

## Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

## **Tema:** Асинхронность, AsyncTask

Необходимо реализовать приложение, которое будет демонстрировать работу AsyncTask. Прототип приложения:



По нажатию на кнопку «Start» происходит запуск AsyncTask, внутри которой реализован цикл задержек потока (для эмуляции тяжелой задачи) с конечным числом итераций.

Данные по умолчанию: 100 итераций, 300 мс задержка.

Для отображения прогресса в процентах следует каждую итерацию вызывать метод publishProgress, который вызовет onProgressUpdate в UI потоке.

В текстовое поле, выше индикатора процесса, следует выводить текущий статус AsyncTask (Pending, Running, Finished).

Для преждевременной остановки задачи необходимо нажать на кнопку «Cancel».