# Вопросы на экзамен по WPF

1. Чем отличается технология WPF от WindowsForms?
2. Какие преимущества и новшества данной технологии?
3. Что такое XAML? И какие его особенности?
4. Для чего нужны контейнеры компоновки?
5. Какие Вы знаете контейнеры компоновки? Назовите их предназначения.
6. Где находится метод Main в WPF приложении сгенерированном VisualStudio?
7. С помощью чего можно реализовать межпоточное взаимодействие в приложении?
8. Каково назначение свойства зависимости. Назовите порядок определения свойства зависимости. Какой снипет можно для этого использовать?
9. Каково назначения маршрутизируемых событий? Назовите порядок определения маршрутизируемого события.
10. Какие существуют типы распространения маршрутизируемых событий?
11. Перечислите основные свойства окна?
12. Как создать окно нестандартной формы?
13. В чем преимущества использования команд?
14. Как использовать системные команды?
15. Что содержит интерфейс ICommand?
16. В чем преимущества использования ресурсов?
17. Как использовать системные ресурсы?
18. Что такое статический и динамический ресурсы?
19. Как есть типы ресурсов? Опишите их.
20. В чем преимущество стилей над ресурсами?
21. Что позволяют делать триггеры?
22. Какие есть виды триггеров? Опишите их.
23. В чем суть наследования в стилях?
24. Назовите типы трансформаций и их предназначение?
25. Зачем нужны логическое и визуальное деревья?
26. Что такое шаблон элемента управления?
27. Для чего применяются шаблоны?
28. Какой функционал предоставляет привязка данных?
29. Какие направления привязок вам известны?
30. Назовите варианты обновления привязок? Опишите их.
31. Чем отличается меню от контекстного меню?
32. С помощью какого объекта устанавливается шаблон для TreeView.
33. Опишите элементы GridView, TreeView и DataGrid, в каком случае их лучше использовать?
34. Какие контейнеры потоковых документов вам известны? Опишите их.
35. Назовите типы элементов содержимого потоковых документов.
36. Какие встроенные элементы содержимого вам известны? Перечислите их.
37. Как работает анимация в WPF? Какие дескрипторы используются для ее создания?
38. Назовите типы анимации, опишите их.
39. Какие свойства TimeLine вам известны?
40. Что такое анимация ключевого кадра?
41. Как реализуется анимация по пути?
42. В чем разница между декларативным и императивным подходами при создании медиа элемента?

# Практическое задание

Реализовать приложение администрирование пользователей. Примерный вид приложения представлен на рисунке

