

MaxDex 블록체인 탈중앙화 거래소 백서

저자: MaxDex 금융

버전: V1.0

날짜: 2023/01/23

웹사이트: maxdex.app

콘텐츠 메뉴

1. 프로젝트 개요	3
1.1 프로젝트 소개	3
1.2 기본 개념	5
1.3 기본 토큰으로 USDZ	6
1.4 기본 토큰 USDZ 를 얻는 방법	6
2. 거래방법	7
2.1 거래 쌍을 게시하는 방법	7
2.2 거래 쌍의 가격을 계산하는 방법	8
2.3 거래 방법	11
2.4 거래 수수료	12
2.5 거래 쌍을 제거하는 방법	13
3. 유동성 채굴	14
3.1 유동성 추가	14
3.2 유동성 제거	15
4. 공식 플랫폼 토큰	17
5. 커뮤니티 구성원	19
6. 플랫폼 토큰의 프리세일	20
7. 프로젝트 로드맵	23
8. 팀 소개	27
9. 법적 고지	28

1. 프로젝트 개요

1.1 프로젝트 소개

이 프로젝트는 블록체인 기반의 탈중앙화 암호화폐 거래소입니다. 누구나 이 거래소에서 다양한 암호화폐를 사고 팔거나 유동성 채굴을 위한 암호화폐를 담보로 안정적인 무위험 수익을 얻을 수 있습니다.

이 교환의 주요 목적은 Uniswap 과 같은 분산형 교환의 몇 가지 주요 문제를 해결하는 것입니다.

(1) 비영구적 손실의 문제. Uniswap 과 같은 거래소에서 유동성 채굴을 약속한 사용자는 영구적인 손실에 직면하게 되며 이는 부의 손실을 초래할 것입니다. 하지만 이 거래소에 스테이킹하는 것은 이 거래소가 거래에 새로운 가격 알고리즘을 사용하기 때문에 더 이상 비영구적 손실의 문제가 없으며 사용자는 이로 인해 재산을 잃지 않고 손실 위험 없이 안정적인 수입만 얻을 수 있습니다..

(2) 무역에서 급격한 가격 변동의 문제. 사용자가 Uniswap 과 같은 거래소에서 거래할 때 거래량이 많으면 급격한 가격 변동이 발생하고 사용자의 거래 비용이 증가합니다. 그러나 이 거래소에서 새로운 거래 가격 알고리즘을 사용하기 때문에 가격 변동이 훨씬 더 원활해지고 거래가 더 원활해지고 사용자에게 더 낮은 비용이 발생합니다.

(3) 유동성 채굴은 동시에 두 개의 토큰을 담보로 해야 합니다. 사용자가 Uniswap 과 같은 거래소에서 유동성 채굴을 약정할 때 두 종류의 토큰을 동시에 약정해야 하고 두 토큰의 양은 고정된 비율을 유지해야 하므로 사용자의 유동성 채굴 비용이 증가합니다. 그러나 이 거래소는 1 개

또는 2 개의 토큰만 담보하면 되고 2 개의 토큰의 양은 유동성 채굴을 위해 고정된 비율을 유지할 필요가 없습니다.

(4) 대량의 악성 토큰 문제. Uniswap 의 토큰은 검토 메커니즘 없이 게시되기 때문에 그 안에 많은 악성 토큰이 있으며 사용자는 이러한 토큰을 거래할 때 돌이킬 수 없는 손실을 입게 됩니다. 이 거래소의 토큰은 시장에서 거래되기 전에 커뮤니티에서 투표 및 검토를 거쳐 많은 악성 토큰을 피할 수 있고 사용자가 손실을 피할 수 있습니다.

(5) 거래 쌍의 과도한 양의 담보 토큰은 유동성 채굴의 수입을 희석시킵니다. 유동성 채굴을 위해 Uniswap 에서 약속된 토큰의 양에 제한이 없기 때문에 많은 거래 쌍이 너무 많은 약속된 토큰을 가지고 있습니다. 이러한 초과 토큰은 실질적인 가치가 없지만 유동성 채굴의 수입을 희석시킵니다. 이 교환에서 이 문제는 거래 쌍의 서약 금액을 동적으로 제한함으로써 잘 해결됩니다. 시스템은 가장 최근 기간 동안 거래 쌍의 토큰 거래량 합계를 자동으로 계산하고 총 서약 토큰 양을 자동으로 50% 이하로 제한합니다. 이 방법으로 담보 토큰의 활용률과 유동성 채굴 참여 수익이 크게 향상됩니다.

거래소는 매 거래당 거래대금의 0.2%를 거래수수료로 부과하고, 거래수수료의 80%는 해당 거래쌍에 유동성을 제공하는 사용자 비율에 따라 자동으로 분배되며, 20%는 거래소에 자동으로 예치된다. 소득으로 금고.

거래소는 공식 토큰 MXDX 를 발행할 예정이며 총 공급량은 10 억개입니다. 사용자는 프리세일 단계에서 구매하거나 유동성 채굴을

통해 획득하거나 향후 퍼블릭 마켓에서 구매할 수 있습니다. MXDX 토큰 소유자는 플랫폼 관리에 투표할 수 있으며 교환 금고를 소유하고 자신에게 교환 금고를 배포하도록 투표할 수 있습니다. 따라서 MXDX 토큰의 소유자는 관리권뿐만 아니라 거래소 금고를 소유하고 부를 공유할 수 있으므로 MXDX 토큰도 실질적인 재정적 가치가 있으며 시간이 지남에 따라 거래소에서 더 많은 거래 수수료를 받을수록 MXDX의 가격이 상승하고 상한선이 없습니다.

