

Тест на JavaScript с использованием AJAX.

Цель данного задания заключается в том чтобы понять принцип и научиться использовать автоматическую генерацию страницы или отдельных ее элементов с помощью скриптов, при этом еще и использовать элементы ajax для организации асинхронной загрузки этих самых элементов.

Мы будем тренироваться на создании теста, т.е. первоначальный вид html страницы будет содержать только контейнер куда будет генерироваться текст, к примеру при нажатии на заголовок "Тест".

```
<html>
  <head>
    <title>Тест</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Тест</h1><div></div>
  </body>
</html>
```

Теперь нам нужен текстовый файл с массивом вопросов и ответов, по желанию можно записать вопросы и ответы в один массив.

текстовый файл q.txt :

```
var q = [
  ["Сколько будет 2*2: ", "6", "2", "4"],
  ["Сколько будет 2х6: ", "11", "14", "12"],
  ["Столица Германии: "]
];
var qq = [4, 4, "Берлин"]; // массив ответов
```

Теперь алгоритм написания скрипта, его можно отдельным файлом подключить или же писать прямо в html странице между тегов script. Мне больше нравится отдельным файлом, звать его будет script.js

подключим его к страничке: <script src="script.js" type="text/javascript"></script>

В самом скриптовом файле у нас должна быть функция вызываемая при нажатии на "Тест"(назовем её **doIt**) и загрузка текстового файла q.txt

Алгоритм написания скрипта примерно такой:

- объявляем необходимые переменные

```
var cod; // сюда положим текст из текстового файла
var ql; //длина массива с вопросами
var qql; // длина массива с ответами
var ans = new Array(); // массив для ответов данных пользователем
// массивы q с вопросами и qq с ответами будут определены за счет того в текстовом
файле мы дописали им var
```

- загружаем текстовый файл (<http://dist-learn.spb.ru/students/ajax> в прицепе почти полностью копируем то что написано в ссылке)

```
var xhr = new XMLHttpRequest() || new ActiveXObject('Microsoft.XMLHTTP');
xhr.open("GET", "q.txt", true);
xhr.onreadystatechange = function() {
    if (xhr.readyState != 4) return; // четверка означает что ошибок
    cod = xhr.responseText; // в переменную cod кладется текст который был в
q.txt
}
xhr.send(null);
```

это обеспечит нам загрузку текстового файла без перезагрузки страницы, т.е. ajax

- теперь наконец то описываем нашу функцию doIt

В html файле она будет вызываться в виде: `<h1 onclick="doIt(this.nextSibling)">Тест</h1><div></div>`

this.nextSibling у нас позволяет обратиться к элементу следующему сразу за элементом где вызывается функция, любой пробел и enter считается следующим элементом, потому между h1 и div мы следим чтоб не было ничего лишнего, прям вплотную пишем

Таким образом мы функции doIt передаем одно значение и это у нас div, назовем его obj

```
function doIt(obj) {
    ...
}
```

Эта функция должна прежде всего превратить полученный текст из файла в код, это делает метод eval(имя переменной), т.е. у нас это будет **eval(cod)**;
Выясняем длину массива с вопросами: `ql=ql.length`; и массива с ответами `qql=qq.length`;
Теперь заходим в цикл по длине массива с вопросами:

```
for(i=0; i<q1; i++){  
    ...  
}
```

В этом цикле мы идем уже по массивам в массиве вопросов.

Нам надо достать первый элемент с текстом вопроса и присыновить его к странице методом (кому присыновляем).appendChild(кого присыновляем);

```
var tx = document.createTextNode(q[i][0]); // достаем сам вопрос из массива  
obj.appendChild(tx); // присыновили к div
```

метод **createTextNode()** создает просто текст

метод **createElement()** создает необходимый элемент

метод **push** позволяет записывать в массив желаемый элемент. (имя массива).push(элемент)

Теперь надо понять как нам определить что создавать input или select

Все просто, если у нас длинна массива с вопросом единица то воздается input, так как ответ пользователь сам вписывать должен, если же длинна больше единицы создаем select

```
if ((q[i].length) == 1){  
    //создаем input для ответа  
    var inp = document.createElement("input");  
    obj.appendChild(inp);  
    ans.push(inp); //  
}  
  
else{  
    //создаем select и option с пустым вариантом  
    var sel = document.createElement("select");  
    var opt = document.createElement("option");  
    opt.setAttribute("value", 0);  
    var tx = document.createTextNode(" ");  
    opt.appendChild(tx);  
    sel.appendChild(opt);  
  
    // достаем варианты ответов и пишаем в option  
    for (j=1; j < (q[i].length); j++){  
        var opt = document.createElement("option");  
        opt.setAttribute("value", j+1);  
        var tx = document.createTextNode(q[i][j]);
```

```

        opt.appendChild(tx);
        sel.appendChild(opt);
    }

    obj.appendChild(sel);
    ans.push(sel);
}

```

и в завершении цикла по массивам вопросов надо разделить все тегами `
` чтобы не было каши на странице

```

// разделяем тегом <br>
var br = document.createElement("br");
obj.appendChild(br);

```

С вопросами закончили, теперь надо кнопку для проверки!

```

var btn= document.createElement("button");
var tx = document.createTextNode("Проверить");
btn.appendChild(tx);

btn.onclick = checkTest();
obj.appendChild(btn); // прицепили кнопку к div

```

- создаем функцию проверки теста

как видно из строчки выше назвали мы ее `checkTest()`;

```

function checkTest() {
    eval(cod); // тут я еще раз вызывала эту функцию потому что может возникнуть
    ошибку, потому как в предыдущей функции мы вызывали eval внутри функции doIt? а
    сейчас мы уже за её пределами
    var score = 0; // начальное количество баллов
    obj = document.getElementsByTagName("div")[0]; // тут мы удалим все что
    содержится в div и вместо этого запишем результат теста

    for (i=0; i < qq.length; i++){
        if (ans[i].value == qq[i]) score++; //сравнение введенных ответов с ответами
        //alert(ans[i].value); // вывод ответа введенного пользователем, для проверки
    }
}

```

```
    obj.innerHTML = "Ваш результат: " + score + " из " + qql; // вывод результата  
}
```

И вот! Ура! :)

Наш прекрасный тест работает без перезагрузки страницы с автоматической генерацией всех элементов!