1. Общие понятия планирования:

Справедливость по времени

Эффективность (исп. Процессора)

Сокращение полного времени выполнения мин время между стартом и концом выполнения

Сокращение времени ожидания (waiting time)

Сокращение времени отклика (response time)

1. Виды процессов: системные, фоновые, прикладные (пользовательские)
2. Категории и задачи алгоритвом:

пакетный (длит. Задачи), интерактивный (снижение времени отклика), реального времени (дедлайн для какой-то работы).

1. Алгоритм «Первым пришёл – первым обслужен»
2. Алгоритм «Сначала самое короткое задание»
3. Алгоритм «Приоритет наименьшему времени выполнения»
4. Циклическое планирование (выделение кванта времени на процесс)
5. Планирование согласно приоритетам. (заранее предположить время выполнения процесса) но это сложно сделать
6. Гарантированное планирование:

Должно выделить 1/n от общего времени процессора, потом смотрит сколько потратило дейсвтительно, сравнивает с 1/n и выполняет с наименьшего значения.

1. .Лотерейное планирование
2. .Справедливое планирование (берет в расчет владельца процесса и делит время поровну по отношению к владельцам)
3. .Планирование в системах реального времени

Время – очень важно. Существуют жесткие (недопустимо) и гибкие (допустимы небольшие задержки) системы реального времени. Деленее на процессы, действие которых предсказуемы. Переодические и апереодические.