**Задача**

В классе Фигура создайте следующие перегружаемые методы:

* Подсчёт: для куба объём, для круга, квадрата, прямоугольника – объём.
* Движение фигуры: кручение, кручение + подскакивание, кручение + подскакивание + музыка
* Подсветка фигуры: один цвет (зелёный), два цвета (зелёный и красный), три цвета (фиолетовый + жёлтый + оранжевый). Цвета пользователь может задавать любые.
* Проигрывание музыки: проигрывается музыка, проигрывается музыка и фигура светится, играет музыка + фигура светится + фигура подскакивает.