

# Maquette de mon e-portfolio

SAE-R1.04 : Se présenter sur Internet.

BUT R&T – 2025/2026 – Semestre 1

DA BOIT Maxence

Hi, I'm Oscar Hernandez

# Software Developer

Transforming ideas into interactive and seamless digital experiences with cutting-edge frontend development.



HTML

CSS3

JS JavaScript

Git

Supabase

Mysql

B

## What I do?

Web Development

Mobile Development

UI/UX Design & Prototyping

My work

## Projects



MoviesForDevs

Deployed

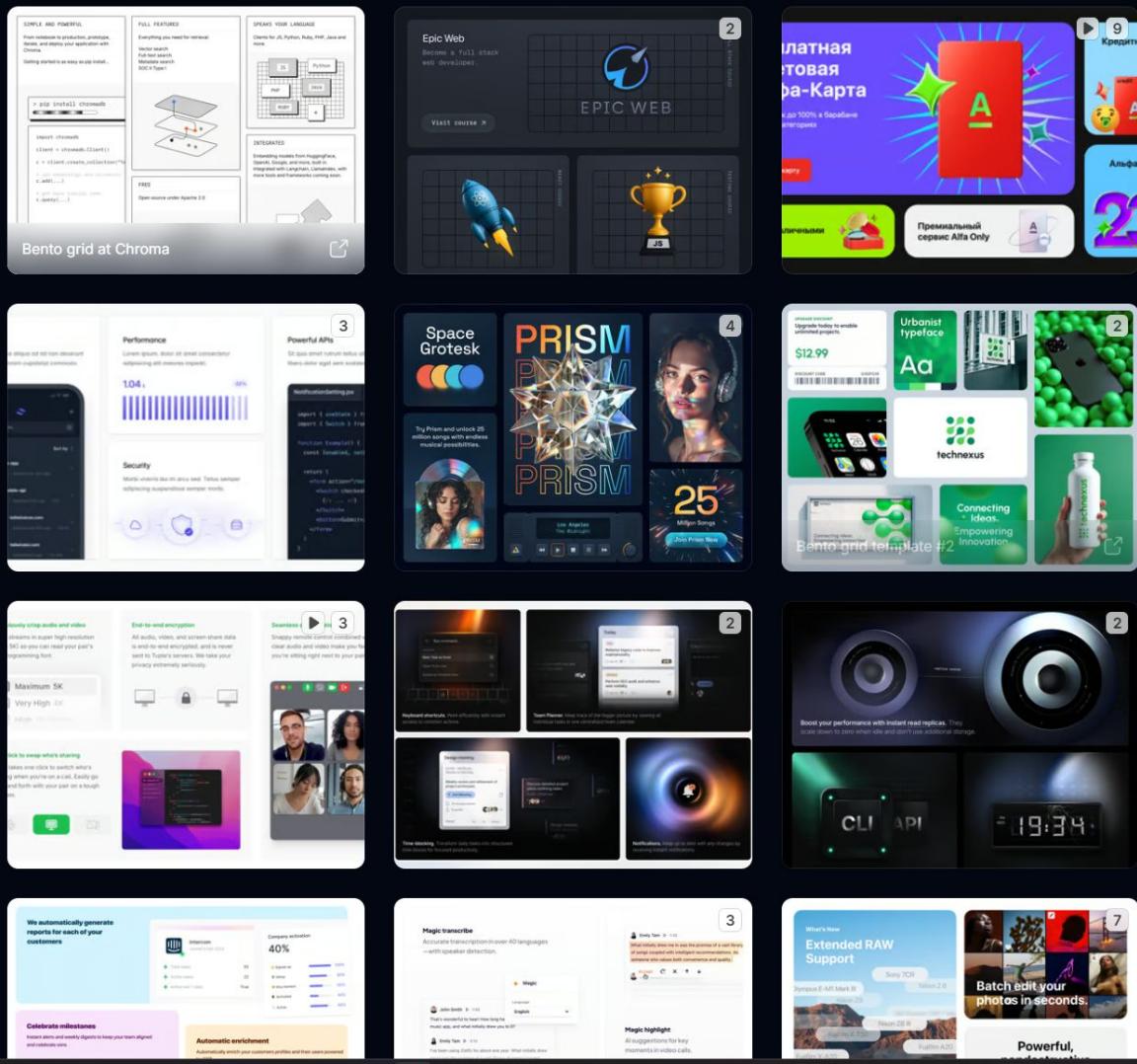


Stockin

On Development



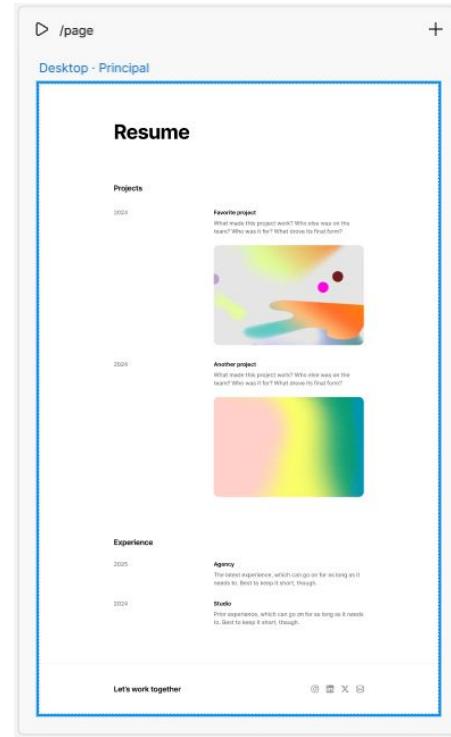
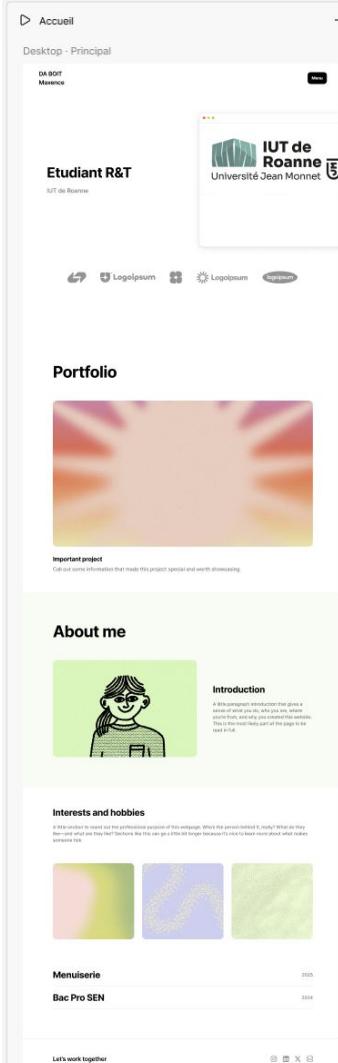
Pour le design de mon ePortfolio, je me suis beaucoup inspiré d'un portfolio trouver sur le web (<https://oscarhernandez.vercel.app/>), que j'ai trouvé très moderne et bien organisé. Sa façon de présenter les sections (accueil, projets, contact) et de mettre les blocs en avant m'a donné une bonne base pour réfléchir à mon propre site.



