

## Maxime Caron

22 rue deux rapides, Saint-Brigitte-de-Laval  
418 998-1564  
maximecaron@live.fr

## Objectif

Obtenir un poste de développeur stimulant où je pourrais mettre à profit mes compétences et mon expérience dans la direction d'équipe et la conception d'une infrastructure backend efficace pour fournir des produits de qualité. Je suis passionné par la création d'interfaces efficaces et conviviales et j'adore partager mes connaissances avec les autres et les encadrer. Je recherche des opportunités où je peux continuer à apprendre et à me développer en tant que développeur, tout en contribuant au succès d'une équipe dynamique.

## Experience

Lead développeur frontend  
BlocSolutions, Québec, Canada  
2021 - Présent

- Dirigé une équipe de 5 développeurs
- Responsable de l'organisation des sprints, de l'évaluation des tâches, des revues de code, de l'aide aux nouveaux développeurs lors de leur intégration
- Conception de l'infrastructure backend, des APIs et des services
- Création d'un service autonome de génération de PDF dynamiques capable de produire des milliers de PDF par jour
- Contribué au développement de BlocSolutions, qui est utilisé par des milliers de locataires et propriétaires chaque jour pour gérer les baux et les loyers.

Développeur fullstack  
CanExplore, Québec, Canada  
2020 - 2021

- Lancé et maintenu une application basée sur Electron, qui fonctionne hors-ligne.
- Implémenté un logiciel utilisé par des inspecteurs qui leur permet d'enregistrer des inspections d'égouts avec ou sans connectivité internet.
- Étudié et choisi les meilleures solutions pour convertir les données binaires entrantes des robots d'exploration des égouts en API node.js. Implémenter la logique de synchronisation et de résolution des conflits/UI utilisée pour résoudre les conflits de données provenant de l'architecture hors-ligne.
- Implémenter les migrations de données côté client à l'aide de Dexie.js.
- Participer à la planification et aux estimations du projet. Gérer les jalons de développement.

Développeur fullstack  
KickFlip, Québec, Canada  
2016 – 2020

- Développé de zéro un personnalisateur de produits en ligne, utilisé aujourd'hui par des centaines d'entreprises pour personnaliser leurs produits.
- Conçu un système de gestion de contenu qui est au cœur du succès de KickFlip.
- Travaillé sur la création d'intégrations pour Shopify et WooCommerce, permettant aux utilisateurs d'intégrer facilement le personnalisateur de produits de KickFlip avec leurs plateformes de commerce électronique existantes.
- Collaboré avec une équipe de développeurs et de concepteurs pour s'assurer que le personnalisateur était intuitif et facile à utiliser, tout en offrant des résultats de haute qualité.
- Travaillé sur les modèles de tarification de la plateforme.

Développeur Web  
CGI, Montréal, Québec  
2014 – 2016

- Apprentissage de Ruby / Ruby on Rails
- Apprentissage des bases du développement web (HTML5, CSS, Javascript)
- Travail sur des applications web existantes.
- Débogage et amélioration de l'expérience utilisateur dans les applications existantes.

Compétences Techniques:

- Maîtrise des langages de programmation tels que JavaScript, HTML, CSS, et SQL
- Connaissance des frameworks et bibliothèques modernes de développement web, tels que React, Vue.js, Solidjs, tailwind et autres
- Expérience avec des outils de développement tels que Git, Webpack, Vite, Rollupjs, NPM/Yarn
- Connaissance approfondie des environnements backend tels que Node.js, Express, MongoDB, Postgresql, Prisma, trpc, Laravel, Redis et autres
- Expérience de travail avec des langages de script tels que Python et Bash

## Compétences Professionnelles:

- Capacité à diriger une équipe de développeurs et à superviser le travail de chacun
- Expérience de la gestion de projets, y compris l'organisation de sprints et la répartition des tâches
- Capacité à résoudre des problèmes techniques complexes
- Connaissance approfondie de la gestion des déploiements et de l'architecture d'applications web
- Capacité à communiquer de manière claire et efficace avec des équipes techniques et non-techniques
- Passionné par la construction d'interfaces efficaces et conviviales.
- Bien informé des dernières technologies et tendances de l'industrie.
- Conscient du coût de l'intégration et de la maintenance des logiciels, et prêt à mettre en place mes propres solutions si nécessaire.

## Éducation

Ingénierie logiciel  
2012 - 2016  
Université Laval

## Références

Malo Guertin - Lead Engineer (KickFlip): malo@mycustomizer.com  
Alex Blais - CTO (BlocSolutions): alex@bloc.solutions