

# Maxwell Araújo Santos

## Contatos

Cel.: (31) 9 9957-9922

e-mail: maxwell.modelador@gmail.com

## Redes Sociais

LinkedIn:

[www.linkedin.com/in/maxwell-araujo-santos](http://www.linkedin.com/in/maxwell-araujo-santos)

GitHub: <https://github.com/maxcoalastudio>

**D.N.:** 24/12/1992

**CNH:** categoria B

**Endereço:** Rua Maria dos Santos Coimbra,  
Centro – Carbonita/MG

## OBJETIVO

Finalizando a formação superior em Ciências da Computação, busco oportunidades alinhadas ao meu conhecimento técnico, habilidades, valores e metas. No entanto, por ser ávido por desenvolver e aprimorar sabedoria, aceito propostas desafiadoras, as quais me tornarão um profissional cada vez mais capacitado.

## FORMAÇÃO

Ciências da Computação

- ✓ Ensino superior / graduação – cursando;
- ✓ Universidade Cruzeiro do Sul;
- ✓ 10º e último período (estimativa: até jun. 2025).

## CURSOS E HABILIDADES

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento em <i>python</i> e Django com <i>SQLite</i>;</li><li>• Desenvolvedor <i>flet</i> API</li><li>• C++ cursando (CC50 de Harvard);</li><li>• Modelagem e escultura em Blender;</li><li>• Prototipagem e desenvolvimento de projetos 3D;</li><li>• HTML5, CSS3, <i>JavaScript</i> (básico);</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Editor de imagem Photoshop;</li><li>• Criação de assistentes virtuais;</li><li>• Game Design e UI;</li><li>• Montagem e manutenção de microcomputadores e redes locais;</li><li>• Do zero ao jogo (desenvolvimento de jogos).</li></ul> |
|--|---|

## EXPERIÊNCIA

- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Designer de arte 3D para redes sociais<ul style="list-style-type: none"><li>• Maxcoala Studio (empresa própria)</li><li>• Junho de 2024 – atualidade.</li></ul></li><li>2. Agente de controle à endemias<ul style="list-style-type: none"><li>• Prefeitura de Betim/MG</li><li>• Jan. de 2014 a março de 2025</li></ul></li></ol> | <div>FREELANCER</div> <ol style="list-style-type: none"><li>3. Designer para redes sociais</li><li>4. Modelador tridimensional</li><li>5. Criação de capas</li><li>6. Criação de jogos</li><li>7. Programação</li><li>8. Criação de aplicativos, etc.</li></ol> |
|--|---|