

MaxDex 區塊鏈去中心化交易所白皮書

作者：MaxDex Finance

版本：V1.0

日期：2023/01/23

官網：maxdex.app

目錄

1. 項目總覽	3
1.1 項目簡介	3
1.2 基本概念	4
1.3 穩定幣 USDZ 作為基礎代幣	5
1.4 如何獲取基礎代幣 USDZ	5
2. 交易方法	6
2.1 交易對如何上架	6
2.2 交易對如何定價	7
2.3 如何進行交易	10
2.4 交易的手續費	11
2.5 交易對如何下架	12
3. 流動性挖礦	12
3.1 添加流動性	12
3.2 移除流動性	14
4. 平台官方代幣	15
5. 社區成員	17
6. 平台代幣預售	18
7. 項目路線圖	20
8. 團隊介紹	24
9. 法律聲明	25

1. 項目總覽

1.1 項目簡介

本項目是一個區塊鏈上的去中心化交易所，任何人都可以在本交易所買賣各種加密貨幣，或者質押加密貨幣進行流動性挖礦賺取穩定的無風險收益等。

本交易所的主要目的是解決 Uniswap 等去中心化交易所的幾個主要問題：

(1)無常損失的問題。用戶在 Uniswap 等交易所進行流動性挖礦質押，會面臨無常損失從而導致虧損。而在本交易所進行質押，因為本交易所使用了新的交易價格算法，所以沒有無常損失的問題，用戶不會因此導致任何的經濟虧損，只會有穩定的收益而不會有任何虧損的風險。

(2)交易價格變化劇烈的問題。用戶在 Uniswap 等交易所進行交易時，如果交易數量較大，則會引起價格的劇烈變化，增加了用戶的交易成本。而本交易所由於使用了新的交易價格算法，所以價格變化會平緩很多，對用戶來說交易更平滑更划算。

(3)流動性挖礦需要同時質押兩種代幣的問題。用戶在 Uniswap 等交易所進行流動性挖礦時，需要同時質押兩種代幣，並且兩種代幣數量還需要保持固定比例，這增加了用戶的流動性挖礦成本。而本交易所只需要質押一種代幣，或者也可以質押兩種代幣並且兩種代幣數量並不需保持固定比例，即可進行流動性挖礦。

(4)惡意代幣數量較多的問題。由於 Uniswap 的代幣上架沒有任何審核機制，所以存在許多有問題的代幣，對用戶來說交易這些代幣會遭受到無可挽回的損失。而本交易所的代幣都需要先經過社區投票審核，才能上架交易，這樣就能避免很多有問題的代幣上架，從而可以使用戶避免遭受損失。

(5)交易對中質押代幣過多攤薄了流動性挖礦收益的問題。由於 Uniswap 中質押代幣進行流動性挖礦時沒有數量限制，導致很多交易對裡質押的代幣過多，這些多餘部分的代幣沒有產生實際的作用，反而攤薄了流動性挖礦的收益。而在本交易所中，通過對交易對裡質押的數量進行動態限制的方法，從而很好地解決了這個問題。系統會自動計算交易對裡的代幣在最近時間段內的交易量總和，並自動限制質押的總數量不超過其 50%。通過這種方法，大大提高了用戶質押代幣的利用率和參加流動性挖礦的收益。

本交易所會對每筆交易收取交易額度的 0.2%作為手續費，手續費的 80%會自動按比例分配給為交易對提供流動性的用戶，20%會自動存入本交易所的金庫中作為交易所的收入。

本交易所會發行官方代幣 MXDX，其總供應量為 10 億枚，用戶可以在預售階段購買，或者以後通過流動性挖礦獲得和從公開市場購買，此代幣具有管理權投票權以及享有交易所金庫的所有權和分配權等功能，因此代幣 MXDX 不但具有管理和投票等功能和權限，還擁有交易所金庫的所有權和分配權，所以代幣 MXDX 除了社區管理功能之外還具有實際的經濟價值，並且隨著時間的推移，交易所賺取的手續費越多，則 MXDX 具有的實際的經濟價值越高而且沒有上限。

