



## Домашнее задание № 9



### Курс: «Динамический сайт: JavaScript»

**Тема:** Создание простой игры на основе механизма обработки событий

Написать игру, в которой кошка бежит за мышкой. Изображение мышки можно взять с сайта openclipart по адресу [https://openclipart.org/image/300px/svg\\_to\\_png/208496/katze.png](https://openclipart.org/image/300px/svg_to_png/208496/katze.png),



а изображение мышки по адресу [https://openclipart.org/image/300px/svg\\_to\\_png/17622/lemmling-Simple-cartoon-mouse-1.png](https://openclipart.org/image/300px/svg_to_png/17622/lemmling-Simple-cartoon-mouse-1.png).



Изображение мышки должно быть в 3 раза меньше изображения кошки. Привязать изображение мышки к положению курсора.