

Progetto Formativo e di Orientamento n. 25769896

(Convenzione n. 24645 stipulata in data 17/06/2021)

Tirocinante: MASSIMO CAILOTTO nato/a a Valdagno il 07/01/2000 domiciliato in Via Daniele Manin 26/M

Valdagno (VI) - ITALIA

codice fiscale CLTMSM00A07L551K, matricola 880763

Attuale condizione: Studente

INFORMATICA

Si richiederà il riconoscimento in crediti? Sì

Soggetto ospitante:

vegan solutions srl - (sede legale a vicenza)

Sede/i operativa/e del tirocinio: Stabilimento/reparto/ufficio:

Vegan Solutions srl, Reparto Web

Indirizzo/i:

Contrà del Monte, 13 Vicenza

Orario svolgimento tirocinio:

9-18 (1hr pausa pranzo fra le 13 e le 14.30)

Periodo di tirocinio n. mesi:

1 dal 14/02/2022 al 10/03/2022

Tutor universitario: prof./prof.ssa

Spanò Alvise

Tutore del soggetto ospitante:

Miazzo Melania

Polizze assicurative

POSIZIONE INAIL:

"gestione per conto dello Stato", combinato disposto del Testo Unico n. 1124/85, art. 127 e 180; DM 10.10.1985.

POSIZIONE ASSICURATIVA:

Polizza Infortuni: Poste Assicura S.p.A. - 72295

RCT/RCO: Vittoria Assicurazioni S.p.A. - 666.014.0000900663 All Risk: n. 390722172 - n. 390722144 - Generali Italia S.p.A.



Progetto Formativo e di Orientamento n. 25769896

(Convenzione n. 24645 stipulata in data 17/06/2021)

Obiettivi e modalità del tirocinio:

Tema stage: Demo AR Tecnologie da utilizzare: HTML, CSS, Javascript, Unity Real-Time Development Platform, Vue.js, Angular, þÿ &Descrizione: Viene richiesta la realizzazione di modelli/contenuti tridimensionali (3D) attraverso il motore grafico Unity che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, come visualizzazioni architettoniche o animazioni 3D in tempo reale. Successivamente tutto ciò dovrà essere mostrato in realtà aumentata (AR) attraverso una pagina web creata appositamente. Si richiede quindi la realizzazione della pagina web tramite linguaggi HTML, CSS e Javascript con il possibile utilizzo di framework dedicati, ad esempio: - Vue.js: framework Javascript in configurazione Model-wiew-wiewmodel per creazione interfacce utente e single-page application - AngularJS II tirocinio verrà svolto presso l'azienda.

Facilitazioni previste:

Gli argomenti principali che verranno trattati durante il tirocinio sono stati trattati dallo studente stesso durante il proprio percorso formativo. La presenza di un tutor da parte dell'azienda permette allo studente di acquisire nuovi concetti avendo delle linee guida precise. Inoltre, il team si impegnerà a coinvolgere attivamente lo studente all'interno dell'ambiente aziendale.

Tutor del Stoggetto Ospitante (firma)

Tutor Universitario (firma)

Tirocinante (firma)

Marrimo Cullotto