**Задача**

Создать гараж с тремя местами, куда можно поместить только транспортные средства, любые (автомобиль, мотоцикл, велосипед, но не грабли). В построении классов используем принципы ООП (абстракцию, инкапсуляция, НАСЛЕДОВАНИЕ, ПОЛИМОРФИЗМ), обобщения, ограничения по типу.