

Компьютерная игра 'The Snake'

Дегтярев Максим Эдуардович

Научный руководитель:

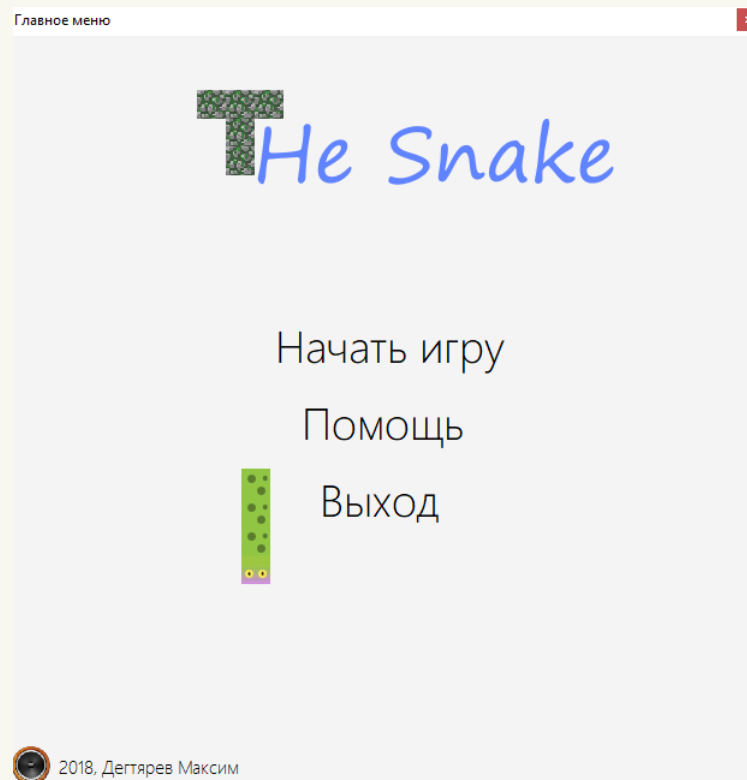
доцент кафедры 813 Мокряков

Алексей Викторович

5 июня 2018 г.

# Цели работы

Основная цель данной работы - получить работоспособную реализацию компьютерной игры 'The Snake', дополненной различными функциями, которые отсутствуют в оригинальной версии игры.



# Задачи

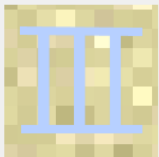
1. Создать основной класс
2. Создать текстуры
3. Реализовать управление и механику игры
4. Сделать горячие клавиши
5. Реализовать редактор карт
6. Реализовать ИУ
7. Написать инструкцию к игре

# Результат

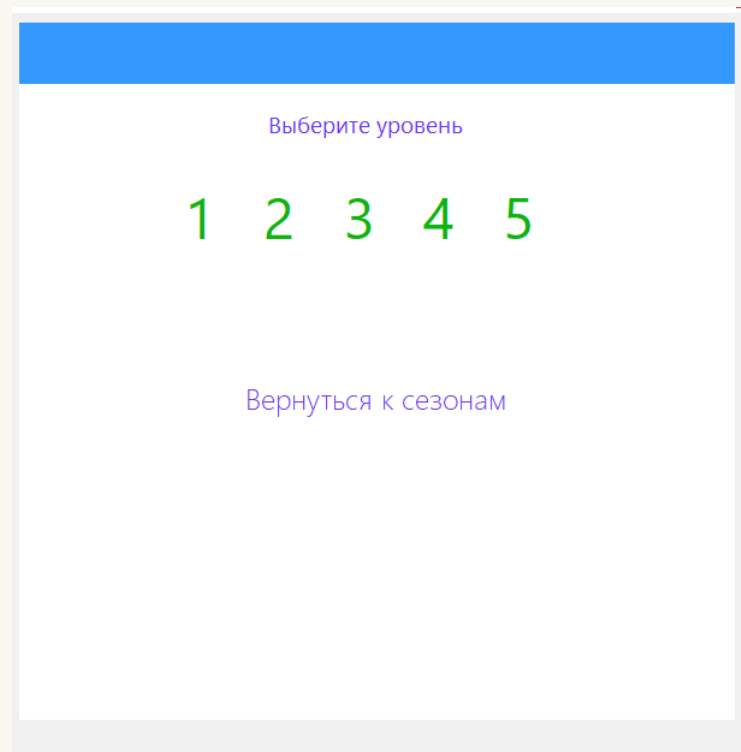
В результате была получена рабочая реализация компьютерной игры 'The Snake' с возможностью создавать и редактировать карты, задавать в редакторе режим игры, цель. Компьютерная игра выполнена в приятной для глаз цветовой схеме.

