

Maxime de la Rocheterie

Développeur Full-Stack

Basé à Lyon, je suis spécialisé en développement web.

En back-end, je travaille avec Java, sur Spring boot et Php sur Symfony.

En front-end, Typescript sur Angular et VueJs.

Autant à l'aise sur le back et le front, j'ai tout de même une appétence pour le front. Je suis un ancien motion designer freelance.



compétences

Typescript / **Angular** - **VueJs**

Java / **Spring Boot**

Php / **Symfony** - Vanilla

Adobe / **After Effects**

education

Sept 2024 - Sept 2025

Master ⇒ Architecture logiciel

OC, Lyon

Fev 2022 - Sept 2024

Bachelor ⇒ Ingénierie du web

WCS - ESGI, Lyon

Sept 2010 - June 2014

Bachelor ⇒ 3D/VFX - Motion design

Aries école de design, Lyon

activities



contact

+33 6 14 74 37 06

contact@maxdlr.com

experience

Dec 2023 → Présent

Développeur Full-Stack

Wobz Technologies - Lyon

- Membre d'équipe Back-end puis Front-end
- En Back-end, création d'APIs en Php, sur Symfony
- En Front-end, intégration sur VueJs en Typescript à partir de maquettes
- Architecture de code et base de données
- Développement et écriture de tests en TDD
- Automatisation de déploiement
- Architectures MVC, DDD et Hexagonale

Sept 2014 → Fev 2023

Motion designer

Freelance

- Concepteur et animateur pour les entreprises
- Gestion clientèle
- Animation à partir de storyboard
- Liste non-exhaustive de clients: Euronews, Ubisoft, Dior, Auchan, Fifa, Square Enix, Musée d'Orsay, BBC, FranceTV... et d'autres.
- Fondateur du collectif Qimono
- Fondateur du Motiontober (environ 3500 membres)
- Spécialiste expressions et rigging
- Adobe Scripting (ExtendScript)
- <https://motion.maxdlr.com>

→ Formateur Adobe After Effects, niveau Bachelor et Master

→ E-artSup

→ Brassart

→ Ynov

→ 3IS