



# Maxime Broussart

## Software Engineer & Creative Technologist

[maxime.broussart@edu.devinci.fr](mailto:maxime.broussart@edu.devinci.fr)

+33 6 67 56 92 67

Paris – France

**Portfolio :** [maximebroussart.com](https://maximebroussart.com)

## Formation

<b>2018 - 2023</b>	<b>ESILV PARIS</b> , Ecole Supérieure d'Ingénieurs Léonard De Vinci <b>5<sup>ème</sup> Année : Master 2</b> spécialité MS Creative Technology Software Engineering, réalité augmentée, vision par ordinateur + <b>Double Diplôme Ingénieur-Manager</b> (en 5 ans), <b>EMLV</b> , finance d'entreprise
<b>2021 - 2023</b>	<b>De Vinci Innovation Center</b> , laboratoire d'innovation et de recherche du Pôle Léonard De Vinci – Groupe d'innovation Artificial Lives
<b>2020</b>	Semestre d'études à l' <b>international</b> , Varna - Bulgarie, Software Engineering

## Expériences

<b>Avril – Août 2022</b>	<b>Stage développement pour de l'API Management</b> - Bouygues Telecom Extension d'un outil pour la gouvernance de la dette technique des API <b>Stack :</b> Python, SQL, Docker, Kubernetes, Directus, Metabase
<b>Depuis Octobre 2021</b>	<b>Projet Billard Interactif</b> - De Vinci Innovation Center Billard en réalité augmentée pour apprendre les mathématiques par le jeu. Computer Vision, Machine Learning et Software Engineering
<b>2020 - 2022</b>	<b>Co-fondateur et Président d'Aviron De Vinci</b> - Association de 60 membres Galvanisation d'un groupe autour d'un projet sportif. Leadership, gestion, management d'équipes, organisation de compétitions. Entraîneur
<b>Juillet 2019</b>	<b>Stage opérationnel</b> - Union Technique du Bâtiment Travaux de couverture sur monuments historiques. Réalisation d'un programme de formation pour les ouvriers sur l'utilisations d'outils dangereux

## Compétences

<b>Programmation</b>	Python (OpenCV), JavaScript (Node, Three, P5, Vite, Angular), HTML5, CSS, OpenGL, C#, SQL, Bash, Mac/Unix/Linux, Git, protocoles API, Machine learning
<b>Electronique / Fabrication</b>	Raspberry Pi, Arduino, Matlab, Altium, SolidWorks, Impression 3D, prototypage, soudure (THT, CMS)
<b>Gestion de projet</b>	Communication efficace, écoute, collaboration, leadership, adaptabilité
<b>Multimédia</b>	Photoshop, Première Pro, Sony Vegas Pro, LaTeX, Notion, Teams
<b>Langues</b>	Français, Anglais fluent (TOEFL : B2 en janvier 2020), Espagnol conversationnel

## Centres d'intérêt

<b>Aviron</b>	Double Champion de France 2022 (en 4- poids léger & 8 moins de 23 ans) Pratique en compétition à Boulogne 92 ACBB depuis 2013, investi dans la commission « Vie de club » et depuis 2022 dans le bureau.
<b>Voyages</b>	Etats-Unis, Afrique du Sud, Mexique, Inde, Turquie et Europe
<b>Musique</b>	Piano (12 ans d'étude classique), Ukulélé