

MaxDex ブロックチェーン分散型取引所のホワイトペーパー

著者: MaxDex ファイナンス
バージョン: V1.0
日付: 2023/01/23
ウェブサイト: maxdex.app

目次

1. プロジェクト概要	3
1.1 プロジェクト紹介	3
1.2 基本概念	5
1.3 ベーストークンとして USDZ	6
1.4 ベーストークン USDZ の入手方法	7
2.取引方法	7
2.1 トレードペアの公開方法	7
2.2 トレードペアの価格の計算方法	9
2.3 取引方法	12
2.4 取引手数料	13
2.5 トレードペアを削除する方法	13
3.流動性マイニング	14
3.1 流動性の追加	14
3.2 流動性を取り除く	16
4.公式プラットフォームトークン	17
5. コミュニティのメンバー	20
6.プラットフォームトークンの先行販売	21
7. プロジェクトのロードマップ	24
8. チーム紹介	28
9. 法的通知	29

1. プロジェクト概要

1.1 プロジェクト紹介

このプロジェクトは、ブロックチェーン上の分散型暗号通貨交換です。誰でもこの取引所でさまざまな暗号通貨を売買したり、流動性マイニングのために暗号通貨を誓約して、リスクのない安定した収入を得ることができます。

この取引所の主な目的は、Uniswap などの分散型取引所のいくつかの主要な問題を解決することです。

(1) 永久損失の問題。 Uniswap などの取引所で流動性マイニングを約束したユーザーは、永久的な損失に直面し、富の損失を引き起こします。しかし、この取引所にステーキングすると、この取引所は取引に新しい価格アルゴリズムを使用するため、永久的な損失の問題はなくなり、ユーザーはそれによって富を失うことはなく、損失のリスクがなく安定した収入しか得られません。

(2) 取引における急激な価格変動の問題。 ユーザーが Uniswap などの取引所で取引を行う場合、取引量が多いと急激な価格変動が発生し、ユーザーの取引コストが増加します。しかし、この取引所では新しい取引価格アルゴリズムが使用されているため、価格の変更がはるかにスムーズになり、取引はよりスムーズになり、ユーザーにとってはより低コストになります。

(3) 流動性マイニングでは、同時に 2 つのトークンをプレッジする必要があります。ユーザーが Uniswap などの取引所で流動性マイニングをプレッジする場合、2 種類のトークンを同時にプレッジする必要があり、2 つのトークンの量が一定の比率を維持する必要があるため、ユーザーの流動性マイニン

グ コストが増加します。ただし、この取引所は 1 つまたは 2 つのトークンをプレッジするだけでよく、2 つのトークンの量は、流動性マイニングのために一定の比率を維持する必要はありません。

(4) 大量の悪意のあるトークンの問題。Uniswap のトークンは審査メカニズムなしで公開されているため、悪意のあるトークンが多数含まれており、ユーザーはこれらのトークンを取引する際に取り返しのつかない損失を被ることになります。この取引所のトークンは、市場で取引される前にコミュニティによって投票およびレビューされる必要があります。これにより、多くの悪意のあるトークンを回避し、ユーザーが損失を回避できます。

(5) 取引ペアでのプレッジされたトークンの過剰な量は、流動性マイニングの収入を希薄化します。Uniswap では、流動性マイニングのためにプレッジされたトークンの量に制限がないため、多くの取引ペアではプレッジされたトークンが多すぎます。これらの余剰トークンには実用的な価値はありませんが、流動性マイニングの収入を薄めます。この交換では、この問題は、取引ペアのプレッジの量を動的に制限することでうまく解決されます。システムは、直近の期間における取引ペアのトークンの取引量の合計を自動的に計算し、プレッジ トークンの合計量をその 50% 以下に自動的に制限します。この方法により、プレッジされたトークンの利用率と流動性マイニングに参加する収入が大幅に向上します。

取引所は、各取引の取引額の 0.2% を取引手数料として請求し、取引手数料の 80% は、取引ペアに流動性を提供するユーザーに比例して自動的に分配され、20% は取引所の口座に自動的に入金されます。収入としての金庫。

取引所は公式トークン MXDX を発行し、総供給量は 10 億です。ユーザーはプレセール段階で購入するか、流動性マイニングを通じて取得するか、将来的に公開市場から購入することができます。MXDX トークンの所有者は、プラットフォームの管理に投票することができ、交換保管庫を所有し、交換保管庫を自分自身に配布するために投票することもできます。したがって、MXDX トークンの所有者は管理権を持っているだけでなく、取引所の保管庫を所有し、その富を共有できるため、MXDX トークンには実際的な財務的価値もあり、時間の経過とともに取引所が獲得する取引手数料が増えるほど、MXDX の価格が高くなり、上限はありません。

