Задача 1

Создать приложение «Фонарик».

На тёмном экране внизу должна быть размещена кнопка-переключатель.

При нажатии на ToggleButton (вкл.) экран становиться белым, при повторном (выкл.) нажатии экран становиться чёрным опять.

Задача 2

Игра угадай число.

Android загадывает рандомное число от 0 до 10, а у пользователя есть 7 попыток, чтобы его угадать. При каждом нажатии на кнопку «Угадай», пользователь получает информацию (Toast) о том выграл он, проиграл, число, которое он указал больше или меньше.

Примечание: Лучшая реализация будет вознаграждена *КРИСТАЛОМ.*