1.2 기본 개념

독자가 이 백서의 내용을 더 잘 이해할 수 있도록 몇 가지 기본 개념을 다음과 같이 정의합니다.

USDZ Stablecoin: USDZ는 이 플랫폼에서 발행한 안정적인 토큰입니다. 가격은 일정하며 1 USD에 해당하며 주류 스테이블 코인인 USDT/USDC/DAI와 약 1:1 비율로 교환할 수 있습니다.

기본 토큰: 이 교환에서 기본 토큰은 모든 거래 쌍에서 기본 토큰 역할을 하는 USDZ 토큰입니다.

대상 토큰: 이 거래소에서 모든 거래 쌍에서 가격 책정 및 거래를 위해 기본 토큰 USDZ를 사용하는 토큰이 대상 토큰입니다.

거래 쌍: 이 교환에서는 모든 토큰이 거래 쌍으로 거래됩니다.

거래 쌍은 하나의 대상 토큰과 기본 토큰 USDZ의 조합입니다.

예를 들어 거래 쌍 "ETH/USDZ"에서 ETH는 대상 토큰이고 USDZ는 기본 토큰이며 ETH는 가격 책정 및 거래에 USDZ를

사용합니다.

1.3 기본 토큰으로 USDZ

블록체인의 안정적인 암호화폐 토큰에는 USDT/USDC/DAI 등이 있지만 이러한 토큰은 모두 고유한 방식으로 존재할 수 있는 몇 가지 잠재적 위험이 있으며 고유한 문제로 인해 어느 시점에서 가격이 크게 변경될 수 있습니다. 향후 발생할 수 있는 이러한 위험을 방지하기 위해 플랫폼은 플랫폼에서 기본 토큰으로 설계 및 발행한 스테이블 암호화폐 USDZ 를 사용하기로 결정했습니다. 가격은 일정하며 1 USD 에 해당합니다. USDZ 와 주류 스테이블 암호화폐 USDT/USDC/DAI 는 서로 약 1:1 로 교환할 수 있으며 플랫폼은 블록체인 오라클 서비스를 사용하여 이러한 주류 스테이블 코인의 최신 가격을 자동으로 얻습니다. 시장의 특정 주류 스테이블 코인의 가격이 변하면 이에 따라 USDZ 와의 교환 비율도 그에 따라 실시간으로 변하기 때문에 USDZ 는 항상 미화 1 달러 수준의 안정적인 가격 수준을 유지할 수 있습니다.

1.4 기본 토큰 USDZ 를 얻는 방법

스테이블 암호화폐 USDZ 와 주류 스테이블 암호화폐 USDT/USDC/DAI 는 대략 1:1 의 비율로 서로 교환할 수 있습니다. 이 교환은 교환을 위한 무역을 제공할 것입니다. 누구나 USDT/USDC/DAI 를 사용하여 거의 동일한 양의 USDZ 로 교환할 수 있습니다. 동시에 다른 탈중앙화 거래소에서도 USDZ 와

USDT/USDC/DAI 거래 쌍이 생성되어 누구나 쉽게 교환할 수 있습니다.
USDT/USDC/DAI 는 USDZ 로, USDZ 는 USDT/USDC/DAI 로 교환할 수
있습니다.

2. 거래 방법

2.1 거래 쌍을 게시하는 방법

이 거래소의 모든 거래는 거래쌍으로 이루어집니다. 거래 쌍은 먼저
이 거래소에 게시를 신청해야 합니다. 프로세스는 다음과 같습니다.

(1) 누구나 거래 쌍 발행 신청서를 제출할 수 있습니다. 게시
신청에서 일정량의 대상 토큰을 제출해야 하며 일정량의 기본 토큰도
동시에 제출하거나 기본 토큰이 없어도 괜찮습니다. 대상 토큰의 초기
가격은 제출자가 설정해야 합니다.

(2) 거래 쌍 게시 신청서를 제출한 후 커뮤니티 구성원이 72 시간
이내에 동의 여부를 투표할 때까지 기다립니다. 커뮤니티 구성원의
투표 가중치는 그들이 소유한 MXDX 토큰의 양입니다.

(3) 제출자는 지정된 시간의 72 시간 이후에 투표 결과를 확인해야
합니다. 이때, 투표에 동의한 커뮤니티 구성원이 소유한 MXDX 토큰의
양이 모든 유권자의 MXDX 토큰 총량의 50%를 초과하면 게시 신청이
승인된 것으로 제출자는 거래 쌍의 게시를 직접 확인할 수 있습니다.
그렇지 않으면 게시 응용 프로그램이 실패하고 응용 프로그램을
제출한 사용자가 자신이 제출한 대상 토큰 및 기본 토큰을 인출할 수
있습니다.

Uniswap 의 토큰은 검토 메커니즘 없이 게시되기 때문에 그 안에 많은 악성 토큰이 있으며 사용자는 이러한 토큰을 거래할 때 돌이킬 수 없는 손실을 입게 됩니다. 이 거래소의 토큰은 시장에서 거래되기 전에 커뮤니티에서 투표 및 검토를 거쳐 많은 악성 토큰을 피할 수 있고 사용자가 손실을 피할 수 있습니다.