1.2 基本概念

読者がこのホワイトペーパーの内容をよりよく理解できるように、いくつかの基本的な概念を次のように定義します。

USDZ Stablecoin: USDZ は、このプラットフォームによって発行される安定したトークンです。その価格は一定で 1 米ドルに相当し、主流のステーブルコインである USDT/USDC/DAI と約 1:1 の比率で交換できます。

ベース トークン: この取引所では、ベース トークンは USDZ トークンであり、すべての取引ペアでベース トークンとして機能します。

ターゲット トークン: この取引所では、ベース トークン USDZ を使用してすべての取引ペアの価格設定と取引を行うトークンがターゲット トークンです。

取引ペア: この取引所では、すべてのトークンが取引ペアで取引されます。

トレード ペアは、1 つのターゲット トークンとベース トークン USDZ の両方の組み合わせです。

例えば、トレード ペア「ETH/USDZ」では、ETH がターゲットトークン、USDZ がベーストークン、ETH はプライシングとトレードに USDZ を使用します。

1.3 ベーストークンとしての USDZ

ブロックチェーンの安定した暗号通貨トークンには USDT/USDC/DAI などがありますが、これらのトークンにはそれぞれ独自の方法で存在する可能性のある潜在的なリスクがいくつかあり、それら自体の問題により、ある時点で価格が大幅に変動する可能性があります。 将来的にこのようなリスクを回避するために、プラットフォームは、プラットフォームによって設計および発行された安定した暗号通貨 USDZ を基本トークンとして使用することを決定しました。 その価格は一定で、1 USD に相当します。 USDZ と主流の安定した仮想通貨 USDT/USDC/DAI は互いに約 1:1 で交換でき、プラットフォームはブロックチェーン オラクル サービスを使用して、これらの主流の安定した仮想通貨の最新の価格を自動的に取得します。 市場で特定の主流のステーブルコインの価格が変動すると、USDZ との交換比率もそれに応じてリアルタイムで変動するため、USDZ は常に 1 米ドル程度の安定した価格水準を維持できます。

1.4 ベーストークン USDZ の入手方法

安定した暗号通貨 USDZ と主流の安定した暗号通貨 USDT/USDC/DAI は、約 1:1 の比率で交換できます。この取引所は、交換のための取引を提供します。誰でも USDT/USDC/DAI を使用して、ほぼ同額の USDZ に交換できます。同時に、他の分散型取引所では、USDZ と USDT/USDC/DAI の取引ペアも作成され、誰でも簡単に交換できます。USDT/USDC/DAI は USDZ に交換でき、USDZ は USDT/USDC/DAI に交換できます。

2. 取引方法

2.1 トレードペアの公開方法

この取引所でのすべての取引は、取引ペアで行われます。取引ペアは、まずこの取引所で公開を申請する必要があります。プロセスは次のとおりです。

(1) 誰でもトレードペアの公開申請ができます。パブリッシュの申請では、一定量の対象トークンを提出する必要があります、基本トークンも一定量同時に提出するか、基本トークンがなくてもかまいません。対象トークンの初期価格は提出者が設定する必要があります。

(2) 取引ペアを公開するためのアプリケーションを送信した後、72 時間以内にコミュニティメンバーが同意するかどうかの投票を待ちます。コミュニティメンバーの投票の重みは、彼らが所有する MXDX トークン

ンの量です。

(3) 指定時刻から 72 時間経過後、投稿者は投票結果を確認する必要があります。このとき、同意投票したコミュニティメンバーが所有する MXDX トークンの量が、すべての有権者の MXDX トークンの合計量の 50% を超えた場合、公開申請は承認され、提出者はトレードペアの公開を直接確認できます。・ そうしないと、公開アプリケーションが失敗し、アプリケーションを送信したユーザーは、自分が送信したターゲット トークンとベース トークンを取り消すことができます。

Uniswap のトークンは審査メカニズムなしで公開されているため、悪意のあるトークンが多数含まれており、ユーザーはこれらのトークンを取引する際に取り返しのつかない損失を被ることになります。この取引所のトークンは、市場で取引される前にコミュニティによって投票およびレビューされる必要があります。これにより、多くの悪意のあるトークンを回避し、ユーザーが損失を回避できます。

