



# Домашнее задание

## Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

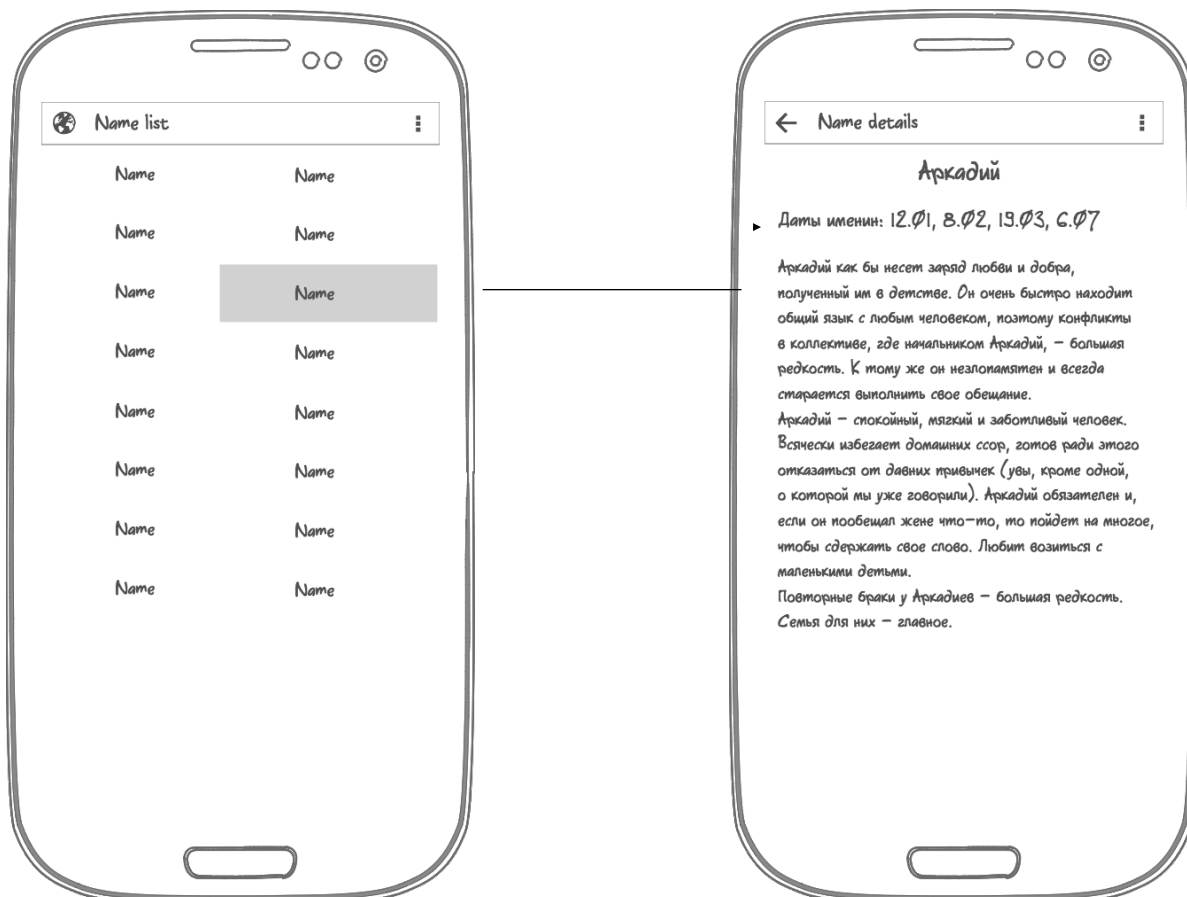
### Задание 1

Используя Frame Animation анимировать движение монстра. Изображения находятся в папке monster.

### Задание 2

Необходимо создать приложение, которое отображает список имен и их описание. Имена должны отображаться в виде таблицы. По нажатию на конкретное имя необходимо отображать подробную информацию о нем: даты именин и описание имени (тестовые данные взять из интернета).

### Прототип приложения:



### **Описание приложения:**

Реализовать этот функционал необходимо при помощи двух фрагментов. На первом расположен RecyclerView, который наполняется именами при старте приложения, а на втором фрагменте следует расположить три TextView (для вывода имени, даты именин и значение слова).

По клику на конкретное имя в RecyclerView, второй фрагмент заменяет первый и становится доступным пользователю. При этом необходимо передать данные (имя) с первого на второй фрагмент через аргументы.

Данные о конкретном имени второй фрагмент должен получить из активности. В ней следует организовать коллекцию моделей имен NameModel и предоставить public метод поиска и возврата модели по параметру name.

Показывать анимацию во время замены фрагментов (при переходах с первого фрагмента на второй и наоборот). Анимация должна представлять собой смещение фрагментов влево и вправо соответственно друг за другом.