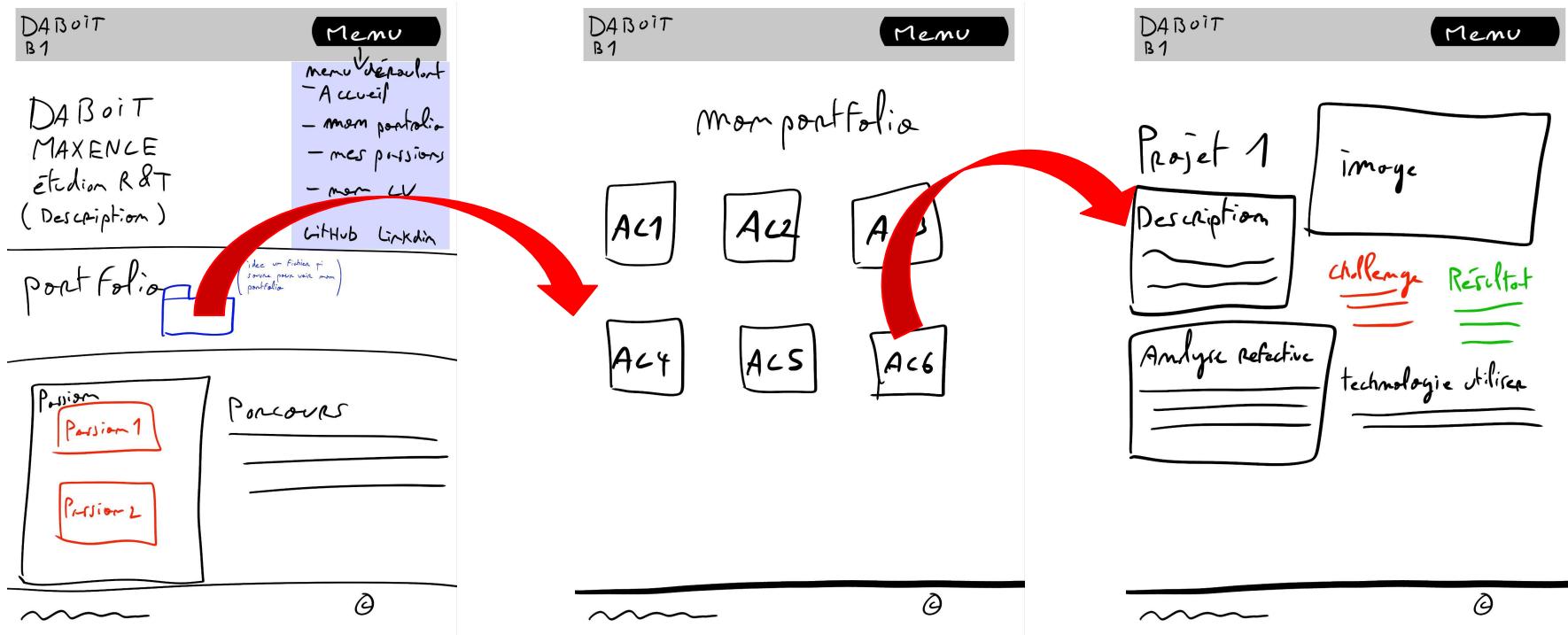
J'ai décidé de partir sur un design de type "bento", avec plusieurs sections présentées sous forme de boîtes séparées. Cela permet de mieux structurer les informations tout en gardant une page agréable à regarder, où l'on voit clairement mes passions, mes projets et mon CV.

Au début, je voulais faire un portfolio sur une seule page, mais je me suis vite rendu compte que ce serait trop chargé. J'ai donc préféré avoir une page d'accueil qui renvoie vers différentes pages (passions, portfolio, CV) pour mieux respecter le cahier des charges et rendre la navigation plus simple.

Pour préparer le design, j'ai aussi utilisé Figma afin de tester plusieurs idées de mise en page avant de passer à l'intégration. Le site reactbits.dev m'a également aidé à trouver des idées d'éléments d'interface modernes que j'ai pu adapter à mon projet.



# Maquette



# Maquette

