Einführung in die Programmierung

Bearbeitung von Übungsblatt Nr. 4

**Personenaufzug**

Tobias Denzer, Matrikelnr. 6768647

Markus Kalusche, Matrikelnr. 6598273

Abgabe 05.12.2017

**Aufg. 4.2 a**

**Aufg. 4.2 b**

Visualisierung der Fahrkörbe auf der Konsole mittels „ASCII-Art“. Beispiel:

⌈ - A -- -- B - ⌉

| 4 | 4 |

| 3 | 3 |

| 2 /\ | 2 |

| 1 | 1 |

| e | [ ] e |

| k | k |

⌊ - A -- -- B - ⌋

Legende:

[ ] := Fahrkorb steht

/\ := Fahrkorb fährt hoch

\/ := Fahrkorb fährt runter

**Aufg. 4.2 c**

**Aufg. 4.2 d**

Siehe *elevators\_v3.py*

Im Programm werden Zustände von der aktuellen Position und deren Fahrtrichtung der Fahrkörbe in jedem Takt dargestellt. Des Weiteren werden die aktuell anzufahrenden Etagen der jeweiligen Fahrkörbe ausgegeben. Fahrstuhl-Anfragen auf den Etagen (also von außen) gehören ebenfalls dazu. Einzig die aktuelle Tick-Rate, welche dazu verwendet wird, dass der Fahrkorb für eine zufällige Zeit in der Etage warten soll, werden nicht ausgegeben, ist jedoch sehr leicht implementierbar.

**Aufg. 4.2 e**

**Aufg. 4.2 f**