1.2 基本概念

為了便於讀者更好地理解本白皮書的內容，定義了一些以下基本的概念。

USDZ 穩定幣： USDZ 是本平台自身發行的一種穩定代幣，它的價格恆定等價於一美元，和主流穩定幣 USDT/USDC/DAI 等以大約 1:1 的比例互相兌

換。

基礎代幣： 在本交易所內，基礎代幣就是 USDZ 代幣，其作為所有交易對裡面的基礎代幣。

目標代幣： 在本交易所內，所有的交易對中使用基礎代幣 USDZ 進行定價和交易的代幣就是目標代幣。

交易對： 在本交易所內，所有代幣都是採用交易對的方式進行交易，交易對是包含目標代幣和基礎代幣 USDZ 兩者的一種組合。

例如在交易對“ETH/USDZ”中，ETH 是目標代幣，USDZ 是基礎代幣，ETH 使用 USDZ 進行定價和交易。

1.3 穩定幣 USDZ 作為基礎代幣

區塊鏈的穩定幣代幣有 USDT/USDC/DAI 等，但這些代幣都有各自可能存在的一些潛在風險，也許某個時候會因為自身的問題而價格劇烈變化。為了防止將來出現這個可能的風險，所以本平台決定採用自身設計發行的穩定幣 USDZ 作為基礎代幣，它的價格恆定等價於一美元，USDZ 和主流穩定幣 USDT/USDC/DAI 等以大約 1:1 的比例互相兌換，平台會使用區塊鏈預言機自動獲取這些主流穩定幣的最新價格，如果市場上某種主流穩定幣的價格發生變化，那麼和 USDZ 兌換的比例也會及時地相應變化，從而 USDZ 能始終穩定保持在約 1 美元的價格水平。

1.4 如何獲取基礎代幣 USDZ

穩定幣 USDZ 和主流穩定幣 USDT/USDC/DAI 等以大約 1:1 的比例互相兌換，

本交易所內會提供兌換的交易對，任何人都可以使用 USDT/USDC/DAI 兌換為大約同等數量的 USDZ。同時在其它的去中心化交易所內，也會創建 USDZ 和 USDT/USDC/DAI 的交易對，任何人都可以很方便地兌換。可以將 USDT/USDC/DAI 兌換為 USDZ，也可以將 USDZ 兌換為 USDT/USDC/DAI。

2. 交易方法

2.1 交易對如何上架

本交易所的交易都是在交易對中進行，交易對需要先申請上架，其流程為：

(1) 任何人都可以提交交易對的上架申請，在上架申請中，需要提交一定數量的目標代幣，也可以同時提交一定數量的基礎代幣，或者也可以不提交基礎代幣，同時提交人還需要設置目標代幣的初始價格。

(2) 提交交易對上架申請後，等待社區成員在規定時間 72 小時內投票是否同意，社區成員投票的權重為其擁有的 MXDX 代幣數量。

(3) 在規定時間 72 小時結束之後，提交人需要確認投票結果，此時如果投票同意的社區成員擁有的 MXDX 代幣數量超過所有投票人的 MXDX 代幣總數量的 50%，則上架申請成功，提交人直接確認交易對上架即可。反之則上架申請失敗，提交申請的用戶可以提取回自己提交的目標代幣和基礎代幣。

由於 Uniswap 的代幣上架沒有任何審核機制，所以存在許多有問題的代幣，對用戶來說交易這些代幣會遭受到無可挽回的損失。而本交易所的代幣都需要先經過社區投票審核，才能上架交易，這樣就能避免很多有問題的代幣上架，從而可以使用戶避免遭受損失。

例如用戶提交“ETH-USDZ”交易對上架，其中包括 100 個 ETH 代幣和 100000 個 USDZ，然後等待社區成員投票，如果投票通過則“ETH -USDZ”成功上架成為交易對，如果投票未通過則 100 個 ETH 代幣和 100000 個 USDZ 會退還給用戶。

