



Réalisez une application de voyage

MISSION COURS ÉVALUATION

 80 heures

Mis à jour le mercredi 5 juin 2019

An American Dream...

A mesure que vous progressez, vous vous sentez pousser des ailes ! Vous voulez devenir le fondateur du prochain SnapChat, Tinder ou FarmVille ! Et pour cela, vous connaissez la formule ! 

Direction l'Amérique ! Yes, I can !

Bel enthousiasme mais ne pressons pas trop les choses. Il faut se préparer et pour cela vous ne partirez pas sans votre baluchon !

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)



Votre baluchon !

Evidemment depuis il s'est modernisé et il tient dans votre poche.

C'est une app en fait ?!

Exactement ! Le Baluchon est votre prochaine application à succès. Elle vous permettra

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)

1. Obtenez le taux de change entre le dollar et votre monnaie actuelle.
2. Traduisez depuis votre langue favorite vers l'anglais
3. Comparez la météo locale et celle de votre bon vieux chez vous (*histoire d'être bien content d'être parti... ou pas ! 😊*)

Pour naviguer entre les pages, vous utiliserez une barre d'onglet ("*tab bar*"), chaque onglet correspondant à une des trois pages décrites précédemment.

Lors des appels au réseaux dans l'application, si une erreur a lieu, vous devez la présenter sous forme de pop up en utilisant la classe `UIAlertController`.

1. Taux de change

Dans la page taux de change, on peut insérer un montant dans votre monnaie locale et voir le résultat en dollar (**\$**). Rien de bien sorcier a priori !

Pour obtenir le taux de change, vous utiliserez l'API fixer.io, actualisé chaque jour. Il vous faudra donc obtenir le taux de change au minimum une fois par jour pour être sûr d'afficher le bon montant en dollar à vos utilisateurs.

2. Traduction

Dans la page traduction, l'utilisateur peut écrire la phrase de son choix en **français** et obtenir sa traduction en **anglais** *of course* !

Pour cela, vous utiliserez l'API de [Google Translate](https://www.google.com/translate/). Contrairement à la précédente, cette API nécessite une clé que vous obtiendrez en suivant les étapes expliquées dans la documentation.

3. La météo

Dans la page météo, vous afficherez les informations météo de New York et de la ville de votre choix (là où vous habitez).

Pour chaque ville, vous afficherez les conditions actuelles en utilisant l'API [OpenWeather map](https://openweathermap.org/map) en précisant notamment :

- La température
- La description des conditions (nuageux, ensoleillé), etc.

Pour prendre en main l'API et faire les bonnes requêtes, vous pouvez vous inspirer des exemples données sur la page d'accueil de l'API Yahoo. Notamment celui nommé "Current conditions for San Diego, CA". 😊

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

Préférences de cookies

Accepter les cookies

- Auto-détection de la langue d'origine dans la page de traduction avec Google Translate
- Un bouton pour échanger la langue d'origine et la langue de destination pour la traduction
- Gérer le mode paysage
- Une page de réglages pour changer les paramètres (langues, destinations, devises)
- Votre idée ?!

Le bonus est obligatoire. Mais vous êtes libre d'implémenter la fonctionnalité de votre choix. 😊

Contraintes

- Le code est sur **Github avec** un historique de commits cohérent.
- Le code est **clair et lisible**.
- Le code est écrit en anglais : commentaires, variables, fonctions...
- Le projet ne contient **aucun warning ni erreur**.
- Vous avez respecté le modèle **MVC** scrupuleusement.
- Votre application doit contenir des **tests unitaires** qui couvriront la majorité de la logique de votre code.
- L'application doit s'afficher correctement sur **toutes les tailles d'iPhone** en mode portrait.
- L'application doit supporter **iOS 11** et les versions supérieures.

Vous ne recevez pas de fichier de design pour ce projet donc à vous de jouer !

Faîtes en sorte d'être fier de ce que vous allez présenter en soignant la présentation de votre application. Un bon développeur iOS n'est pas forcément designer mais il sait créer des interfaces propres.

Il est autorisé (voire recommandé) de vous faire aider par un designer ou de vous inspirer d'applications existantes! 😊

Livrables

Pour ce projet, vous reproduirez le schéma du cours correspondant pour expliquer comment les différents MVCs de votre application discutent entre eux.

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

vous l'avez intégré.

Soutenance

La présentation de votre projet : 15-20 minutes

Un moment questions/réponses avec l'évaluateur : 10 minutes

Compétences évaluées



Faire des tests unitaires



Effectuer des appels réseaux standards



Faire une application avec plusieurs pages



Présenter une alerte



Gérer le clavier iOS

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Entreprises

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)