1. Файл AndroidManifest.xml: зачем нужен, необходимые параметры, секции.
2. Структура проекта: res, src, libs. Что лежит в каждой папке.
3. Как сохранить состояние активности при повороте экрана мобильного устройства
4. Зачем нужен Activity, как осуществляется работа, lifecycle компонента
5. Toast уведомления
6. Что такое и зачем нужен Intent, как передавать информацию с его помощью?
7. Что такое Bundle?
8. Как получить информацию от активности?
9. Что такое Layout и View, какие бывают типы layout'ов.
10. Использование ListView с ArrayAdapter
11. Использование ListView с пользовательским адаптером
12. Оптимизация UI под различные размеры экранов и плотность пикселей (использование dp).
13. Хранение данных в Internal Storage
14. Хранение данных в External Storage
15. Курсоры, Content Values. Получение данных из SQLite.
16. Хранение данных в SharedPreferences
17. Локализация. Встроенные средства платформы для локализации
18. Что такое AsyncTask, его связь с UI.
19. Фрагменты. Какими способами можно добавить фрагменты в активность.
20. Программное добавление фрагментов. Жизненный цикл фрагмента
21. Передача информации в фрагмент
22. Передача информации из фрагмента в активность
23. Назначение класса Log и его методы
24. Диалоговые окна на базе AlterDialog
25. Распознование речи
26. Получение изображения с камеры мобильного устройства
27. Работа с интернет-ресурсами.