2.2 交易對如何定價

在交易對上架時，其目標價格由提交上架申請的人設定，價格包含在上架申請中，並且在第一筆交易成交之前提交人可以不斷修改，直到第一筆交易成交時的價格就是上架的初始價格，之後則提交人不能再修改價格，此後的價格則由交易活動本身決定。

用戶在 Uniswap 等交易所進行交易時，如果交易數量較大，則會引起價格的劇烈變化，增加了用戶的交易成本。本交易所由於使用了新的交易價格算法，所以價格變化會平緩很多，對用戶來說交易更平滑更划算。

例如“ETH-USDZ”交易對提交上架申請時，提交人設定的目標價格為 1ETH = 1000USDZ，上架申請成功之後，如果一直沒有成交，提交人可持續修改目標價格，直到第一筆交易成交為止，則該交易的價格就是初始價格，之後價格會隨著用戶的買入和賣出而自動變化。

價格隨著用戶的買入和賣出而自動變化的計算公式如下：

$K = 10$ 為系統裡設置的價格變化係數，是一個不變的常量。

假設上一次的交易價格為 $P1$ ，新的交易價格為 $P2$ ，手續費為 $F = 0.2\%$ ， X 為交易對中的目標代幣的數量， Y 為交易對中的基礎代幣 USDZ 的數量。

每次交易完成之後，交易對的價格都會自動更新為新的交易價格。

(1) 假設用戶支付 ΔY 數量的基礎代幣， ΔX 為其可獲得的目標代幣數量，其計算公式為：

$$\Delta X = \Delta Y \cdot (1 - F) / (P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / ((X \cdot K))))$$

新的交易價格其計算公式如下：

$$P2 = P1 \cdot (1 + ((\Delta Y / P1)) / ((X \cdot K)))$$

例如：如果交易對 ETH/USDZ 中有 100 個 ETH 和 100000 個 USDZ，上一次的交易價格是 1ETH = 1010USDZ，用戶使用 2020USDZ 買入 ETH，則將獲得的 ETH 數量為

$$1.992 = 2020 \cdot (1 - 0.2\%) / (1010 \cdot (1 + ((2020 / 1010)) / ((100 \cdot 10))))$$

新的交易價格為

$$1012.02 = 1010 \cdot (1 + ((2020 / 1010)) / ((100 \cdot 10)))$$

(2) 假設用戶想要購買 ΔX 數量的目標代幣， ΔY 為需要支付的基礎代幣 USDZ 的數量，其計算公式為：

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1 + F) \cdot P1 \cdot (1 + \Delta X / (X \cdot K))$$

新的交易價格其計算公式為

$$P2 = P1 \cdot (1 + \Delta X / (X \cdot K))$$

例如：如果交易對 ETH/USDZ 中有 100 個 ETH 和 100000 個 USDZ，上一次的交易價格是 1ETH = 1010USDZ，如果用戶需要買入 2 個 ETH，則需要支付的 USDZ 數量為

$$2028.088 = 2 \cdot (1 + 0.2\%) \cdot 1010 \cdot (1 + 2 / (100 \cdot 10))$$

新的交易價格為

$$1012.02 = 1010 \cdot (1 + 2 / (100 \cdot 10))$$

(3) 假設用戶賣出 ΔX 數量的目標代幣，獲得的基礎代幣 USDZ 的數量 ΔY 其計算公式為：

$$\Delta Y = \Delta X \cdot (1 - F) \cdot (P1 \cdot (1 - \Delta X / (X \cdot K)))$$