예를 들어, 사용자는 100 ETH 토큰과 100,000 USDZ 를 포함하여 게시할 "ETH-USDZ" 거래 쌍을 제출하고 목표 가격을 1ETH=1000USDZ 로 설정한 다음 커뮤니티 구성원이 투표하기를 기다립니다. 투표가 통과되면 "ETH-USDZ"가 거래 쌍으로 게시됩니다. 투표가 통과되지 않으면 100 ETH 토큰과 100,000 USDZ 가 사용자에게 반환됩니다.

2.2 거래 쌍의 가격을 계산하는 방법

거래쌍이 공개되면 목표가는 공개 신청을 제출한 사람이 설정하고 해당 가격은 공개 신청에 포함되며 제출자는 최초 거래가 완료되기 전에 계속 수정할 수 있습니다. 첫 번째 거래가 완료되면 초기 가격이 되며 그 이후에는 제출자가 더 이상 가격을 수정할 수 없으며 그 이후의 가격은 거래 자체에 의해 결정됩니다.

사용자가 Uniswap 과 같은 거래소에서 거래할 때 거래량이 많으면 급격한 가격 변동이 발생하고 사용자의 거래 비용이 증가합니다. 그러나 이 거래소에서 새로운 거래 가격 알고리즘을 사용하기 때문에 가격 변동이 훨씬 더 원활해지고 거래가 더 원활해지고 사용자에게 더 낮은 비용이 발생합니다.

예를 들어 "ETH-USDZ" 거래 쌍이 게시 신청인 경우 제출자가 설정한 목표 가격은

1ETH = 1000USDZ, 게시 신청이 성공한 후 거래가 없으면 제출자는 첫 번째 거래가 완료될 때까지 목표 가격을 계속 수정할 수 있으며 거래 가격은 초기 가격이며 가격은 다음과 같이 변경됩니다. 자동으로 구매 및 판매.

매매에 따라 가격이 자동으로 변경되는 계산식은 다음과 같습니다.

$K = 10$ 은 시스템에서 설정한 가격 변동 계수로 상수입니다.

마지막 거래 가격이 $P1$, 새 거래 가격이 $P2$, 거래 수수료가 $F = 0.2\%$, X 가 거래 쌍의 대상 토큰 금액, Y 가 거래의 기본 토큰 USDZ 금액이라고 가정합니다. 쌍.

각 거래가 완료되면 거래 쌍의 가격이 자동으로 새 거래 가격으로 업데이트됩니다.

(1)사용자가 ΔY 의 기본 토큰을 지불한다고 가정하면 ΔX 는 획득할 수 있는 대상 토큰의 수이며 계산식은 다음과 같습니다.

$$\Delta X = \Delta Y \cdot (1 - F) \cdot (P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / (X \cdot K)))$$

새로운 거래 가격을 계산하는 공식은 다음과 같습니다.

$$P2 = P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / (X \cdot K))$$

예: ETH/USDZ 거래 쌍에 100 ETH 와 100,000 USDZ 가 있고 마지막 거래

가격은 1ETH = 1010USDZ 이고 사용자가 ETH 를 구매하기 위해

2020USDZ 를 지불하면 획득할 ETH 금액은

$$1.992=2020\cdot(1-0.2\%)(1010\cdot(1+((2020/1010))((100\cdot10))))$$

새로운 거래 가격은

$$1012.02 = 1010\cdot(1+((2020/1010))((100\cdot10)))$$

(2)사용자가 대상 토큰의 ΔX 금액을 구매하려고 한다고 가정하면 ΔY 는 지불해야 하는 기본 토큰 USDZ 의 금액이며 계산식은 다음과 같습니다.

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1+F) \cdot P1 \cdot (1+\Delta X/(X \cdot K))$$

새로운 거래 가격을 계산하는 공식은 다음과 같습니다.

$$P2 = P1 \cdot (1+\Delta X/(X \cdot K))$$

예: ETH/USDZ 거래 쌍에 100 ETH 와 100,000 USDZ 가 있는 경우 마지막 거래 가격은 1ETH = 1010USDZ 이고 사용자가 2 ETH 를 구매해야 하는 경우 지불해야 하는 USDZ 금액은

$$2028.088 = 2 \cdot (1+0.2\%) \cdot 1010 \cdot (1+2/(100\cdot10))$$

새로운 거래 가격은

$$1012.02 = 1010 \cdot (1+2/(100\cdot10))$$

(3)사용자가 대상 토큰의 ΔX 양을 판매한다고 가정하면 획득한 기본 토큰 USDZ 의 ΔY 양에 대한 계산식은 다음과 같습니다.

