

Progetto di stage: Demo AR

Tecnologie da utilizzare: HTML, CSS, Javascript, Unity Real-Time Development Platform, Vue.js, Angular, ...

Descrizione:

Viene richiesta la realizzazione di modelli/contenuti tridimensionali (3D) attraverso il motore grafico Unity che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, come visualizzazioni architettoniche o animazioni 3D in tempo reale.

Successivamente tutto ciò dovrà essere mostrato in realtà aumentata (AR) attraverso una pagina web creata appositamente.

Si richiede quindi la realizzazione della pagina web tramite linguaggi HTML, CSS e Javascript con il possibile utilizzo di framework dedicati, ad esempio:

- Vue.js: framework Javascript in configurazione Model-view-viewmodel per creazione interfacce utente e single-page application
- AngularJS