



Лабораторная работа №3



Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

Разработать мобильное приложение «Список покупок». Данные приложения следует организовать в БД SQLite (за основу необходимо взять результаты домашнего задания №11), создать графическую оболочку и организовать логику приложения.

Доступ к данным организовать через библиотеку Room persistence library

Приложение состоит из четырех основных экранов:

1. Экран списков - это экран, на котором представлены все созданные пользователем списки товаров. Пользователь может создать новый список, удалить имеющийся, просмотреть информацию о списке: название, описание, дата создания, общее количество запланированных покупок, количество приобретенных покупок.
2. Экран покупок представляет собой список из всех запланированных покупок с возможностью удаления\добавления\редактирования элементов. Приобретенные покупки пользователь может указать с помощью CheckBox. Такие покупки становятся «зачеркнутыми» и опускаются в низ списка.
3. Экран создания покупки (предусмотреть режим редактирования). На этом экране пользователь должен заполнить информацию о предстоящей покупке. Основная информация - это строка с названием покупки. Когда пользователь будет вводить название, необходимо предлагать значения, которые он уже указывал в предыдущих списках. Также, можно предусмотреть список из 100 распространенных покупок и зашить его в приложение. Этот список будет пополняться введенными пользователем значениями. Кроме этого, пользователь может указать количество товара и единицу измерения (шт, л, кг, г, ед и т.д., статически зашить в приложение).
4. Экран создания списка - это экран, на котором пользователь должен указать название списка и дополнительно ввести описание.

В качестве дополнительной задачи необходимо предусмотреть возможность напоминания о предстоящем походе в магазин. Напоминание настраивается при создании списка. По умолчанию, напоминания отключены, но пользователь может добавить напоминание (указать дату и время похода в магазин и выбрать время напоминания). Напоминание должно отображаться в виде Notification, по нажатию на которое, пользователь переходит на экран с соответствующим списком.