Выбор сезона

На главное меню



# Результат

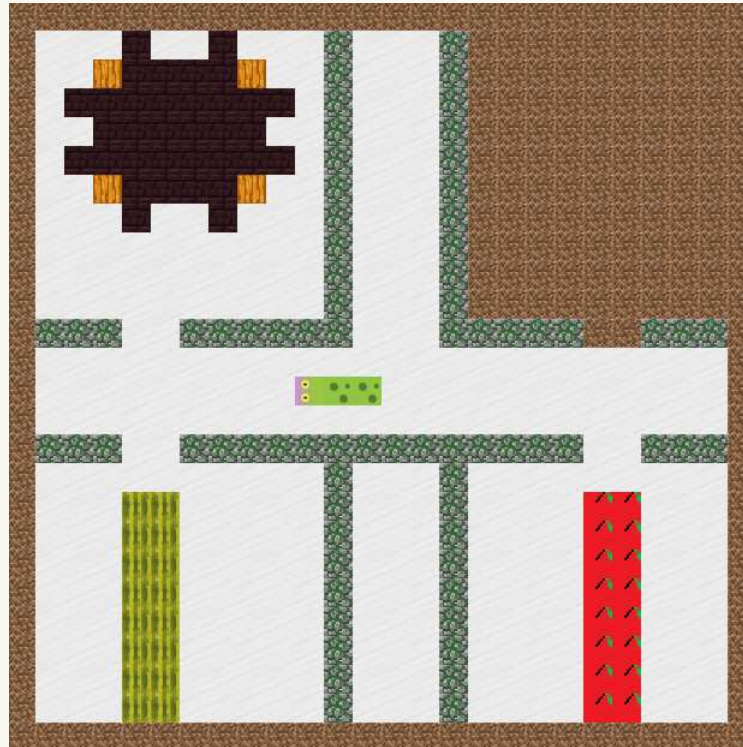


Выберите уровень

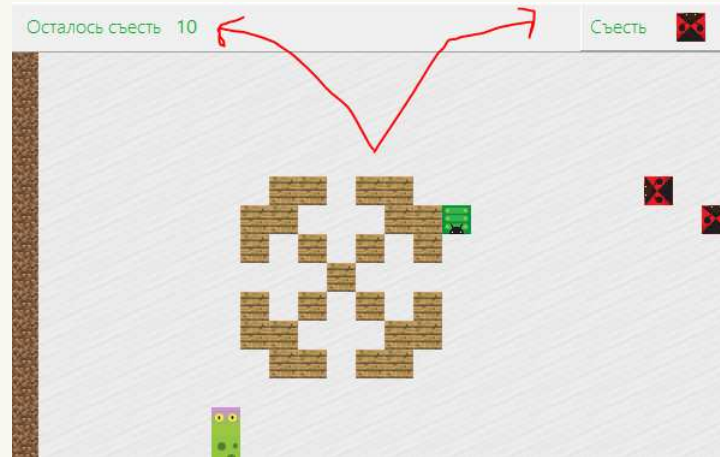
1 2 3 4 5

Вернуться к сезонам

# Результат



# Результат



Пауза

[Продолжить игру]

[ Начать заново ]

[ Прервать игру ]



# Результат