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1-F) \cdot (P1 \cdot (1-\Delta X/(X \cdot K)))$$

새로운 거래 가격을 계산하는 공식은 다음과 같습니다.

$$P2 = P1 \cdot (1-\Delta X/(X \cdot K))$$

예: ETH/USDZ 거래 쌍에 100 ETH 와 100,000 USDZ 가 있고 마지막 거래 가격이 1ETH = 1010USDZ 이고 사용자가 10 ETH 를 매도하면 획득할 USDZ

금액은

$$9979.002=10\cdot(1-0.2\%)\cdot(1010\cdot(1-10/(100\cdot10)))$$

새로운 거래 가격은

$$999.9=(1010\cdot(1-10/(100\cdot10)))$$

(3)사용자가 ΔY 의 기본 토큰을 얻고자 한다고 가정하면 지불해야 하는

ETH ΔX 의 계산식은 다음과 같습니다.

$$\Delta X=\Delta Y\cdot(1+F)/(P1\cdot(1-((\Delta Y)P1)/(X\cdot K)))$$

새로운 거래 가격을 계산하는 공식은 다음과 같습니다.

$$P2 = P1\cdot(1-((\Delta Y)P1)/(X\cdot K))$$

예: ETH/USDZ 거래 쌍에 100 ETH 와 100,000 USDZ 가 있고 마지막 거래
가격이 1ETH = 1010USDZ 인 경우 사용자가 2020 USDZ 를 획득해야 하는
경우 지불해야 하는 ETH 금액은

$$2.008=2020\cdot(1+0.2\%)/(1010\cdot(1-((2020)1010)/(100\cdot10)))$$

새로운 거래 가격은

$$1007.98 = 1010\cdot(1-((2020)1010)/(100\cdot10))$$

2.3 거래 방법

이 거래소의 모든 거래는 거래쌍으로 이루어집니다. 모든 거래 쌍은
"대상 토큰/기본 토큰"의 조합입니다. 누구나 거래 쌍으로 대상 토큰을
사고 팔 수 있습니다. 대상 토큰을 구매하는 경우 기본 토큰 USDZ 를
사용해야 하며 대상 토큰을 판매하는 경우 사용자는 USDZ 토큰을 받게
됩니다.

사용자는 대상 토큰과 대상 토큰 간의 거래도 할 수 있습니다.

시스템은 두 대상 토큰의 각각의 거래 쌍을 자동으로 찾고 두 거래 쌍에서 자동 거래를 수행하고 최종적으로 두 대상 토큰 간의 거래를 완료합니다. 이 경우 시스템은 각 거래 쌍에 대해 한 번씩 거래 수수료를 두 번 청구합니다.

따라서 본 거래소에서는 "대상토큰/기준토큰"간의 거래가 자동으로 완료될 뿐만 아니라 대상토큰과 대상토큰간의 거래도 자동으로 완료될 수 있다. 사용자에게는 거래가 매우 쉽고 편리합니다.

2.4 거래 수수료

거래소는 사용자가 거래할 때 자동으로 거래 수수료를 부과합니다. 거래 수수료는 거래 금액의 0.2%입니다. 구매할 때 구매자에게 청구되고 판매할 때 판매자에게 청구됩니다. 수수료는 모두 USDZ 토큰으로 구성됩니다.

거래 수수료의 80%는 거래 쌍의 유동성 공급자에게 할당되며, 분배는 거래 쌍의 총 할당량에 대해 각 유동성 공급자가 제공한 유동성 할당량의 비율에 따라 이루어집니다. 거래 수수료의 나머지 20%는 거래소의 수입으로 거래소 금고에 자동으로 입금됩니다. 금고의 소유권은 플랫폼 토큰 MXDX의 소유자에게 속하며 각 MXDX 토큰 할당량에 따른 소유권 할당량, 할당량 백분율은 MXDX 토큰 총계에서 MXDX 토큰의 백분율입니다.

예를 들어, 현재 거래 쌍 ETH/USDZ의 가격은 $1 \text{ ETH} = 1000 \text{ USDZ}$ 이고 사용자가 100 USDZ로 ETH를 구매하면 사용자가 지불하는 거래 수수료는 0.2 USDZ가 됩니다. 사용자가 1 ETH를 판매하는 경우 거래 수수료를 공제하기 전에 1000 USDZ를 받았다고 가정하면 사용자가 지불하는 거래

수수료는 2 USDZ 이고 사용자는 거래 수수료를 공제한 후 실제로 998 USDZ 를 받게 됩니다.

2.5 거래 쌍을 제거하는 방법

거래 쌍을 제거하는 거래소의 프로세스는 다음과 같습니다.

- (1) 누구나 거래 쌍 제거 신청서를 제출할 수 있습니다. 신청서에는 삭제 사유와 삭제 시기를 기재해야 합니다.
- (2) 거래 쌍 제거 신청서를 제출한 후 72 시간 이내에 커뮤니티 구성원이 동의 여부에 대해 투표할 때까지 기다립니다. 커뮤니티 구성원의 투표 가중치는 그들이 소유한 MXDX 토큰의 양입니다.
- (3) 제출자는 72 시간 후에 투표 결과를 확인해야 합니다. 동의한 사람이 소유한 MXDX 토큰의 양이 투표에서 모든 구성원이 소유한 MXDX 토큰의 총량의 50%를 초과하면 제거 신청이 성공하고 그렇지 않으면 제거 신청이 실패합니다.

신청이 성공하면 거래쌍은 신청시간 이후 거래가 정지되며, 유동성 공급자는 스스로 추가한 유동성을 제거할 수 있으며, 이 거래쌍은 제거된 거래쌍 목록으로 이동되며 더 이상 나타나지 않습니다. 일반 거래 쌍 목록에서. 응용 프로그램이 실패하면 거래 쌍은 정상 목록에 남아 있고 거래는 정상적으로 계속됩니다.