新的交易價格其計算公式為

$$P2 = P1 \cdot (1 - \Delta X / (X \cdot K))$$

例如：如果交易對 ETH/USDZ 中有 100 個 ETH 和 100000 個 USDZ，上一次的交易價格是 1ETH = 1010USDZ，用戶賣出 10 個 ETH，則將獲得的 USDZ 數量為

$$9979.002=10\cdot(1-0.2\%)\cdot(1010\cdot(1-10/(100\cdot10)))$$

新的交易價格為

$$999.9 = (1010\cdot(1-10/(100\cdot10)))$$

(4) 假設用戶想要獲得 ΔY 數量的基礎代幣，需要支付的 ETH 數量 ΔX 其計算公式為：

$$\Delta X = \Delta Y \cdot (1+F) / (P1 \cdot (1 - ((\Delta Y) / P1) / (X \cdot K)))$$

新的交易價格其計算公式為：

$$P2 = P1 \cdot (1 - ((\Delta Y) / P1) / (X \cdot K))$$

例如：如果交易對 ETH/USDZ 中有 100 個 ETH 和 100000 個 USDZ，上一次的交易價格是 1ETH = 1010USDZ，如果用戶需要獲得 2020 個 USDZ，則需要支付的 ETH 數量為

$$2.008=2020\cdot(1+0.2\%)/(1010\cdot(1-((2020)/1010)/(100\cdot10)))$$

新的交易價格為

$$1007.98 = 1010\cdot(1-((2020)/1010)/(100\cdot10))$$

2.3 如何進行交易

本交易所的全部交易都在交易對中進行，所有的交易對都是"目標代幣/基礎

代幣”的組合形式，任何人都可以在交易對中買入或者賣出目標代幣。如果買入目標代幣，需要使用基礎代幣 USDZ，如果賣出目標代幣，則用戶將會獲得 USDZ 代幣。

用戶也可以進行目標代幣和目標代幣之間的交易，系統會自動尋找到兩個目標代幣各自的交易對，並在兩個交易對中分別進行交易，最終完成兩種目標代幣之間的自動兌換，在這種情況之下，系統會收取兩次手續費，在每個交易對中收取一次。

因此在本交易所中，不但可以自動實現”目標代幣/基礎代幣”之間的交易，也可以自動實現目標代幣和目標代幣之間的交易，對於用戶來說，交易非常快捷方便。

2.4 交易的手續費

本交易所會在用戶交易時自動收取手續費，手續費是交易金額的 0.2%，買入時向買方收取，賣出時向賣方收取，手續費以扣除基礎代幣 USDZ 的方式收取，因此手續費全部由 USDZ 代幣組成。

手續費的 80%會分配給該交易對的流動性提供者，按照流動性提供者各自提供的流動性額度佔該交易對總額度的比例進行分配。手續費的另外 20%作為交易所的收入會自動存入交易所的金庫中，金庫所有權和分配權屬於平台代幣 MXDX 的持有者，平台代幣的持有者按照各自的代幣額度佔總額度的比例而擁有此金庫中的份額。

例如交易對 ETH/USDZ 此時的價格為 $1 \text{ ETH} = 1000 \text{ USDZ}$ ，如果用戶使用 100 USDZ 買入 ETH，則用戶支付的手續費將是 $100 \times 0.2\% = 0.2 \text{ USDZ}$ ；如果用

戶賣出 1 ETH，假設未扣除手續費前獲得 1000 USDZ，則用戶支付的手續費將是 $1000 \times 0.2\% = 2 \text{ USDZ}$ ，扣除手續費後用戶實際將獲得 998 USDZ。

2.5 交易對如何下架

本交易所的交易對下架流程為：

(1)任何人都可以提交交易對的下架申請，在下架申請中，需要提交申請下架的理由以及下架的時間。

(2)提交交易對下架申請後等待社區成員在規定的時間 72 小時內投票是否同意，社區成員投票的權重為其擁有的 MXDX 代幣數量。

(3)在規定時間 72 小時結束之後，提交人需要確認投票結果，此時如果投票同意的社區成員擁有的 MXDX 代幣數量超過所有投票的社區成員擁有的 MXDX 代幣總數量的 50%，則下架申請成功，反之則下架申請失敗。

如果申請成功，交易對會在預定時間之後停止交易，流動性提供者可以移除自己添加的流動性，此交易對會移入下架的交易對列表中，不再出現在正常的交易對列表中。如果申請失敗，則交易對仍然維持上架狀態，交易活動仍然正常進行。

