

Mise en Cohérence des Objectifs du TIPE

Maximilien de Dinechin

13 déc. 2017

1. Positionnement thématique et mots-clés

Thèmes

- Informatique pratique
- Automatique

Mots clés

- Apprentissage automatique (*Machine learning*)
- Réseaux de neurones (*Neural networks*)
- Conduite autonome (*Autonomous driving*)
- Vision par ordinateur (*Computer vision*)
- Attaques adversaires (*Adversarial examples*)

2. Bibliographie commentée

Introduction

Introduits dès les années 1950, les réseaux de neurones ont connu un déclin des années 1980 aux années 2010, causé par leurs énormes coûts calculatoires, pour connaître ensuite un regain de popularité spectaculaire à partir de 2012, où ils se sont imposés comme leaders en classification d'images puis en reconnaissance vocale. Le livre *Deep Learning* [1] se veut une synthèse du domaine.

I. L'entraînement d'un réseau de neurones

À l'image (simplifiée) du cerveau humain, un réseau de neurones est un assemblage de neurones formels reliés entre eux par des connexions pondérées. Chaque neurone réalise une opération simple : il calcule la somme de ses entrées, pondérées par les poids des connexions, lui applique ensuite une fonction de transfert, et transmet l'information aux neurones suivants auxquels il est relié.

Un réseau de neurones s'entraîne à partir d'une base de données étiquetée, c'est-à-dire pour laquelle on connaît déjà le résultat attendu. L'entraînement d'un réseau de neurones consiste alors à trouver les poids optimaux qui minimisent l'erreur commise par le réseau : on la diminue par des descentes de gradient successive sur des petits lots d'images (*mini-batches*) choisis au hasard. Cette méthode s'appelle la descente stochastique de gradient (*SGD*), démontrée et explicitée en détail dans le livre *Deep Learning and Neural Networks* [2].

Plusieurs améliorations de cette méthode existent, la plus utilisée aujourd'hui étant *Adam*, introduite en 2014 [3]. Enfin, la normalisation des sorties des neurones sur chaque mini-batch (*Batch Normalization*) [4] s'est révélée une technique efficace pour entraîner bien plus vite un réseau (c'est-à-dire en moins d'étapes).

Tout l'enjeu des réseaux de neurones consiste à généraliser les résultats appris à de nouvelles entrées. On cherche donc à éviter la sur-adaptation (*overfitting*), phénomène où un réseau apprend trop les spécificités des images de sa base de données d'entraînement, au détriment de la généralisation de ses résultats à de nouvelles entrées. Pour pallier cela, le *Dropout* [5] est largement utilisé.

II. La classification d'images

Chaque année depuis 2010 est organisé le concours *ILSVRC*, qui consiste à concevoir un algorithme qui classifie correctement une image parmi 1000 catégories possibles. La performance est mesurée en *erreur Top 5*, qui correspond au pourcentage d'échec de l'algorithme à proposer la bonne étiquette parmi ses 5 prédictions possibles.

Les réseaux de neurones n'y avaient jamais été efficaces, jusqu'en 2012, où le réseau *AlexNet* [6], premier réseau à utiliser le *Dropout*, participe au concours et pulvérise la concurrence, avec une erreur Top 5 de 15.3% (par comparaison, le deuxième meilleur était à 26%).

Ce coup de tonnerre provoque un bouleversement du domaine de la vision par ordinateur, qui adopte ces techniques très vite. Quatre ans plus tard, le réseau *ResNet* de Microsoft atteint 3% d'erreur sur ce concours, et ce résultat sera encore probablement amélioré dans le futur, par exemple grâce récente innovation majeure, les *Capsule Networks* [7].

III. Les attaques adversaires

Cependant, en 2013, une équipe de chercheurs remarque une "propriété intrigante des réseaux de neurones" [8] (puis [9] l'année suivante) : les associations entrées-sorties apprises par les réseaux sont fortement discontinues au niveau de l'espace des données, permettant de trouver des entrées très proches, mais retournant deux résultats différents.

Pour mettre en évidence ce phénomène sur un réseau classificateur, ils modifient de manière imperceptible une image, et obtiennent une classification erronée avec une assurance élevée : une telle image appelée un *exemple adversaire*.

La faiblesse des réseaux de neurones face aux attaques par exemples adversaires devient alors un domaine important de la recherche : dans une utilisation concrète, une telle faiblesse est potentiellement dangereuse, par exemple dans le cas de la conduite autonome.

Il n'y a toujours pas aujourd'hui de solution satisfaisante à ce problème : régulièrement paraissent des publications qui proposent une solution, contredites peu de temps après.

3. Problématique retenue

L'efficacité exceptionnelle des réseaux de neurones étend leur utilisation à de nombreux domaines, en particulier celui de la conduite autonome. Pourtant, certains travaux remettent en cause leur fiabilité : des attaques ciblées malveillantes les trompent avec succès. En quoi (*technique à insérer*) permet-elle de se prémunir contre ces attaques ?

4. Objectifs du travail

La mise au point de classificateurs performants étant effectuée par les autres membres de mon groupe, j'essaierai d'abord de mettre au point des algorithmes d'attaques adversaires, puis de voir quelles techniques permettent de réduire l'efficacité de ces attaques, avec pour objectif de maximiser la norme des perturbations minimales, c'est-à-dire d'obliger les exemples adversaires à se distinguer le plus possible de l'image originale.

5. Liste des références bibliographiques

- [1] I. Goodfellow, Y. Bengio & A. Courville - **Deep Learning** - Chapitres 6 à 9, The MIT Press, 2016
- [2] Michael Nielsen - **Neural Networks and Deep Learning**. - Determination Press, 2015
- [3] D. Kingma & J. Ba - CoRR, **Adam: A method for stochastic optimization**. - (Déc. 2014)
- [4] S. Ioffe & C. Szegedy - PMLR, **Batch Normalization: Accelerating Deep Network Training by Reducing Internal Covariate Shift**. - Volume 37 (2015), Pages 448-456
- [5] N. Srivastava, G. Hinton, A. Krizhevsky & al - JMLP, **Dropout: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting**. - Volume 15 (2014), Pages 1929-1958
- [6] A. Krizhevsky, I. Sutskever & G. Hinton - NIPS'12 Proceedings, **ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks** . - Volume 1 (2012), Pages 1097-1105
- [7] S. Sabour, N. Frosst & G. Hinton - NIPS'17 Proceedings, **Dynamic Routing Between Capsules**. - Volume 1 (2017), Pages 3859-3869
- [8] C. Szegedy, I. Goodfellow & al - CoRR, **Intriguing Properties of Neural Networks**. - (Déc. 2013)
- [9] I. Goodfellow & al - CoRR, **Explaining and Harnessing Adversarial Examples**. - (Déc. 2014)