3. 유동성 채굴

3.1 유동성 추가

거래 쌍이 생성되고 게시된 후 누구나 거래 쌍에 유동성을 추가할 수 있으며 거래 쌍에 토큰 또는 두 개의 토큰을 추가하도록 선택할 수 있으며 금액은 얼마든지 가능합니다. 2 개의 토큰이 동시에 추가되면 둘 사이에 특정 금액 비율을 유지할 필요가 없습니다. 거래 쌍에 유동성을 추가하면 거래 쌍의 유동성 인증서가 자동으로 획득됩니다. 유동성 인증서는 사용자가 제공한 유동성의 증거입니다. 이 증명을 통해 사용자는 거래 쌍의 거래 수수료 수입, 즉 유동성 채굴을 공유할 수 있습니다.

사용자가 Uniswap 과 같은 거래소에서 유동성 채굴을 약정할 때 동시에 2 개의 토큰을 약정해야 하고, 또한 두 토큰의 양은 고정된 비율을 유지해야 하므로 사용자의 유동성 채굴 비용이 증가합니다. 그러나 이 거래소는 하나의 토큰 또는 두 개의 토큰만 담보하면 되며 두 토큰의 양은 유동성 채굴을 위해 고정된 비율을 유지할 필요가 없습니다.

거래 수수료 수입 외에도 유동성을 추가하면 공식 토큰 MXDX 의 분배를 얻을 수 있습니다. 총 토큰 MXDX 의 50%는 유동성 채굴에 참여한 사용자에게 서약 금액과 기간에 따라 자동으로 분배되며 토큰 MXDX 는 소진될 때까지 자동으로 분배됩니다. 따라서 유동성 채굴에 일찍 참여할수록 더 많은 MXDX 토큰을 얻을 수 있습니다.

Uniswap 과 같은 거래소의 거래 쌍에서는 약속된 토큰이 너무 많을 때 낮은 활용률과 유동성 채굴의 수입 희석과 같은 문제가 있습니다. 이 문제를 해결하기 위해 이 거래소의 거래 쌍에 약정된 토큰의 양이

동적으로 제한되므로 이 문제를 잘 해결할 수 있습니다. 이 교환 방법은 다음과 같습니다. 시스템은 지난 24 시간 동안 거래 쌍의 토큰 거래량 합계를 자동으로 계산하고 자동으로 약속된 토큰의 총 금액을 50% 이하로 제한합니다. 중복되는 부분은 백업 서약 토큰으로 자동 설정됩니다. 담보 토큰의 총량이 지난 24 시간 동안 총 거래량의 50%를 초과할 때까지 시스템은 백업 담보 토큰의 일부를 일반 담보 토큰으로 자동 설정하므로 다시 50%에 도달할 수 있습니다. 백업 서약 토큰으로 설정된 유동성 부분은 거래에 참여하지 않으며 유동성 채굴 수익을 공유할 수 없습니다. 그것의 역할은 백업일 뿐이며 약속자는 언제든지 이러한 토큰을 인출할 수 있습니다.

유동성을 추가한 후 사용자는 언제든지 수수료 수입과 분배된 MXDX 토큰을 인출할 수 있습니다.

3.2 유동성 제거

사용자가 거래 쌍에 유동성을 추가한 후 언제든지 유동성의 일부 또는 전부를 제거할 수 있습니다. 사용자가 유동성을 추가할 때 약정한 토큰의 양은 유동성을 제거할 때 동일한 양으로 반환됩니다. 따라서 이러한 방식으로 유동성 채굴로 인한 비영구적 손실 문제를 피할 수 있습니다. 사용자가 유동성 채굴을 위해 유니스왑 및 기타 거래소에서 토큰을 약정할 때 일반적으로 비영구적 손실 문제로 손실을 입지만, 이 거래소에서 유동성 채굴을 위해 토큰을 약정하면 더 이상 이러한 문제가 발생하지 않습니다.

사용자가 거래쌍에서 담보 토큰을 제거할 때, 이때 거래쌍의 토큰 양이 충분하면 바로 제거되고 동일한 금액이 사용자에게 반환됩니다. 토큰의 양이 충분하지 않으면 시스템은 모든 토큰을 제거하여 사용자에게 반환하고 나머지 부분은 거래 쌍의 다른 토큰으로 보상됩니다. 보상 금액은 거래 쌍의 현재 가격을 기준으로 등가 값으로 계산되며 시스템은 보상 금액을 사용자에게 반환합니다. 따라서 거래 쌍의 가격이 어떻게 변하든 이 방법은 비영구적인 손실을 일으키지 않습니다. 유동성을 추가하는 사용자는 안정적인 수입만 얻을 수 있으며 재산 손실로 이어지는 비영구적 손실의 가능성이 없습니다.

사용자가 거래 쌍에서 유동성을 인출한 후 수수료 수입과 해당 부분에 해당하는 분배된 MXDX 토큰이 동시에 사용자에게 릴리스됩니다.

예를 들어, 100 ETH 토큰과 100,000 USDZ, 현재 가격 1ETH = 1020 USDZ 를 포함하는 "ETH-USDZ" 거래 쌍이 있습니다.