3. 流動性挖礦

3.1 添加流動性

交易對創建並上架之後，任何人都可以為交易對添加流動性，可以選擇添加交易對中的任何一種代幣或者兩種代幣，並且可以是任意數量。如果同時添加兩種代幣，它們之間並不需保持特定的數量比例。為交易對添加流動性之

後，會自動獲得該交易對的流動性憑證，流動性憑證就是用戶提供的流動性份額的證明，用戶可以憑此證明分享該交易對的手續費收入，也就是流動性挖礦。

用戶在 Uniswap 等交易所進行流動性挖礦時，需要同時質押兩種代幣，並且兩種代幣數量還需要保持固定比例，這增加了用戶的流動性挖礦成本。而本交易所只需要質押一種代幣，或者也可以質押兩種代幣並且兩種代幣數量並不需要保持固定比例，即可進行流動性挖礦。

添加流動性除了獲得手續費收入之外，還可以獲得官方代幣 MXDX 的分配，代幣 MXDX 總量的 50%將會自動分配給參與流動性挖礦的用戶，按照質押的金額和時間長度的比例進行自動分配，直到其分配完為止，因此越早參與流動性挖礦，則獲得的 MXDX 代幣越多。

在 Uniswap 等交易所的交易對中，存在質押代幣過多時導致利用率低和攤薄了流動性挖礦的收益等問題，為了解決這個問題，在本交易所中對交易對裡質押的數量進行動態的限制，從而很好地解決了這個問題。本交易所採用的方法是：系統會自動計算交易對裡的代幣的最近 24 小時內的交易量總和，並自動限制質押的總數量不超過其 50%，超出的部分則會按照質押的先後順序，將後來的部分設置為備用質押。直到質押的總數量超過最近 24 小時內的交易量總和的 50%，則系統會自動把備用質押中的部分設置為正常的質押，使其重新達到 50%的比例。被設置為備用質押的流動性部分，不參與交易也不能獲得流動性挖礦的收益，其作用僅僅是作為備用，質押的用戶也可以隨時提取這些代幣。添加流動性之後，用戶可以隨時提取獲得的手續費的收入和分配到的 MXDX 代幣。

3.2 移除流動性

用戶向交易對添加流動性之後，可以隨時移除部分或者全部流動性。用戶在添加流動性時添加了多少數量的代幣，移除流動性時就可以移除同樣數量的代幣，因此採用這種方式，就避免了由於無常損失從而導致流動性挖礦虧損的問題。用戶在 uniswap 等交易所質押代幣進行流動性挖礦，通常都會因為無常損失的問題導致虧損，而在本交易進行流動性挖礦則不會再出現這個問題。

當用戶移除交易對中的某種代幣時，如果此時交易對中的該種代幣數量足夠，則會直接移除並將同等數量返還給用戶；如果此時交易對中的該種代幣數量不足夠，則系統會先移除全部該種代幣並返還給用戶，剩餘部分則以交易對中的另一種代幣進行補償，補償的數量是以當前交易對的價格計算出的等值金額，系統會將補償的金額數量返還給用戶。因此，不管交易對的價格如何變化，這種方式都不會產生無常損失，添加流動性的用戶只會獲得穩定的收益，而不會有無常損失導致虧損的可能。

用戶移除在某個交易對裡的流動性之後，該部分流動性對應的手續費的收入和分配到的 MXDX 代幣將會同時發放給用戶。

例如存在“ETH-USDZ”交易對，其包括 100 個 ETH 代幣和 100000 個 USDZ，當前價格時 $1\text{ETH} = 1020\text{USDZ}$ 。如果用戶向交易對添加了 10 個 ETH 和 2000 個 USDZ 的流動性，現在用戶可以移除 ETH 或者 USDZ 其中任何一種代幣，或者同時移除兩種代幣，並且可以選擇移除全部或者部分。如果移除全部，則 10 個 ETH 和 2000 個 USDZ 將返還給用戶。

