**Задача**

Создать программу, которая будет по голосовой команде заставлять куб совершать следующие действия:

* По команде «объём» - метод подсчитывает объём куба.
* По команде «крутится» - фигура крутится вокруг своей оси 3 раза.
* По команде «светись» - куб светится тремя цветами (красным, жёлтым, зелёным).

Примечание: Для имитации голосовых команд используем класс Scan. Информацию и действия выводим в консоль.