사용자가 거래 쌍에 10 ETH 및 2000 USDZ 유동성을 추가한 경우 이제 사용자는 ETH 또는 USDZ 토큰을 제거하거나 둘 다 제거할 수 있으며 전체 또는 일부를 제거하도록 선택할 수 있습니다. 사용자가 모두 제거하면 10 ETH 및 2000 USDZ 백.

사용자가 거래 쌍에 200 ETH 와 2000 USDZ 를 추가하고 이제 사용자가 모두 제거하면 사용자는 100 ETH 와 102000 USDZ 및 2000 USDZ 를 받게 됩니다.

4. 공식 플랫폼 토큰

플랫폼은 자체 공식 토큰인 MXDX 를 발행하며 총 공급량은 10 억 개입니다. 플랫폼 토큰을 소유한 사용자는 커뮤니티 회원입니다. 커뮤니티 구성원은 커뮤니티 문제에 대해 투표할 권리가 있으며, 자신이 소유한 MXDX 토큰의 양은 투표의 가중치이며 커뮤니티 구성원도 거래소 금고의 소유권을 갖습니다. MXDX 토큰 총량에서 그들이 소유한 MXDX 토큰 양의 몫은 그들이 소유한 금고의 몫입니다.

이 플랫폼의 MXDX 토큰은 관리 권한이 있을 뿐만 아니라 실제 경제적 가치도 있습니다. 이 플랫폼의 20% 거래 수수료 및 기타 수입은 플랫폼 금고에 자동으로 예치되며 MXDX 토큰을 소유한 사람은 이 금고의 소유권 및 배포 권한을 가지며 MXDX 토큰 비율에 따라 권리를 갖습니다. 플랫폼 토큰의 총 공급량은 10 억 개이며 금액은 변하지 않으므로 시간이 지날수록 플랫폼의 수입은 점점 더 많아지고 상한선은 없습니다. 이를 통해 우리는 MXDX 토큰의 잠재적인 경제적 가치가 매우 크고 MXDX 토큰의 가격은 향후 시간이 지남에 따라 상한선이 없을 것이라고 예측할 수 있습니다.

거래 수수료 값 설정, 거래 쌍 게시 투표, 거래 쌍 제거 투표 등과 같은 모든 커뮤니티 문제는 커뮤니티 구성원이 투표합니다.

플랫폼 토큰 MXDX 의 분배 계획은 다음과 같습니다.

퍼블릭 프리세일: 20%

프로젝트 개발 및 확장에 필요한 자금을 조달하기 위해 공개 시장에서 투자자에게 토큰을 저렴한 가격으로 사전 판매합니다.

투자자는 막대한 이익 수입을 얻을 것입니다. 프리세일 기간이 끝날 때까지 모든 토큰이 매진되지 않으면 나머지 토큰은 자동으로 유동성 채굴을 위한 부분으로 보내집니다.

개발팀 보상: 20%

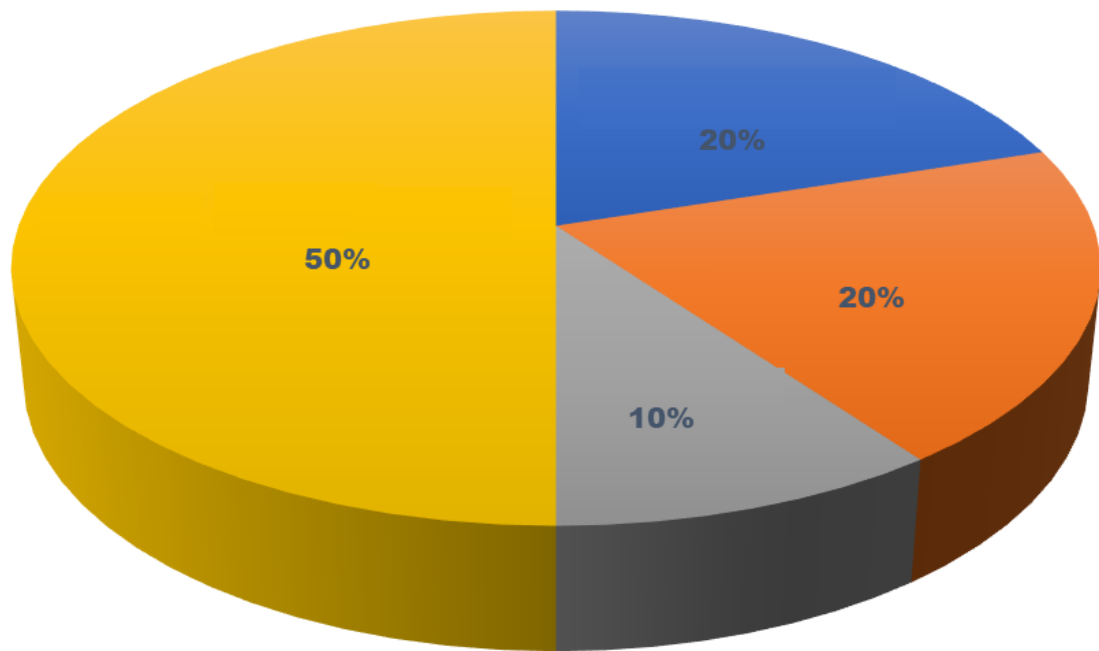
개발 팀원들에게 장기간의 노력에 대한 합당한 보상으로 토큰을 수여함으로써 팀원들은 보다 효율적이고 열정적으로 일할 것입니다.