たとえば、ユーザーは、100 ETH トークンと 100,000 USDZ を含む「ETH-USDZ」取引ペアを公開するために送信し、目標価格を 1ETH=1000USDZ に設定し、コミュニティ メンバーの投票を待ちます。投票が可決された場合、「ETH-USDZ」がトレードペアとして公開されます。投票が可決されない場合、100 ETH トークンと 100,000 USDZ がユーザーに返還されます。

2.2 トレードペアの価格の計算方法

取引ペアが公開されると、その目標価格は公開アプリケーションを提出した人によって設定され、価格は公開アプリケーションに含まれ、提出者は最初の取引が完了する前に価格を変更し続けることができます。最初の取引が完了した時点が初期価格であり、その後、送信者は価格を変更できなくなり、その後の価格は取引自体によって決定されます。

ユーザーが Uniswap などの取引所で取引を行う場合、取引量が多いと急激な価格変動が発生し、ユーザーの取引コストが増加します。しかし、この取引所では新しい取引価格アルゴリズムが使用されているため、価格の変更がはるかにスムーズになり、取引はよりスムーズになり、ユーザーにとってより低コストになります。

例えば、「ETH-USDZ」の取引ペアをパブリッシュ申請した場合、申請者が設定した目標価格は

1ETH = 1000USDZ、公開申請が成功した後、取引がなかった場合、送信者は最初の取引が完了するまで目標価格を変更し続けることができ、その後取引価格は初期価格になり、価格は次のように変更されます 自動売買。

売買によって自動的に価格が変動する計算式は以下の通りです。

$K = 10$ は、システムによって設定された価格変動係数であり、定数です。

最後の取引価格を $P1$ 、新しい取引価格を $P2$ 、取引手数料を $F = 0.2\%$ 、 X を取引ペアのターゲット トークンの金額、 Y を取引のベース トークン USDZ の金額とします。 ペア。

各取引が完了すると、取引ペアの価格は自動的に新しい取引価格に更新さ

れます。

(1)ユーザーが ΔY の基本トークンを支払うと仮定すると、 ΔX は取得できるターゲット トークンの量であり、計算式は次のとおりです。

$$\Delta X = \Delta Y \cdot (1 - F) \cdot (P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / (X \cdot K)))$$

新しい取引価格の計算式は次のとおりです。

$$P2 = P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / (X \cdot K))$$

例: 取引ペア ETH/USDZ に 100 ETH と 100,000 USDZ があり、最後の取引価格が 1ETH = 1010USDZ であり、ユーザーが ETH を購入するために 2020USDZ を支払った場合、取得される ETH の量は

$$1.992 = 2020 \cdot (1 - 0.2\%) \cdot (1010 \cdot (1 + ((2020 / 1010)) / (100 \cdot 10)))$$

新しい取引価格は

$$1012.02 = 1010 \cdot (1 + ((2020 / 1010)) / (100 \cdot 10))$$

(2)ユーザーが ΔX のターゲット トークンを購入したいと仮定すると、 ΔY は支払う必要があるベース トークン USDZ の量であり、その計算式は次のとおりです。

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1 + F) \cdot P1 \cdot (1 + \Delta X / (X \cdot K))$$

新しい取引価格を計算するための式は、

$$P2 = P1 \cdot (1 + \Delta X / (X \cdot K))$$

例: 取引ペア ETH/USDZ に 100 ETH と 100,000 USDZ がある場合、最後の取引価格は 1ETH = 1010USDZ です。ユーザーが 2 ETH を購入する必要がある

ある場合、支払う必要がある USDZ の額は

$$2028.088 = 2 \cdot (1+0.2\%) \cdot 1010 \cdot (1+2/(100 \cdot 10))$$

新しい取引価格は

$$1012.02 = 1010 \cdot (1+2/(100 \cdot 10))$$

(3)ユーザーがターゲットトークンを ΔX 売却したとすると、得られるベーストークン USDZ の額 ΔY の計算式は次のようになります。

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1-F) \cdot (P1 \cdot (1-\Delta X/(X \cdot K)))$$

