

Разработка сетевых приложений на Java

Алексей Владыкин

11 декабря 2015

1 URL и URI

2 Сокеты

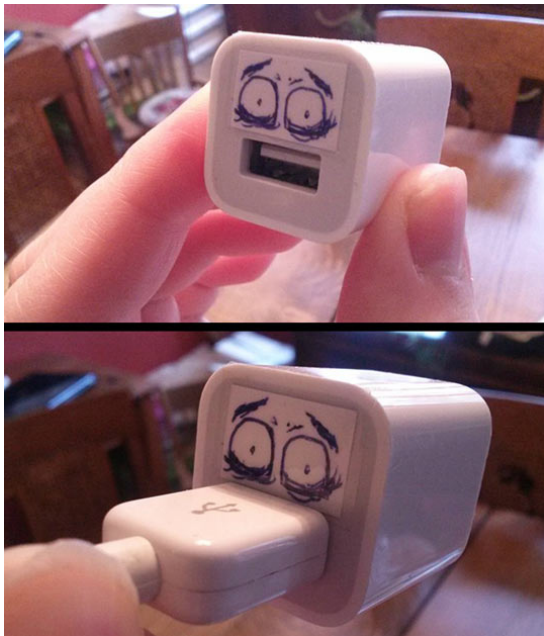


java.net.URI

- Uniform Resource Identifier, RFC 3986
- Примеры:
 - `mailto:java-net@java.sun.com`
 - `urn:isbn:096139210x`
 - `http://java.sun.com/j2se/1.3/`
 - `docs/guide/collections/designfaq.html#28`
- Синтаксические операции:
 - разбор на компоненты
 - `resolve`
 - `relativize`

java.net.URL

- Uniform Resource Locator, RFC 1738
- Примеры:
 - `http://java.sun.com/j2se/1.3/`
 - `file:/home/av/projects/`
- Поддерживает операции доступа:
`openConnection()`, `openStream()`



- Низкоуровневый API для пересылки байтов по сети
- Поддерживаются протоколы TCP и UDP
- Поддерживается адресация IPv4 (213.180.204.3) и IPv6 (2001:0db8:11a3:09d7:1f34:8a2e:07a0:765d)

java.net.DatagramSocket (клиент)

```
try (DatagramSocket s = new DatagramSocket()) {  
    DatagramPacket p = new DatagramPacket(  
        buf, buf.length, remoteAddress);  
    s.send(p);  
}
```


java.net.DatagramSocket (сервер)

```
try (DatagramSocket s = new DatagramSocket(port)){  
    byte[] buf = new byte[1024];  
    DatagramPacket p = new DatagramPacket(  
        buf, buf.length);  
    s.receive(p);  
}
```

java.net.Socket

- Клиентский сокет, устанавливает TCP соединение с сервером

```
Socket socket = new Socket("localhost", 11111);

OutputStream os = socket.getOutputStream();
os.write(requestBytes);
os.flush();

InputStream is = socket.getInputStream();
is.read(responseBytes);
```

java.net.ServerSocket

- Серверный сокет, ожидает подключений от клиентов

```
ServerSocket server = new ServerSocket(11111);  
Socket socket = server.accept();  
  
InputStream is = socket.getInputStream();  
is.read(requestBytes);  
  
OutputStream os = socket.getOutputStream();  
os.write(responseBytes);  
os.flush();
```