如果用戶向交易對添加了 200 個 ETH 和 2000 個 USDZ，現在用戶選擇移除全部，則用戶將獲得 100 個 ETH 加上 $100 \times 1020 = 102000$ 個 USDZ 以及 2000

個 USDZ。

4. 平台官方代幣

本平台會發行自身的官方代幣 MXDX，其總供應量為 10 億個，擁有此平台代幣的用戶就是社區成員，社區成員擁有投票決定社區事務的權限，其擁有的 MXDX 代幣數量就是其投票的權重，同時社區成員還擁有交易所金庫的所有權和分配權，其擁有的 MXDX 代幣的數量佔總數量的比例就是其擁有的金庫所有權和分配權的比例。

本平台代幣不但擁有管理的權利，還具有實際的經濟價值。本平台的交易手續費以及其它的收入會自動存入平台的金庫中，而擁有平台代幣的人就擁有此金庫的所有權和分配權，其擁有的 MXDX 代幣數量佔總數量的比例，就是其擁有的權利的比例。而平台代幣的總供應量 10 億個不會改變，所以隨著時間的增長，平台收入就會越來越多並且沒有上限，因此平台代幣的經濟價值也會隨著時間同步增長，並且也沒有上限，由此可知平台代幣的潛在經濟價值非常大，將來其價格隨著時間增長將會沒有上限。

所有的社區事務都由社區成員投票進行，例如設置交易手續費的多少，代幣投票上架，代幣投票下架等等事務。

平台代幣 MXDX 的分配方案如下：

公開預售：20%

將代幣低價預售給公開市場的投資者，為項目的開發和發展籌集到必要的資

金，同時有眼光的投資者也可以提前投資，低價買入預售時的代幣可以獲得非常巨大的利潤回報。如果在預售截止時還未全部售完，則剩餘的代幣自動歸入流動性挖礦的份額中。

開發團隊獎勵：20%

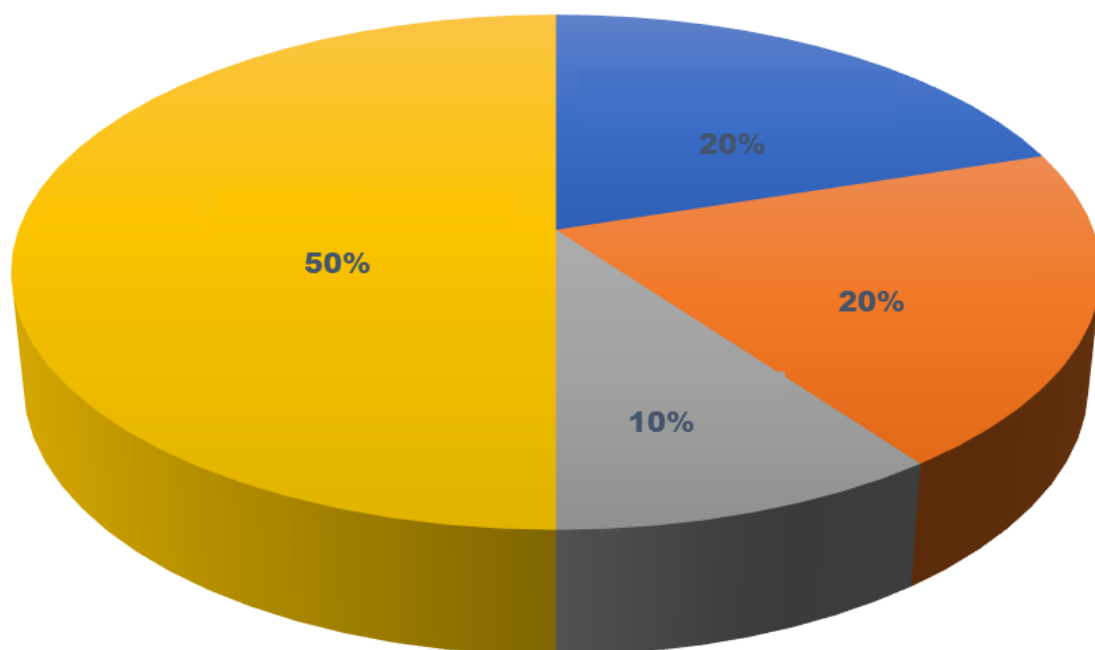
將代幣授予開發團隊成員，作為對其長期工作的合理獎勵，團隊成員的工作會更有效率和更有熱情。