유동성 채굴: 50%

누구나 이 거래소의 거래 쌍에 유동성을 제공할 수 있습니다. 거래 수수료 수입을 얻는 것 외에도 유동성 채굴에 대한 보상으로 플랫폼 토큰 MXDX 를 얻을 수 있으므로 거래 쌍에 유동성을 제공하면 매우 풍부한 보상을 얻을 수 있습니다.

마케팅 프로모션: 10%

이 거래소의 시장을 촉진하고 더 많은 사용자가 이 거래소의 서비스를 사용하도록 유도하고 이 플랫폼에서 더 많은 수입을 얻기 위해 일부 토큰은 관련 작업에 대한 보상으로 특별히 예약되었으며 이는 외부용일 수 있습니다. 광고, 토큰 에어드롭 보상, 타사 파트너 등과 같은 직원 또는 조직



5. 커뮤니티 구성원

MXDX 토큰을 소유한 사람들은 커뮤니티 회원이며 그들이 소유한 MXDX 토큰의 양은 그들의 할당량입니다. 커뮤니티 회원은 교환 금고의 소유권을 가질 뿐만 아니라 커뮤니티 문제에 투표할 권리도 있습니다.

전체 MXDX 토큰 금액에 대한 커뮤니티 구성원이 소유한 MXDX 토큰의 금액은 그들이 소유한 권리의 가중치입니다. 커뮤니티 회원이 거래소 금고의 일부 또는 전부를 분배하기로 투표하면 자금은 각자의 비율에 따라 커뮤니티 회원에게 분배됩니다. 배포가 완료되면 커뮤니티 구성원은 자신의 지분을 인출할 수 있습니다.

커뮤니티 구성원은 커뮤니티에서 다음 이벤트에 대해 투표할 권리가 있습니다.

(1) 누군가가 이 거래소에 거래 쌍을 게시하기 위한 신청서를 제출한 경우 커뮤니티 구성원은 승인 또는 거부 여부를 결정하기 위해 투표할 수 있습니다.

(2) 누군가가 이 거래소에서 거래 쌍을 제거하기 위한 신청서를 제출한 경우 커뮤니티 구성원은 투표를 통해 승인 또는 거부 여부를 결정할 수 있습니다.

(3) 이 거래소의 거래 수수료를 개정하기 위해 투표하십시오. 초기 기본값은 0.2%입니다. 커뮤니티 회원이라면 누구나 거래 수수료 수정 신청서를 제출할 수 있습니다.

(4) 교환 금고에 있는 자금의 일부 또는 전부를 분배할지 여부에 투표하십시오.

(5) 향후 추가될 수 있는 기타 항목.

6. 플랫폼 토큰의 사전 판매

본 프로젝트는 플랫폼 토큰 MXDX의 20%, 총 200,000,000 개를 거래소 정식 출시 전에 초기 투자자들에게 사전 판매하여 프로젝트 자금을 조달할 계획입니다. 모금된 자금은 주로 프로젝트 개발 및 팀 확장에 사용됩니다. 사전 판매에서 주류 스테이블 코인 USDT는 가격 책정 및 거래에 사용됩니다. 사전 판매 단계에서 투자자는 USDT 토큰을 직접 사용하여 플랫폼 토큰 MXDX를 구매할 수 있습니다.

사전 판매는 10 단계로 나뉩니다. 각 단계에서 일정량의 플랫폼 토큰이

다른 가격으로 판매됩니다. 초기에는 가격이 더 낮고 나중에는 가격이 더 높습니다. 각 단계별 토큰 소진 후 프리세일 종료 시까지 자동으로 다음 단계로 진행됩니다.

사전 판매의 각 단계에서 판매할 토큰의 양과 단일 토큰의 가격 목록은 다음과 같습니다.

Stage 1	Stage 2
Amount: 15,000,000	Amount: 15,000,000
Price: 0.01USDT	Price: 0.02USDT

Stage 3	Stage 4
Amount: 20,000,000	Amount: 20,000,000
Price: 0.04USDT	Price: 0.08USDT

Stage 5	Stage 6
Amount: 20,000,000	Amount: 20,000,000
Price: 0.20USDT	Price: 0.30USDT
Stage 7	Stage 8
Amount: 20,000,000	Amount: 20,000,000
Price: 0.40USDT	Price: 0.50USDT
Stage 9	Stage 10
Amount: 25,000,000	Amount: 25,000,000
Price: 0.60USDT	Price: 0.80USDT

프리세일 기간은 약 2~3 개월입니다. 이 기간 동안 플랫폼 토큰의 20%가 사전에 매진되면 사전 판매가 조기 종료됩니다. 사전 판매가 끝나면 공식 웹 사이트에서 사전 판매가 끝났다는 메시지를 표시하고 투자자에게 사전 판매 중에 구입한 MXDX 토큰을 받을 것을 요청하도록 상기시킵니다. 청구 후 사용자가 구매한 MXDX 토큰은 사용자의 블록체인 지갑 주소로

자동 전송되며 사용자는 구매한 MXDX 토큰과 수량을 지갑에서 확인할 수 있습니다. 그 후 사용자는 이러한 토큰을 계속해서 가치를 높이거나 거래소에서 거래할 수 있습니다.

