



Домашнее задание №1



Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

Тема: Введение в Android. Основы Android. Установка необходимого ПО

Необходимо установить и настроить среду разработки Android Studio, в соответствии с руководством по установке.

Руководство по установке

1. Системные требования:

Для Windows:

- Microsoft® Windows® 8/7/Vista/2003 (32 или 64-bit)
- 2 GB RAM минимум, 4 GB RAM рекомендуется
- 400 MB пространства на жестком диске и около 1 GB для Android SDK, эмуляторов и кэша.
- 1280 x 800 минимальное разрешение экрана
- Java Development Kit (JDK) 7

Дополнительно для ускорения эмулятора: процессора Intel® с поддержкой Intel® VT-x, Intel® EM64T (Intel® 64), и Execute Disable (XD) Bit

Для Mac OS X:

- Mac® OS X® 10.8.5 or higher, up to 10.9 (Mavericks)
- 2 GB RAM минимум, 4 GB RAM рекомендуется
- 400 MB hard disk space
- 400 MB пространства на жестком диске и около 1 GB для Android SDK, эмуляторов и кэша.
- 1280 x 800 минимальное разрешение экрана
- Java Runtime Environment (JRE) 6
- Java Development Kit (JDK) 7

Дополнительно для ускорения эмулятора: процессора Intel® с поддержкой Intel® VT-x, Intel® EM64T (Intel® 64), и Execute Disable (XD) Bit

2. Установка Java

Актуальную версию JDK можно скачать на сайте Oracle: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Запускаем мастер установки и следуем инструкции. В конце процесса мы увидим окно об успешной установке с кнопкой Close.



3. Загрузка Android Studio

Скачать актуальную версию Android Studio можно на сайте [developer.android.com](http://developer.android.com/intl/ru/sdk/index.html), по ссылке: <http://developer.android.com/intl/ru/sdk/index.html>

4. Установка Android Studio

Чтобы установить Android Studio на Windows:

- Запустите скаченный файл
- Нажмите «Next», и выберите устанавливать IDE только для моего пользователя или для всех
- Далее выберите путь для установки (можно по умолчанию)
- Нажмите «Next», и укажите название программы (по умолчанию)
- Далее нажмите «Install». После окончания процесса установки, Android Studio будет готова к использованию

При первом запуске Android Studio может предложить импортировать настройки из прошлой версии.

Чтобы установить Android Studio на Mac OS X:

- Запустите файл .dmg, который вы скачали
- Перетащите Android Studio в папку Applications
- Откройте Android Studio и следуйте указаниям мастера установки, чтобы установить все необходимые инструменты SDK

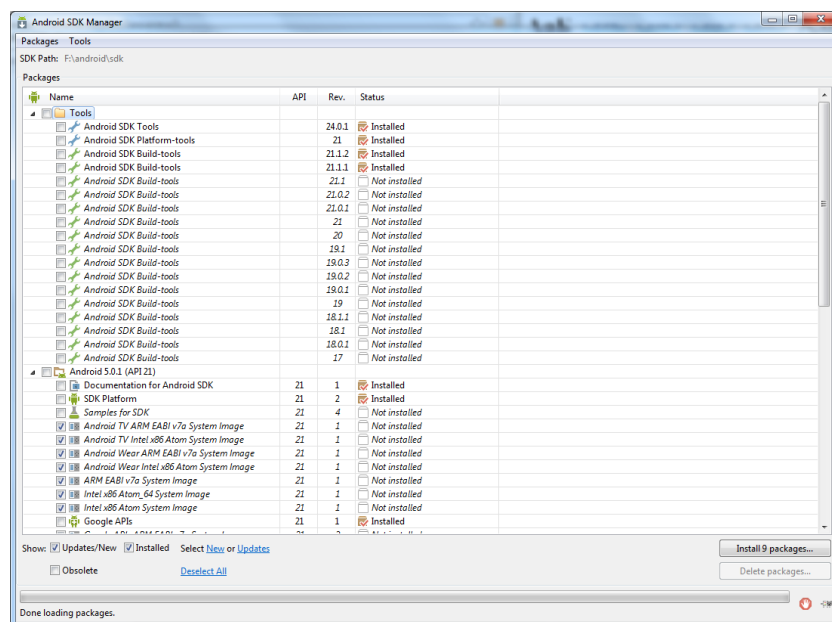
В зависимости от настроек безопасности, когда вы попытаетесь открыть Android Studio, вы можете увидеть предупреждение, в котором указано, что пакет поврежден и должен быть перемещен в мусорную корзину. Если это произойдет, перейдите к *System Preferences*>

Security & Privacy и под *Allow applications downloaded from* из выберите *Anywhere*. Затем откройте для Android Studio снова.