新しい取引価格を計算するための式は、

$$P2 = P1 \cdot (1-\Delta X/(X \cdot K))$$

例: 取引ペア ETH/USDZ に 100 ETH と 100,000 USDZ があり、最後の取引価格が 1ETH = 1010USDZ で、ユーザーが 10 ETH を売却した場合、取得される USDZ の量は

$$9979.002 = 10 \cdot (1-0.2\%) \cdot (1010 \cdot (1-10/(100 \cdot 10)))$$

新しい取引価格は

$$999.9 = (1010 \cdot (1-10/(100 \cdot 10)))$$

(4)ユーザーが ΔY の基本トークンを取得したいと仮定すると、支払う必要がある ETH の量 ΔX の計算式は次のようになります。

$$\Delta X = \Delta Y \cdot (1+F)/(P1 \cdot (1-((\Delta Y)P1)/(X \cdot K)))$$

新しい取引価格を計算するための式は、

$$P2 = P1 \cdot (1 - ((\Delta Y)P1)/(X \cdot K))$$

例: 取引ペア ETH/USDZ に 100 ETH と 100,000 USDZ があり、最後の取引価格が 1ETH = 1010USDZ である場合、ユーザーが 2020 USDZ を取得する必要がある場合、支払う必要がある ETH の額は

$$2.008 = 2020 \cdot (1 + 0.2\%) / (1010 \cdot (1 - ((2020)/1010) / (100 \cdot 10)))$$

新しい取引価格は

$$1007.98 = 1010 \cdot (1 - ((2020)/1010) / (100 \cdot 10))$$

2.3 取引方法

この取引所でのすべての取引は、取引ペアで行われます。すべての取引ペアは「ターゲット トークン/ベース トークン」の組み合わせです。誰でもトレードペアでターゲットトークンを売買できます。対象のトークンを購入する場合は、ベース トークン USDZ を使用する必要があり、対象のトークンを売却すると、ユーザーは USDZ トークンを取得します。

ユーザーは、ターゲットトークンとターゲットトークンの間で取引を行うこともできます。システムは、2 つのターゲット トークンのそれぞれの取引ペアを自動的に見つけ、2 つの取引ペアで自動取引を行い、最終的に 2 つのターゲット トークン間の取引を完了します。この場合、システムは取引ペアごとに 1 回ずつ、合計 2 回取引手数料を請求します。

したがって、この取引所では、「対象トークン/ベーストークン」間のトレードが自動で完了するだけでなく、対象トークンと対象トークン間のトレードも自動で成立します。ユーザーにとって、取引は非常に簡単で便利です。

2.4 取引手数料

ユーザーが取引を行うと、取引所は自動的に取引手数料を請求します。取引手数料は取引金額の 0.2% です。 買うときは買い手から、売るときは売り手から請求されます。 手数料はすべて USDZ トークンで構成されています。

取引手数料の 80% が取引ペアの流動性提供者に割り当てられ、各流動性提供者が提供する流動性割り当て量と取引ペアの合計割り当て量の比率に応じて分配が行われます。 取引手数料の残りの 20% は、取引所の収入として取引所の保管庫に自動的に入金されます。 ボールトの所有権は、プラットフォーム トークン MXDX の所有者に属し、それぞれの MXDX トークン クォータに応じた所有権のクォータです。クォータのパーセンテージは、MXDX トークンの合計に対する MXDX トークンのパーセンテージです。

たとえば、この時点での取引ペア ETH/USDZ の価格は $1 \text{ ETH} = 1000 \text{ USDZ}$ です。ユーザーが 100 USDZ で ETH を購入した場合、ユーザーが支払う取引手数料は 0.2USDZ になります。ユーザーが 1 ETH を売却した場合、取引手数料を差し引く前に 1000 USDZ を得たと仮定すると、ユーザーが支払う取引手数料は 2USDZ になり、ユーザーは実際に取引手数料を差し引いた後に 998 USDZ を受け取ります。

2.5 トレードペアを削除する方法

取引ペアを削除する取引所のプロセスは次のとおりです。

- (1) 誰でも取引ペアの削除申請を提出することができます。 申請書には、

削除の理由と削除の時期を提出する必要があります。

(2) 取引ペアを削除するためのアプリケーションを送信した後、72 時間以内にコミュニティメンバーが同意するかどうかの投票を待ちます。コミュニティメンバーの投票の重みは、彼らが所有する MXDX トークンの量です。

(3) 72 時間後、送信者は投票結果を確認する必要があります。同意した者が所有する MXDX トークンの量が、投票されたすべてのメンバーが所有する MXDX トークンの合計量の 50% を超える場合、削除申請は成功し、そうでない場合、削除申請は失敗します。

申請が成功した場合、取引ペアは申請時間後に取引を停止し、流動性プロバイダーは自分で追加した流動性を削除でき、この取引ペアは削除された取引ペアのリストに移動され、表示されなくなります 通常の貿易ペアリストで。アプリケーションが失敗した場合、取引ペアは通常のリストに残り、取引は通常どおり続行されます。

