**Курс «Объектно-ориентированное программирование на C++»**

**Встреча №27**

Тема: Строки и умные указатели

Задания для самостоятельной работы:

**Задание №1.** Реализуйте программу, которая предоставляет функциональность по работе с файлами. Приложение получает у пользователя путь к файлу, после чего программа отображает интерфейс по анализу содержимого файла.

Возможности интерфейса:

1. Поиск заданной строки (по итогам показывать статистику поиска строки по всему файлу)
2. Замена строки на новую строку (по итогам показать статистику по замене строки)
3. Отображение файла на экран
4. Переворот содержимого файла

Используйте для работы с файлами потоки, а для работы со строками класс string.