



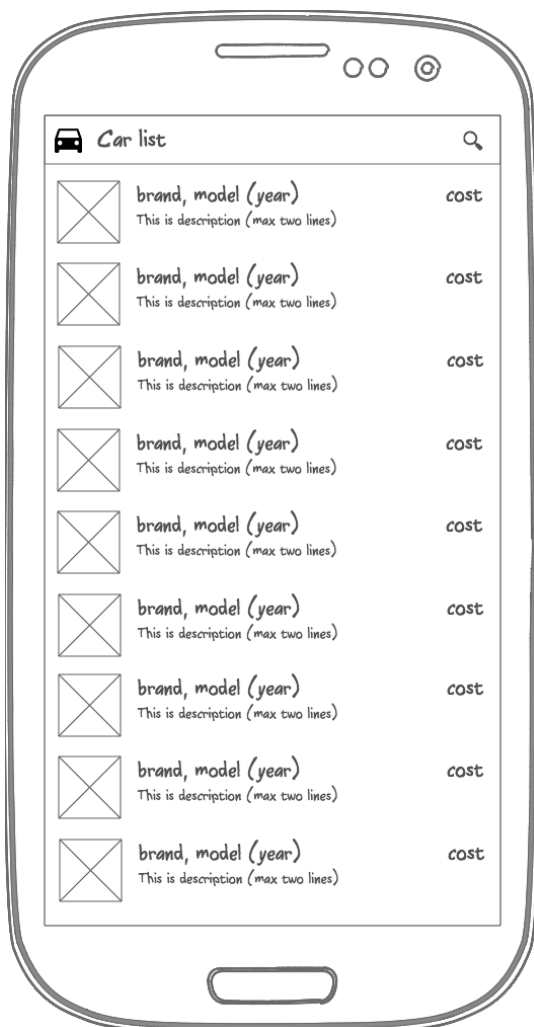
## Домашнее задание



### Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

Разработать локальный клиент для вымышленной интернет площадки по продаже авто. Научится производить поиск подмножества списка моделей по заданным значениям полей модели.

#### Прототипы и описание экранов:



На главном экране автомобили представлены в виде списка в RecyclerView с основными характеристиками и фото.

*brand* - Марка авто

*model* - Модель авто

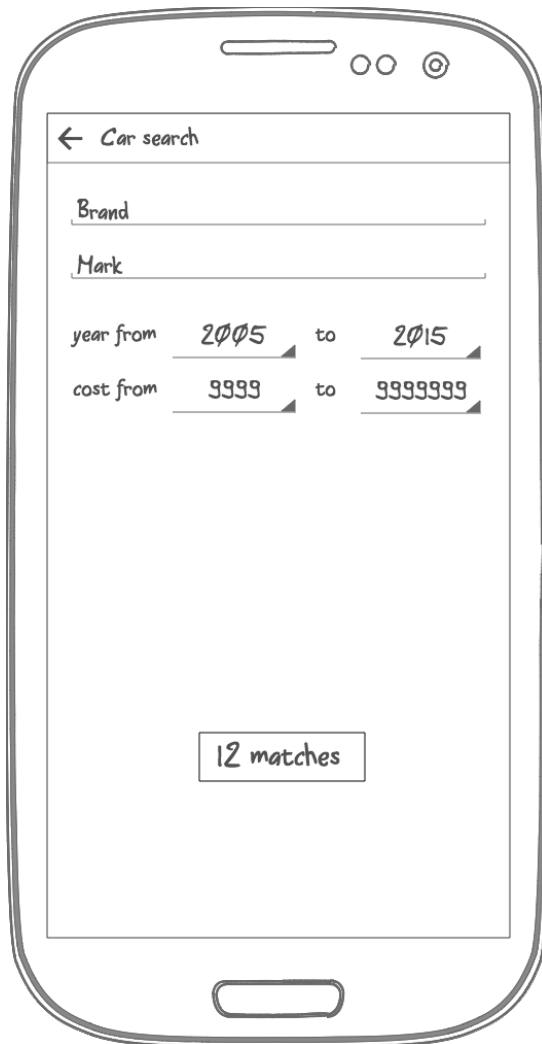
*year* - Год выпуска авто

*description* - Произвольное описание от продавца автомобиля

*cost* - Стоимость авто

Фото автомобилей необходимо заранее заготовить и разместить в директории ресурсов *drawable-nodpi*.

В текущем тестовом приложении список моделей Car следует определить в отдельном классе *синглтоне* для доступа к данным из любой точки приложения.



На экран поиска пользователь попадает нажав на кнопку search (Toolbar основного экрана).

Здесь пользователь может указать искомые данные авто: марка, модель, год выпуска от и до, стоимость от и до.

Каждое из полей является необязательным для заполнения, но для того, чтобы произвести поиск, необходимо заполнить минимум 1 поле.

Brand и Mark это AutoCompleteTextView. При входе на текущий экран множества (коллекция Set) из моделей и марок выбирается из общего списка авто. Пользователь также может указать первые несколько букв названия.

Spinner с годами выпуска также должен заполняться реальными значениями. Если в коллекции отсутствует автомобиль с определенным годом выпуска, это значения должно отсутствовать в указанном списке.

Значения полей со стоимостью сделать статическими. Каждое следующее значение на порядок выше предыдущего.

Поиск должен производиться динамически, по мере заполнения указанных полей. Если совпадений  $> 0$ , тогда кнопка matches становится кликабельной. Нажав на нее, пользователь возвращается на предыдущий экран, но теперь ему представлены только те авто, данные которых совпали с искомыми значениями.