3. 流動性マイニング

3.1 流動性を追加

取引ペアが作成および公開された後、誰でも取引ペアに流動性を追加でき、取引ペアに任意のトークンまたは 2 つのトークンを追加することを選択でき、任意の量にすることができます。2 つのトークンが同時に追加される場合、それらの間で特定の量の比率を維持する必要はありません。取引ペアに流動

性を追加すると、取引ペアの流動性証明書が自動的に取得されます。流動性証明書は、ユーザーが提供する流動性の証明です。この証明により、ユーザーは取引ペアの取引手数料収入、つまり流動性マイニングを共有できます。

ユーザーが Uniswap などの取引所で流動性マイニングを誓約する場合、同時に 2 つのトークンを誓約する必要があるため、2 つのトークンの量は一定の比率を維持する必要があるため、ユーザーの流動性マイニング コストが増加します。ただし、この取引所は 1 つのトークンまたは 2 つのトークンをプレッジするだけでよく、流動性マイニングのために 2 つのトークンの量が一定の比率を維持する必要はありません。

取引手数料収入に加えて、流動性を追加すると、公式トークン MXDX の配布も取得できます。リクイディティマイニングに参加したユーザーには、プレッジ額と期間に応じてトークン MXDX の 50% が自動的に配布され、トークン MXDX はすべてなくなるまで自動的に配布されます。したがって、流動性マイニングに参加するのが早ければ早いほど、より多くの MXDX トークンを取得できます。

Uniswap などの取引所の取引ペアでは、プレッジされたトークンが多すぎると、利用率が低くなり、流動性マイニングの収入が希薄化するなどの問題があります。この問題を解決するために、この取引所の取引ペアで誓約されたトークンの量は動的に制限され、この方法でこの問題をうまく解決します。この交換の方法は次のとおりです。システムは、過去 24 時間以内の取引ペアのトークンの取引量の合計を自動的に計算し、プレッジされたトークンの合計額をその 50% 以下に自動的に制限します。冗長部分はバックアップ誓約ト

クンとして自動設定されます。プレッジされたトークンの合計額が過去 24 時間の総取引量の 50% を超えるまで、システムはバックアップのプレッジトークンの一部を通常のプレッジされたトークンとして自動的に設定し、再び 50% に達することができるようにします。バックアッププレッジトークンとして設定された流動性部分は、取引に参加せず、流動性マイニングの収入を共有することはできません。その役割はバックアップとしてのみであり、誓約者はいつでもこれらのトークンを引き出すことができます。

流動性を追加した後、ユーザーはいつでも取得した手数料収入と配布された MXDX トークンを引き出すことができます。

3.2 流動性を取り除く

ユーザーが取引ペアに流動性を追加した後、いつでも流動性の一部またはすべてを削除できます。流動性を追加するときにユーザーが誓約したトークンの量は、流動性を削除するときに同じ量として返されます。したがって、このようにして、流動性マイニングによる一時的な損失の問題は回避されました。ユーザーが流動性マイニングのために uniswap などの取引所でトークンをプレッジすると、通常、一時的な損失の問題により損失が発生しますが、この取引所で流動性マイニングのためにトークンをプレッジすると、この問題は発生しなくなります。

ユーザーが取引ペアでプレッジされたトークンを削除するとき、その時点で取引ペアのトークンの量が十分である場合、それは直接削除され、同じ金額がユーザーに返されます。トークンの量が十分でない場合、システムはすべての

トークンを削除してユーザーに返し、残りの部分は取引ペアの別のトークンで補われます。補償額は、取引ペアの現在の価格に基づいて同等の値として計算され、システムは補償額をユーザーに返します。したがって、トレードペアの価格がどのように変動しても、この方法では永久的な損失は発生しません。流動性を追加したユーザーは安定した収入しか得られず、資産の損失につながる一時的な損失の可能性はありません。

ユーザーが取引ペアの流動性を引き出した後、その部分に対応する手数料収入と配布された MXDX トークンが同時にユーザーにリリースされます。

たとえば、100 ETH トークンと 100,000 USDZ、現在の価格 1ETH = 1020USDZ を含む「ETH-USDZ」取引ペアがあります。

ユーザーが 10 ETH と 2000 USDZ の流動性を取引ペアに追加した場合、ユーザーは ETH または USDZ トークンのいずれかを削除するか、両方を削除することができ、すべてまたは一部を削除することを選択できます。2000 USDZ バック。

ユーザーが 200 ETH と 2000 USDZ を取引ペアに追加し、すべてを削除した場合、ユーザーは 100 ETH と 102000 USDZ および 2000USDZ を取得します。

