1. Файл AndroidManifest.xml: зачем нужен, необходимые параметры, секции.
2. Структура проекта: res, src, libs. Что лежит в каждой папке.
3. Как сохранить состояние активности при повороте экрана мобильного устройства
4. Зачем нужен Activity, как осуществляется работа, lifecycle компонента
5. Фоновые службы
6. Toast уведомления
7. Анимация
8. Стили и темы
9. Зачем нужен BroadcastReceiver, как осуществляется работа, lifecycle компонента
10. Что такое и зачем нужен Intent, как передавать информацию с его помощью?
11. Что такое Bundle и зачем нужен Parcelable?
12. Как получить информацию от активности?
13. Что такое Layout и View, какие бывают типы layout'ов.
14. Использование ListView с ArrayAdapter
15. Использование ListView с пользовательским адаптером
16. Оптимизация UI под различные размеры экранов и плотность пикселей (использование dp).
17. Хранение данных в Internal Storage
18. Хранение данных в External Storage
19. Курсоры, Content Values. Получение данных из SQLite.
20. Хранение данных в SharedPreferences
21. Локализация. Встроенные средства платформы для локализации
22. Что такое AsyncTask, его связь с UI.
23. Фрагменты. Какими способами можно добавить фрагменты в активность.
24. Программное добавление фрагментов. Жизненный цикл фрагмента
25. Передача информации в фрагмент
26. Передача информации из фрагмента в активность
27. Модель безопасности в Android. Разрешения
28. Как добавить сообщение в область уведомлений?
29. Назначение класса Log и его методы
30. Диалоговые окна на базе AlterDialog
31. Распознование речи
32. Получение изображения с камеры мобильного устройства
33. Доступ и использование ContentResolver к контактам
34. Работа с интернет-ресурсами.