Если вам нужно использовать Android SDK инструменты из командной строки, вы можете получить к ним доступ по адресу: `/Users/<имя пользователя>/Library/Android/sdk/`

4. SDK Manager

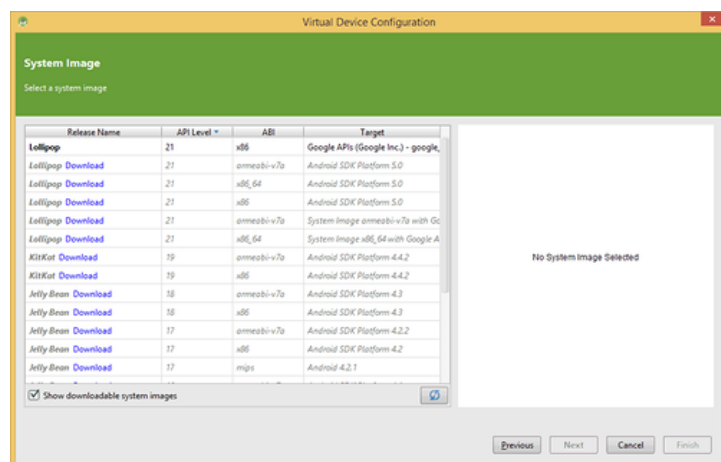
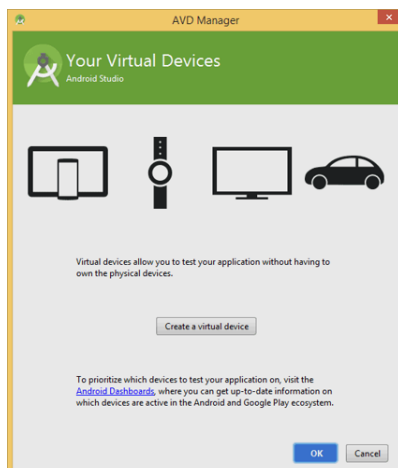
После первоначальной установки и настройки Android Studio, используйте SDK Manager для установки и обновления инструментов, платформы, пакетов и других компонентов, которые используют ваши приложения.



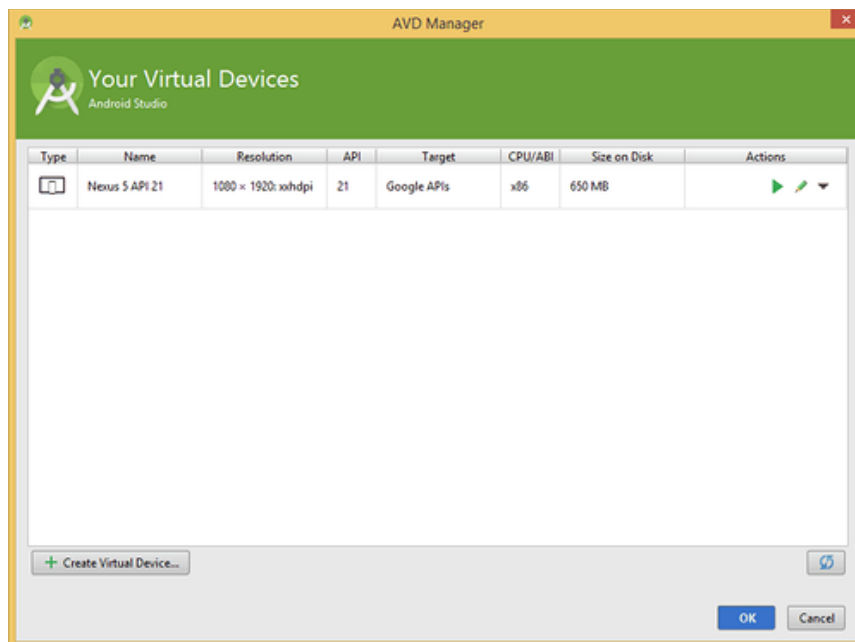
Вы также можете использовать *File > Settings > Appearance & Behavior > System Settings > Updates* для настройки SDK Manager. Подсказки вам будут отображаться автоматически, когда будут доступны обновления.

4. Создание эмуляторов

Чтобы создать эмулятор, выберите в меню *Tools > Android > AVD Manager*. При первом запуске появится диалоговое окно мастера. Выберите эмулятор с подходящей конфигурацией.



Все созданные эмуляторы будут доступны в менеджере эмуляторов.



Для запуска эмулятора нажмите кнопку с зелёным треугольником в разделе Actions. Значок карандаша позволяет изменить настройки эмулятора. При запуске приложения, Android Studio сама предложит запустить эмулятор.

Помните, что виртуальные машины по умолчанию сохраняются в папке пользователя, и пути к папке не должны содержать русские символы во избежание проблем.

В зависимости от мощности компьютера при первом запуске эмулятора необходимо немного подождать. Существуют альтернативные эмуляторы, например, Genymotion, которые работают заметно быстрее штатных решений.