4. 公式プラットフォームトークン

プラットフォームは独自の公式トークン MXDX を発行し、総供給量は 10 億です。プラットフォーム トークンを所有するユーザーはコミュニ

ニティ メンバーです。コミュニティ メンバーは、コミュニティの問題に投票する権利を持ち、所有する MXDX トークンの量は投票の重みであり、コミュニティ メンバーは交換保管庫の所有権も持っています。彼らが所有する MXDX トークンの量の MXDX トークンの合計量のシェアは、彼らが所有するボールドのシェアです。

このプラットフォームの MXDX トークンには、管理する権利があるだけでなく、実際の経済的価値もあります。このプラットフォームの 20% の取引手数料とその他の収入は自動的にプラットフォーム ボールドに入金され、MXDX トークンを所有していた人は、このボールドの所有権と配布権を持ち、MXDX トークンの割合に応じて権利を有します。プラットフォームトークンの総供給量は 10 億で金額は変わらないため、時間の経過とともにプラットフォームの収入はどんどん増えていき、上限はありません。このことから、MXDX トークンの潜在的な経済的価値は非常に大きく、将来的に MXDX トークンの価格に上限がなくなることが予測できます。

すべてのコミュニティの問題は、コミュニティ メンバーによって投票されます。たとえば、取引手数料の値を設定する、取引ペアを公開するために投票する、取引ペアを削除するために投票するなどです。

プラットフォームトークン MXDX の配布予定は以下の通りです。

パブリックプレセール: 20%

プロジェクトの開発と拡大に必要な資金を調達するために、トークンを公開市場で低価格で投資家に先行販売します。投資家は莫大な利益収

入を得るでしょう。 プレセール期間の終了までにすべてのトークンが売り切れない場合、残りのトークンは自動的に流動性マイニングの部分に送られます。

開発チーム報酬: 20%

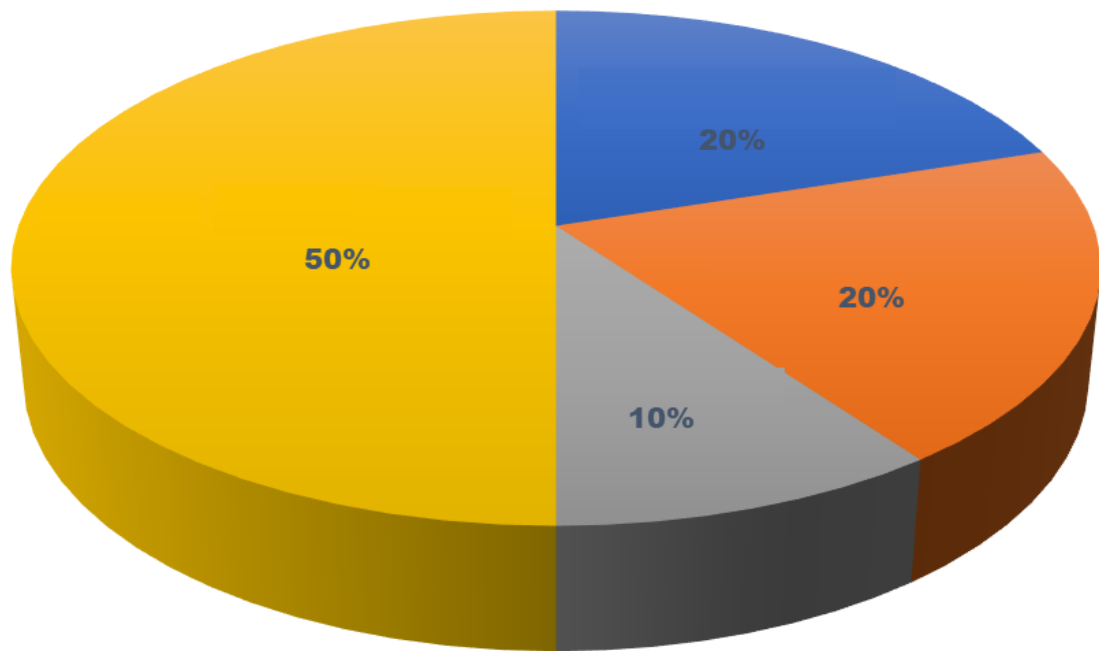
開発チーム メンバーの長期にわたるハードワークに対する妥当な報酬としてトークンを授与することで、チーム メンバーはより効率的かつ熱心に作業を行うことができます。

