## PLAN DE PRUEBAS SERENITY REST

#### 1. ALCANCE DE PRUEBAS

El alcance de pruebas incluye la HU-001 y HU-002. Para ello se probaran cada uno de los criterios de aceptación como vemos a continuación.

- Alcance de las pruebas HU-001 Utilización de dos servicios de la pagina Regres.in.
- Alcance de las pruebas HU-002 Utilización de dos servicios de la pagina Jsonplaceholder. Typicode.com

## 2. ESTRATEGIA DE PRUEBAS

HU-001: Utilización de los servicios de la pagina Regres.in

#### CA-1

- ♦ El aplicativo deberá ser capaz de conectarse con el servicio REST de la pagina para crear un usuario, enviando mediante el protocolo adecuado el nombre del usuario y su trabajo.
- ♦ Adicionalmente debe verificarse que el código de retorno del servicio, así como el mensaje que el servicio retorna sean adecuados al tipo de petición.

#### • CA-2

- ♦ Se debe enviar las credenciales de un usuario mediante POST o GET para verificar su existencia en la base de datos del sitio.
- ♦ Adicionalmente debe garantizarse que el código de retorno del servicio y el cuerpo del mensaje se encuentren acorde al tipo de petición realizada.

HU-002: Utilización de los servicios de la página Jsonplaceholder. Typicode.com

#### • CA-3

- ♦ Deberá garantizarse que al enviar los datos de un usuario mediante POST o GET, el usuario se cree adecuadamente en el registro del sitio.
- ♦ Adicionalmente debe garantizarse que el código de retorno del servicio y el cuerpo del mensaje se encuentren acorde a los estándares requeridos.

## • CA-4

- ♦ Deberá garantizarse que, al enviar los datos de un usuario con el fin de eliminarlo del aplicativo, este permita la operación.
- ♦ Así mismo debe garantizarse un código de retorno adecuado. No será necesario un cuerpo de mensaje en esta situación para ahorrar recursos del sitio.

## 3. ANÁLISIS DE RIESGOS

| Criterio de Aceptación                                                                                                                                                            | Probabilidad (1-5) | Impacto (1-5) | Nivel de<br>Riesgo | Tipo de<br>Ejecución |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|---------------|--------------------|----------------------|
| El aplicativo deberá ser capaz de conectarse con el servicio REST de la página para crear un usuario, enviando mediante el protocolo adecuado el nombre del usuario y su trabajo. | 2                  | 5             | 10                 | Automatizada         |
| Adicionalmente debe verificarse que el código de retorno del servicio, así como el mensaje que el servicio retorna sean                                                           | 1                  | 2             | 2                  | Automatizada         |

| adecuados al tipo de petición.                                                                                                                       |   |   |    |              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|----|--------------|
| Se debe enviar las credenciales de un usuario mediante POST o GET para verificar su existencia en la base de datos del sitio.                        | 2 | 5 | 10 | Automatizada |
| Adicionalmente debe garantizarse que el código de retorno del servicio y el cuerpo del mensaje se encuentren acorde al tipo de petición realizada.   | 1 | 2 | 2  | Automatizada |
| Deberá garantizarse que al enviar los datos de un usuario mediante POST o GET, el usuario se cree adecuadamente en el registro del sitio.            | 2 | 5 | 10 | Automatizada |
| Adicionalmente debe garantizarse que el código de retorno del servicio y el cuerpo del mensaje se encuentren acorde a los estándares requeridos.     | 1 | 2 | 2  | Automatizada |
| Deberá garantizarse que, al enviar los datos de un usuario con el fin de eliminarlo del aplicativo, este permita la operación.                       | 2 | 3 | 6  | Automatizada |
| Así mismo debe garantizarse un código de retorno adecuado. No será necesario un cuerpo de mensaje en esta situación para ahorrar recursos del sitio. | 1 | 2 | 2  | Automatizada |

#### 4. ESTRATEGIA DE PRUEBA

De acuerdo con la identificación de los riesgos en la matriz de riesgos, se abordarán primero las historias de usuario con mayor riesgo. Por lo tanto, se probará inicialmente la HU-001 y posterior se probaran la HU-002

HU-001: Utilización de dos servicios de la página Regres.in.

## • CA-1

Deberá verificarse la correcta conexión con el sitio para hacer el consumo requerido, así como la creación del usuario pedida.

Deberá verificarse que el código de retorno y el cuerpo del mensaje sean adecuados

## • CA-2

Deberá verificarse la existencia del usuario en el registro del sitio web, dadas las credenciales del mismo.

Deberá verificarse también que el código de retorno y el cuerpo del mensaje se encuentren acorde a los estándares previamente acordados

HU-002: Utilización de los servicios de la página Jsonplaceholder. Typicode.com

#### • CA-3

Deberá garantizarse que al enviar los datos de usuario al sitio mediante post o get, el usuario sea adecuadamente registrado en el servicio.

Debe también estar al tanto del código de servicio de retorno, así como del cuerpo del mensaje retornado por el servidor del sitio.

#### • CA-4

Deberá garantizarse que al enviar los datos de un usuario este pueda ser eliminado del registro del sitio.

Debe también tenerse pendiente el código de retorno del sitio, el cual será el único dato que otorgará el servidor para este tipo de servicio.

## Estrategia de datos

Se debe contar con una base de datos de usuario para realizar las pruebas de login, o en su defecto los datos de una cuenta previamente creada en el sistema para fines de verificación.

Para el registro de un usuario nuevo, se ingresarán al sistema datos simulados con algún identificador que permita identificar en el sistema los datos de prueba.

Para el borrado del usuario del sitio, se debe contar con una cuenta de usuario predeterminada para ese fin

## 5. CRONOGRAMA DE ENTREGAS O DESPLIEGUE

Se debe entregar la aplicación y los datos de usuario a QA por lo menos tres días antes de la finalización del sprint.

## 6. OTROS TIPOS DE PRUEBAS

Se recomienda también realizar los siguientes tipos de pruebas:

- Pruebas de rendimiento
- Pruebas de seguridad

## 7. REQUERIMIENTOS

Se requiere para la ejecución la base de datos dummy con los datos de usuario (nombre de usuario y contraseña), o en su defecto al menos un usuario debidamente registrado en la aplicación.

# 8. ACUERDOS

Tan pronto se detecte un bug adicional, este será ingresado de forma inmediata al bug tracker para su respectiva corrección. Adicionalmente se enviará un correo electrónico indicando detalles del error al equipo de desarrollo y al Product Owner en caso de revisiones administrativas