流動性挖礦： 50%

任何人都可以為本交易所的交易對提供流動性，除了獲得交易手續費收入之外，還可以獲得平台代幣 MXDX 作為流動性挖礦的獎勵，因此為交易對提供流動性會獲得非常豐富的獎勵。

市場營銷推廣： 10%

為了本交易所的營銷推廣，吸引到更多的用戶使用本交易所的服務，為本平台賺取更多的收入，特意預留一部分代幣作為對相關工作的獎勵，該獎勵可能是面向外僱人員或者組織，例如投放廣告，代幣空投獎勵，第三方合作夥伴等。



5. 社區成員

擁有 MXDX 代幣的人就是社區成員，其擁有的 MXDX 代幣數量就是其社區的權利。社區成員不但擁有交易所金庫的所有權和分配權，還擁有對社區事務的投票權。

社區成員擁有的 MXDX 代幣數量佔總數量的比例，就是其所擁有的交易所金庫的所有權和分配權的權重。如果社區成員投票同意分配交易所金庫中的部分或者全部資金，則資金會按照其各自佔有的比例分配給社區成員，分配完成之後社區成員可以提取自己獲得的收益分成。

社區成員擁有的 MXDX 代幣數量就是其投票的權重，其擁有對社區以下事務的投票權：

(1) 任何人提交某種交易對上架的申請，由社區成員投票決定是否同意該交易對在本交易所上架。

(2) 任何人提交某種交易對下架的申請，由社區成員投票決定是否同意該交易對在本交易所下架。

(3) 投票修改本交易所交易對的手續費，初始時默認為 0.2%，任何社區成員都可以提交修改手續費的申請。

(4) 投票決定是否分配交易所金庫中的部分或者全部資金。

(5) 其它可能將來還會添加的事項。

6. 平台代幣預售

本項目計劃在交易所正式發布之前，預售平台代幣 MXDX 的 20%總量 200,000,000 個給早期投資者，以為項目進行籌資，籌集的資金將主要用於項目開發和團隊拓展等用途，預售以主流穩定幣 USDT 進行定價和交易，在預售階段投資者可以直接使用 USDT 代幣購買平台代幣 MXDX 即可。

預售分為 10 個階段，每個階段一定數量的平台代幣會以不同的價格出售，越是早期價格越低，越是後期價格越高。每個階段的代幣數量出售完成後，則會自動進入下一階段，直到預售結束時為止。

預售階段的每個階段出售的代幣數量和單個代幣價格的列表如下：

Stage 1		Stage 2	
Amount:	15,000,000	Amount:	15,000,000
Price:	0.01USDT	Price:	0.02USDT

<div>Stage 3</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.04USDT</div>	<div>Stage 4</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.08USDT</div>
<div>Stage 5</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.20USDT</div>	<div>Stage 6</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.30USDT</div>
<div>Stage 7</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.40USDT</div>	<div>Stage 8</div> <div>Amount: 20,000,000</div> <div>Price: 0.50USDT</div>
<div>Stage 9</div> <div>Amount: 25,000,000</div> <div>Price: 0.60USDT</div>	<div>Stage 10</div> <div>Amount: 25,000,000</div> <div>Price: 0.80USDT</div>

預售的時間長度大約為 2~3 個月左右，如果在此期間 20% 的平台代幣提前售完，則預售會提前結束。預售結束之後，官方網站上會提示預售結束，並提示投資者確認接收自己在預售時購買的 MXDX 代幣，確認後用戶購買的 MXDX 代幣就會自動發送到用戶的區塊鏈錢包地址中，用戶即可在錢包中看到自己購買的 MXDX 代幣及其數量，此後用戶可以繼續保留這些代幣等待升值或者到交易所進行交易。