流動性マイニング: 50%

誰でもこの取引所の取引ペアに流動性を提供できます。 取引手数料収入を得ることに加えて、流動性マイニングの報酬としてプラットフォーム トークン MXDX を取得することもできるため、取引ペアに流動性を提供すると非常に豊富な報酬を得ることができます。

マーケティングプロモーション: 10%

この取引所の市場を促進し、より多くのユーザーにこの取引所のサービスを利用してもらい、このプラットフォームでより多くの収入を得るために、トークンの一部は、外部向けの関連作業の報酬として特別に予約されています。 広告、トークンのエアドロップ報酬、サードパーティのパートナーなどの従業員または組織。



5. コミュニティのメンバー

MXDX トークンを所有している人はコミュニティ メンバーであり、彼らが所有する MXDX トークンの量は彼らのクォータです。コミュニティ メンバーは、交換ボルトの所有権を持っているだけでなく、コミュニティの問題に投票する権利も持っています。

コミュニティ メンバーが所有する MXDX トークンの合計 MXDX トークン量に対する量は、彼らが所有する権利の重みです。コミュニティ メンバーが取引所の保管庫の一部または全部を分配することに投票した場合、資金はそれぞれの割合に従ってコミュニティ メンバーに分配されます。配布が完了すると、コミュニティ メンバーは自分のシェアを引き出すことができます。

コミュニティ メンバーには、コミュニティ内の次のイベントに投

票する権利があります。

(1) 誰かがこの取引所でトレード ペアを公開するためのアプリケーションを送信した場合、コミュニティ メンバーはそれを承認するか拒否するかを決定するために投票できます。

(2) 誰かがこの取引所からトレード ペアを削除する申請を提出した場合、コミュニティ メンバーはそれを承認するか拒否するかを決定するために投票できます。

(3) この取引所の取引手数料を改訂するために投票します。デフォルトの初期値は 0.2% です。コミュニティのメンバーは誰でも、取引手数料を修正する申請書を提出できます。

(4) 取引所保管庫の資金の一部または全部を分配するかどうかに投票します。

(5) その他、今後追加される可能性のある項目。

6. プラットフォームトークンの先行販売

このプロジェクトは、プラットフォーム トークン MXDX の 20%、合計 200,000,000 を、取引所の正式リリース前に早期投資家に先行販売して、プロジェクトの資金を調達する予定です。調達した資金は、主にプロジェクトの開発とチームの拡大に使用されます。プレセールでは、主流のステーブルコイン USDT が価格設定と取引に使用されます。プレセール段階では、投資家は USDT トークンを直接使用してプラットフォーム トークン MXDX を購

入できます。

プレセールは 10 段階に分かれています。各段階で、一定量のプラットフォーム トークンが異なる価格で販売されます。早いと値段が安く、遅いと高くなります。各ステージのトークンの量が売り切れた後、プレセールの終了まで自動的に次のステージに入ります。

プレセールの各段階で販売されるトークンの量と単一のトークンの価格のリストは次のとおりです。

Stage 1	Stage 2
Amount: 15,000,000	Amount: 15,000,000
Price: 0.01USDT	Price: 0.02USDT
Stage 3	Stage 4
Amount: 20,000,000	Amount: 20,000,000
Price: 0.04USDT	Price: 0.08USDT

Stage 5	
Amount:	20,000,000
Price:	0.20USDT
Stage 6	
Amount:	20,000,000
Price:	0.30USDT
Stage 7	
Amount:	20,000,000
Price:	0.40USDT
Stage 8	
Amount:	20,000,000
Price:	0.50USDT
Stage 9	
Amount:	25,000,000
Price:	0.60USDT
Stage 10	
Amount:	25,000,000
Price:	0.80USDT

プレセールの期間は約2〜3ヶ月です。この期間中にプラットフォームトークンの20%が事前に売り切れた場合、事前販売は早期に終了します。プレセールが終了すると、公式ウェブサイトはプレセールが終了したことを通知し、プレセール中に購入したMXDXトークンを受け取ることを投資家に要求するよう促します。請求後、ユーザーが購入したMXDXトークンは自動的に

ユーザーのブロックチェーン ウォレット アドレスに送信され、ユーザーは購入した MXDX トークンとウォレット内の数量を確認できます。その後、ユーザーはこれらのトークンを維持して価値を高めたり、取引所で取引したりできます。