그리고 나중에 공식 웹 사이트는 MXDX 토큰이 거래를 위해 발행된 제 3 자 거래소를 알려줄 것입니다. 각종 거래소에 공시되는 플랫폼 토큰 MXDX 의 초기 가격은 약 $1 \text{ MXDX} = 1 \text{ USDT}$ 가 될 것으로 추정되며, 이는 투자자들이 프리세일 단계에서 구매한 가격보다 훨씬 높기 때문에 투자자들은 프리세일 단계에서 MXDX 를 미리 구매합니다., 그리고 그들은 미래에 막대한 이익을 얻을 수 있을 것으로 추정되며, 이는 투자자의 초기 투자에 대한 합리적인 보상입니다.

7. 프로젝트 로드맵

이 프로젝트는 2022 년 12 월에 시작하여 2023 년 5 월경 MaxDex 거래소를 정식 런칭할 예정입니다. 다른 블록체인 네트워크에서 차례로 런칭할 예정입니다. 배포할 블록체인 네트워크는 다음과 같습니다.

이더리움 체인

BNB 체인

폴리곤 체인

눈사태 사슬

솔라나 체인

프로젝트 계획의 로드맵은 다음과 같습니다.

2022년 12월

프로젝트 시작 및 생성

개발팀 구축

거래소의 컨셉 디자인

2023년 1월

기술 솔루션 설계

공식 웹사이트 구축

백서 작성

프리세일 스마트 계약 개발

소셜 미디어 계정 등록

2023년 2월

ICO 토큰 사전 판매 시작
교환 스마트 계약 개발
거래소 개발의 프론트엔드
거래소 개발 백엔드
소셜 미디어 프로모션

2023년 3월

스마트 계약 개발
거래소 개발의 프론트엔드
거래소 개발의 백엔드
소셜 미디어 프로모션

2023년 4월

스마트 계약 개발 완료

프론트엔드 개발 완료

백엔드 개발 완료

거래소 초기 개발 완료

블록체인 네트워크에서 테스트

버그 수정 및 최적화

2023년 5월

공식 토큰 프리세일 종료

거래소 공식 출시

다양한 거래소의 공식 토큰 발행

계속 유지 관리 및 업그레이드

8. 팀 소개

팀 구성원은 IT, 인터넷 및 블록체인 업계의 엘리트로 구성됩니다. 그들은 세계적 수준의 대학에서 왔으며 IT, 인터넷 및 블록체인 관련 전공을 졸업했습니다. 풍부한 산업 경험, 많은 IT, 인터넷 및 블록체인 프로젝트 개발, 최첨단 비전과 독창적인 사고, 블록체인 산업에 대한 큰 관심과 열정, 블록체인 산업 발전에 전념 트렌드, 블록체인의 미래 방향을 탐색하고 블록체인 산업을 위한 더 가치 있는 응용 프로그램을 만듭니다. 블록체인의 분산화 정신을 믿고 인류 사회를 더욱 분산화하도록 촉진합니다. 특히 금융 산업은 자연스럽게 블록체인과 결합하기에 적합합니다.

우리는 현재 블록체인 산업이 바람과 함께 향해하는 거대한 배처럼 활발한 단계에 있으며 미래에 더 많은 혁신이 있을 것이라고 믿으며 그 안에 함께 더 많은 기적을 만들어갈 것입니다.

본 프로젝트의 보다 안전하고 안전한 개발과 팀원들의 개인정보 보호를 위해 일시적으로 멤버들의 신원을 공개하지 않기로 결정하였으며, 프로젝트의 정식 출시를 기다린 후 적절한 시기에 공지를 하도록 하겠습니다. 핵심 팀원의 신원.

동일한 보안 및 개인 정보 보호 고려 사항을 기반으로 같은 업계의 다른 사람들이 우리 작업 결과를 쉽게 복사하지 못하도록 이 프로젝트의 핵심 스마트 계약 및 프로그램 코드는 단기적으로 오픈 소스가 되지 않습니다. 일정 기간 동안 프로젝트가 공식적으로 실행될 때까지 기다려야 합니다. 적시에 프로젝트 코드를 공개하여 이 프로젝트에서 투자자의 이익을 더 잘

보호할 수 있습니다.

9. 법적 고지

이 백서는 이 블록체인 프로젝트, 개념 및 기술 솔루션에 대한 설명일 뿐이며 금융 투자 조언이나 권장 사항을 구성하지 않습니다. 이 백서를 읽는 독자는 충분한 블록체인 지식과 인지 능력뿐만 아니라 민사 행위에 대한 완전한 능력이 있고 충분한 법적 및 재정적 위험 감수 능력이 있으며 가능한 위험과 결과를 자발적으로 완전히 감수하는 것으로 간주됩니다.

사용자는 자신의 판단에 따라 상응하는 투자 및 거래 활동을 수행할 수 있으며 관련 가능한 재정적 위험을 스스로 부담할 수 있습니다. 사용자는 해당 국가 또는 지역의 법률 조항에 따라 해당 활동을 수행할지 여부를 결정하고 해당 법적 위험을 스스로 부담할 것을 약속해야 합니다. 사용자는 해당 국가 또는 지역의 법적 조건을 준수해야 합니다. 관련 법적 문제가 발생할 경우 이용자는 사전에 모든 결과에 대해 자발적으로 동의한 것으로 간주되며 본 조직과 직간접적인 법적 관계는 없습니다.