並且稍後官方網站上會提示已經在哪些第三方交易所上架進行交易，預估平台代幣 MXDX 在各類交易所上市的初始價格將是大約 $1 \text{ MXDX} = 1 \text{ USDT}$ ，遠遠高於投資者在預售階段的買入價，因此投資者在預售階段提前買入 MXDX，估計將來可以獲得巨大的利潤，而這是對投資者預先投資的合理回報。

7. 項目路線圖

本項目從 2022 年 12 月開始，預計在 2023 年 5 月左右 MaxDex 交易所正式上架，會在不同區塊鏈網絡上陸續上架，計劃上架的區塊鏈網絡包括：

以太坊鏈

BNB 鏈

Polygon 鏈

Avalanche 鏈

Solana 鏈

項目計劃的路線圖如下：

2022 年 12 月

項目啟動和創建

開發團隊組建

交易所的概念設計

2023 年 1 月

設計技術方案

官網搭建

寫白皮書

預售智能合約開發

社交媒體賬號註冊

2023 年 2 月

ICO代幣預售開始
交易所智能合約開發
交易所前端開發
交易所後台開發
社交媒體推廣

2023 年 3 月

智能合約開發
交易所前端開發
交易所後台開發
社交媒體推廣

2023年4月

智能合約開發完成
前端開發完成
後台開發完成
交易所開發初步完成
區塊鏈網絡測試
Bug修改和優化

2023年5月

官方代幣預售結束
交易所網站正式發布
交易所的官方代幣上市
繼續維護升級

8. 團隊介紹

本團隊成員由 IT 和互聯網以及區塊鏈行業的精英人員組成，他們來自於世界級的著名大學，畢業於 IT，互聯網和區塊鏈相關專業，有豐富的行業經驗，開發過不少 IT 和互聯網以及區塊鏈項目，具有前沿的眼光和獨特的思想，對區塊鏈行業有極大的興趣和熱情，並致力於區塊鏈行業的開拓，投身於新的技術趨勢中，探索區塊鏈的未來發展方向，並全力為區塊鏈行業創造出更多有價值的應用。相信區塊鏈的去中心化精神，推動人類社會更加趨向於去中心化，尤其是金融行業天然適合與區塊鏈相結合，

我們相信當前區塊鏈行業正處於朝氣蓬勃的階段，就像一條順風而行的巨輪，未來必會掀起更多的革新，而我們也將置身其中一起創造出更多的奇蹟。

為了本項目更好更安全的發展，以及保護團隊成員的隱私，所以我們決定暫不公開成員的身份，等待項目開發完成正式發布之後，再選擇合適的時機公佈核心團隊成員的身份。

基於同樣的安全和隱私原因考慮，為了防止其它同行業人士輕易抄襲我們的工作成果，本項目的核心智能合約和程序代碼也在短期內不會開源，需要等到項目正式運行一段時間之後，在合適的時機再將代碼完全開源，這樣也能更好地保護本項目的投資者的利益。

9. 法律聲明

本白皮書僅是對區塊鏈項目和概念以及技術方案的說明和解釋，不構成任何的金融投資建議或者推薦。閱讀本白皮書的讀者，被視為具備完全的民事行為能力，以及具備足夠的區塊鏈的知識水平和認知能力，以及足夠的法律和金融風險的承受能力，並自願完全承擔其可能的風險和後果。

用戶可根據自己的判斷進行相應的投資和交易活動，並自行承擔相關可能的金融風險。用戶請根據自身所在國家或者地區的法律條款決定是否進行相應的活動，並承諾自行承擔相應的法律風險。請用戶自行遵守本國或者地區的法律條款，如出現相關的法律問題，則視為用戶此前已默認同意自願承擔其任何後果，與本組織機構無任何直接或者間接的法律關係。