その後、公式ウェブサイトで、MXDX トークンが取引用に公開されたサードパーティの取引所が表示されます。各種取引所で公開されているプラットフォームトークン MXDX の初期価格は $1 \text{ MXDX} = 1 \text{ USDT}$ 程度と推定されており、投資家がプレセール段階で購入した価格よりもはるかに高いため、投資家はプレセール段階で事前に MXDX を購入します。、そして彼らは将来莫大な利益を得ることができると推定されており、これは投資家の以前の投資に対する合理的な報酬です。

7. プロジェクトのロードマップ

このプロジェクトは 2022 年 12 月に開始され、2023 年 5 月頃に MaxDex 取引所が正式に開始される予定です。さまざまなブロックチェーン ネットワークで次々と開始されます。デプロイを計画しているブロックチェーン ネットワークには、次のものがあります。

イーサリアムチェーン

BNB チェーン

ポリゴンチェーン

アバランチチェーン

ソラナチェーン

プロジェクト計画のロードマップは次のとおりです。

2022年12月

プロジェクトの開始と作成
開発チームビルド
取引所のコンセプトデザイン

2023年1月

設計技術ソリューション
公式サイトビルド
ホワイトペーパー書き込み
プリセールスマートコントラクト開発
SNSアカウント登録

2023年2月

ICOトークン先行販売開始

Exchange スマート コントラクトの開発

取引所開発のフロントエンド

取引所開発のバックエンド

ソーシャル メディア プロモーション

2023年3月

スマート コントラクトの開発

取引所開発のフロントエンド

取引所開発のバックエンド

ソーシャル メディア プロモーション

2023年4月

スマート コントラクトの開発が完了しました
フロントエンド開発完了
バックエンド開発完了
取引所の開発は最初に完了しました
ブロックチェーン ネットワークでのテスト
バグ修正と最適化

2023 年 5 月

公式トークンプレセール終了
公式にリリースされた取引所ウェブサイト
各種取引所での公式トークン発行
メンテナンスとアップグレードを継続

8. チーム紹介

チームメンバーは、IT、インターネット、ブロックチェーン業界のエリートで構成されています。彼らは世界クラスの大学出身で、IT、インターネット、ブロックチェーン関連の専攻を卒業しています。豊富な業界経験、多くの IT、インターネット、ブロックチェーン プロジェクトを開発し、最先端のビジョンと独自の考え方をもち、ブロックチェーン業界に大きな関心と熱意を持ち、ブロックチェーン業界の発展に尽力し、新しい技術を見つけようとする トレンド、ブロックチェーンの将来の方向性を探り、ブロックチェーン業界にとってより価値のあるアプリケーションを作成します。ブロックチェーンの分散化の精神を信じ、人間社会の分散化を促進します。特に金融業界はブロックチェーンとの組み合わせに適しています。

現在のブロックチェーン業界は、風と共に航行する巨大な船のように活気に満ちた段階にあると信じています。将来はさらに多くの革新があり、私たちはその中にいて、より多くの奇跡を一緒に作成します。

このプロジェクトをより良く、より安全に開発し、チーム メンバーのプライバシーを保護するために、メンバーの身元を一時的に開示しないことを決定し、プロジェクトの正式なリリースを待ってから、適切なタイミングで発表することを決定しました。コア チーム メンバーのアイデンティティ。

同じセキュリティとプライバシーの考慮事項に基づいて、同じ業界の他の人々が私たちの作業結果を簡単にコピーできないようにするために、このプロジェクトのコア スマート コントラクトとプログラム コードは、短期的にはオープン ソースではありません。プロジェクトが正式に実行されるまでしばら

く待つ必要があります。適切なタイミングでプロジェクト コードをオープンソースにすることで、このプロジェクトの投資家の利益をより適切に保護できます。

9. 法的通知

このホワイトペーパーは、このブロックチェーン プロジェクト、概念、および技術的ソリューションの説明にすぎず、金融投資のアドバイスや推奨を構成するものではありません。 このホワイトペーパーを読む読者は、十分な民事行為の能力、十分なブロックチェーンの知識と認知能力、および十分な法的および財政的リスク許容能力を備えているとみなされ、自発的に起こりうるリスクと結果を完全に引き受けます。

ユーザーは、自分の判断に従って対応する投資および取引活動を行うことができ、関連する可能性のある財務リスクを自分で負うことができます。 ユーザーは、自国または地域の法的規定に従って対応する活動を実行するかどうかを決定し、対応する法的リスクを自分で負うことを約束する必要があります。 ユーザーは、自国または地域の法的条件に従う必要があります。 関連する法的問題が発生した場合、ユーザーは事前に自発的に結果を負担することに同意したものとみなされ、この組織と直接的または間接的な法的関係はありません。