## 1. Какие из следующих выражения являются допустимыми идентификаторами Java? (Выберите все подходящие варианты)

**A.** A$B

**B.** \_helloWorld

**C.** true

**D.** java.lang

**E.** Public

**F.** 1980\_s

## 2. Каков вывод следующей программы?

1: public class WaterBottle {

2: private String brand;

3: private boolean empty;

4: public static void main(String[] args) {

5: WaterBottle wb = new WaterBottle();

6: System.out.print("Empty = " + wb.empty);

7: System.out.print(", Brand = " + wb.brand);

8: }

9: }

**A.** Строка 6 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**B.** Строка 7 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**C.** Нет вывода.

**D.** Empty = false, Brand = null

**E.** Empty = false, Brand =

**F.** Empty = null, Brand = null

## 3. Что из перечисленного верно? (Выберите все подходящие варианты)

4: short numPets = 5;

5: int numGrains = 5.6;

6: String name = "Scruffy";

7: numPets.length();

8: numGrains.length();

9: name.length();

**A**. Строка 4 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**B**. Строка 5 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**C**. Строка 6 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**D**. Строка 7 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**E**. Строка 8 генерирует ошибку на этапе компиляции.

**F**. Строка 9 генерирует ошибку на этапе компиляции r.

**G**. Код успешно скомпилируется.

## 4. Какое из нижеследующих утвержденний истинно относительно класса Snake? (Выберите все верные варианты)

1: public class Snake {

2:

3: public void shed(boolean time) {

4:

5: if (time) {

6:

7: }

8: System.out.println(result);

9:

10: }

11: }

**A**. Если втсавить строку String result = "done"; вместо строки 2, то код скомпилируется.

**B**. Если вставить строку String result = "done"; вместо строки 4, то код скомпилируется.

**C.** Если вставить строку String result = "done"; вместо строки 6, то код скомпилируется.

**D**. Если вставить строку String result = "done"; вместро строки 9, то код скомпилируется.

**E**. Ни одно из вышеперечисленных изменений не позволит скомпилировать код.

## 5. Для заданных классов, какое выражение можно подтсавить вместо строки INSERT IMPORTS HERE для того, что бы этот код мог быть скомпилирован? (Выберите все возможные варианты)

package aquarium;

public class Tank { }

package aquarium.jellies;

public class Jelly { }

package visitor;

INSERT IMPORTS HERE

public class AquariumVisitor {

public void admire(Jelly jelly) { } }

**A**. import aquarium.\*;

**B**. import aquarium.\*.Jelly;

**C**. import aquarium.jellies.Jelly;

**D**. import aquarium.jellies.\*;

**E**. import aquarium.jellies.Jelly.\*;

**F**. Ни одно из вышеперечисленных изменений не позволит скомпилировать код.

## 6. С учетом следующих классов, какое максимальное количество импортов можно безопасно удалить и при этом код все еще будет компилироваться?

package aquarium; public class Water { }

package aquarium;

import java.lang.\*;

import java.lang.System;

import aquarium.Water;

import aquarium.\*;

public class Tank {

public void print(Water water) {

System.out.println(water);

}

}

**A**. 0

**B**. 1

**C**. 2

**D**. 3

**E**. 4

**F**. Не компилируется.

## 7. С учетом представленных классов, какие из следующих фрагментов можно вставить вместо INSERT IMPORTS HERE и скомпилировать код? (Выберите все возможные варианты)

package aquarium;

public class Water {

boolean salty = false;

}

package aquarium.jellies;

public class Water {

boolean salty = true;

}

package employee;

INSERT IMPORTS HERE

public class WaterFiller {

Water water;

}

**A**. import aquarium.\*;

**B**. import aquarium.Water;

import aquarium.jellies.\*;

**C**. import aquarium.\*;

import aquarium.jellies.Water;

**D**. import aquarium.\*;

import aquarium.jellies.\*;

**E**. import aquarium.Water;

import aquarium.jellies.Water;

**F**. Ничего из вышеприведенного не позволит скомпилировать.

## 8. Что из перечисленного верно? (Выберите все подходящие варианты)

**A.** Переменная экземпляра класса типа double по умолчанию null.

**B.** Переменная экземпляра класса типа int по умолчаниюn null.

**C.** Переменная экземпляра класса типа String по умолчаниюn null.

**D.** Переменная экземпляра класса типа double по умолчанию 0.0.

**E.** Переменная экземпляра класса типа int по умолчанию 0.0.

**F.** Переменная экземпляра класса типа String по умолчанию 0.0.

**G.** Ничего из вышеперечисленного не верно.

## 9. Что из перечисленного верно? (Выберите все подходящие варианты)

**A**. Локальная переменная типа boolean по умолчанию null.

**B**. Локальная переменная типа float по умолчанию 0.

**C**. Локальная переменная типа Object по умолчанию null.

**D**. Локальная переменная типа boolean по умолчанию false.

**E**. Локальная переменная типа boolean по умолчанию true.

**F**. Локальная переменная типа float по умолчанию 0.0.

**G**. Ничего из вышеперечисленного не верно.

## 10. Что из перечисленного верно? (Выберите все подходящие варианты)

**A**. Переменная экземпляра класса типа boolean по умолчанию false.

**B**. Переменная экземпляра класса типа boolean по умолчанию true.

**C**. Переменная экземпляра класса типа boolean по умолчанию null.

**D**. Переменная экземпляра класса типа int по умолчанию 0.

**E**. Переменная экземпляра класса типа int по умолчанию 0.0.

**F**. Переменная экземпляра класса типа int по умолчанию null.

**G**. Ничего из вышеперечисленного не верно.