



## Урок № 32



**Курс: «Разработка программного обеспечения на Java»**

Тема: Циклы

### **План**

1. Что такое цикл? Необходимость использования циклов
2. Цикл while
3. Цикл do-while
4. Цикл for
5. Операторы break и continue
6. Вложенные циклы. Примеры использования

## 1. Необходимость использования циклов

Циклом называется любая многократно исполняемая последовательность инструкций. Каждое выполнение такой инструкции называется итерацией. Для того, чтобы определить, будет ли в очередной раз выполняться итерация или цикл завершится, используется условное выражение. Если результат выражения – истинное значение, тогда тело цикла будет выполнено, если нет, тогда цикл будет завершен.

Существуют несколько видов циклов, которые определяют тип проверки условия (до или после выполнения блока цикла), а также, цикл с счетчиком и цикл с упрощенной записью.

### Примеры использования циклов

Стоит задача посчитать сумму первых десяти нечетных чисел. Если не использовать циклы, мы получим большое количество однотипного кода и необходимо будет самостоятельно вычислять входные данные.

Получим сумму без цикла:

```
int sum = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + 13 + 15 + 17 + 19;
```

Выглядит компактно, но что будет, если в условии заменить десять чисел на тысячу или на сто тысяч? Тогда не обойтись без использования цикла.

Запишем схематически:

```
int sum = 0, i = 1;
```

```
цикл<условие>{
```

```
    sum += i;
```

```
    i+=2;
```

```
}
```

В данном случае условие определяет количество итераций, которых необходимо для получения первых N нечетных чисел, i - следующее нечетное число.

Как видно из примера, использование циклов является более удобным и универсальным способом многократного исполнения однотипного набора инструкций.

## 2. Цикл while

Цикл while выполняется, пока истинно условие, которое указанное перед его началом. Это условие проверяется до выполнения тела цикла, поэтому тело может быть не выполнено ни разу (если условие с самого начала ложно).

Синтаксис:

```
while (<условие>) {  
    <тело цикла>  
}
```

### Пример

Задача: Вычислить сумму чисел от 1 до n.

Решение:

```
int i = 1, sum = 0, n = 10;  
while (i < n) {  
    sum += i++;  
}
```

## 3. Цикл do while

В цикле с постусловием (do while) условие проверяется после выполнения тела цикла. Отсюда следует, что тело выполнится хотя бы один раз.

### Пример

Задача: Определить, является ли число n простым.

Решение:

```
int i = 2; n = 7;  
boolean isPrime = true; // считаем, что число простое  
do {  
    if (n%i==0) {  
        isPrime = false; // если число делится без остатка не только на само себя  
        // и единицу, тогда считаем число составным  
    }  
} while (i++<n)
```

## 4. Цикл for

Цикл `for` – это цикл со счётчиком. В нем некоторая переменная изменяет своё значение от заданного начального значения до конечного значения с некоторым шагом, и для каждого значения этой переменной тело цикла выполняется один раз.

Синтаксис:

```
for (<инициализация счетчика>;<условие выполнения>;<выполняемая операция
после каждой итерации>){
    <тело цикла>
}
```

### Пример

Задача: Определить факториал числа `n`.

Решение:

```
int f = 1; n = 5;
for(int i = 2; i <= n; i++){
    f *= i;
}
```

## 5. Операторы `break` и `continue`

В языке Java существуют три оператора перехода: `break`, `continue` и `return`. Операторы `break` и `continue` применяются в циклах в том случае, если необходимо преждевременно завершить выполнения цикла или конкретной итерации.

Рассмотрим оператор выхода из цикла. Оператор **`break`** позволяет спровоцировать немедленное завершение работы цикла, программа передаст управление следующему за циклом оператору.

Рассмотрим оператор прерывания итерации. Оператор **`continue`** позволяет прервать текущую итерацию (при этом проигнорировав часть операторов внутри тела цикла) и перейти к следующей итерации, если условие выполнения цикла будет истинным.

### Пример использования оператора `break`

Необходимо вычислить сумму соседних натуральных чисел (на промежутке от 1 до 1000), произведение которых равняется `n`.

```
int sum = 0, n = 90;
for(int i = 1; i < 1000; i++){
    if(i*(i+1) == n)
        sum = i+i+1;
        break;
}
```

```
if(sum > 0)
    System.out.println(sum); // Если сумма больше нуля (значения по умолчанию),
тогда выведем результат на экран
```

### **Пример использования оператора continue**

Вывести в ряд все числа, которые не кратны 4 и 6, на промежутке от 0 до 1000.

```
for(int i = 0; i <= 1000; i++){
    if(i % 4 == 0 || i % 6 == 0)
        continue;
    System.out.print(i);
}
```

## **6. Вложенные циклы. Примеры использования**

Циклы способны многократно повторять выполнение не только других операторов, но и повторять несколько раз выполнение других циклов. Цикл, который многократно выполняется внутри другого цикла называется вложенным циклом.

При использовании вложенных циклов количество повторений перемножается. Например, если в цикл из 10 повторений вложить цикл из 5 повторений, то последний выполнится 50 раз.

Используйте вложенные циклы для организации более сложных вычислительных методов, перебора двумерных массивов, повторения блока операторов с различными входными данными.

### **Пример использования вложенных циклов**

Выведем в консоль треугольник из символов "\*" .

```
for (int i = 0; i < 15; i++) {
    for (int j = i; j < 15; j++) {
        System.out.print("*");
    }
    System.out.println();
}
```

Вложенный цикл выводит в ряд некоторое количество символов. Каждое следующее выполнение вложенного цикла будет начинаться со значения счетчика  $i$  внешнего цикла, т.е. на единицу меньше. В результате получим фигуру из символов:

[illegible]