

# Manuel d'utilisation

TrackMyPrompt

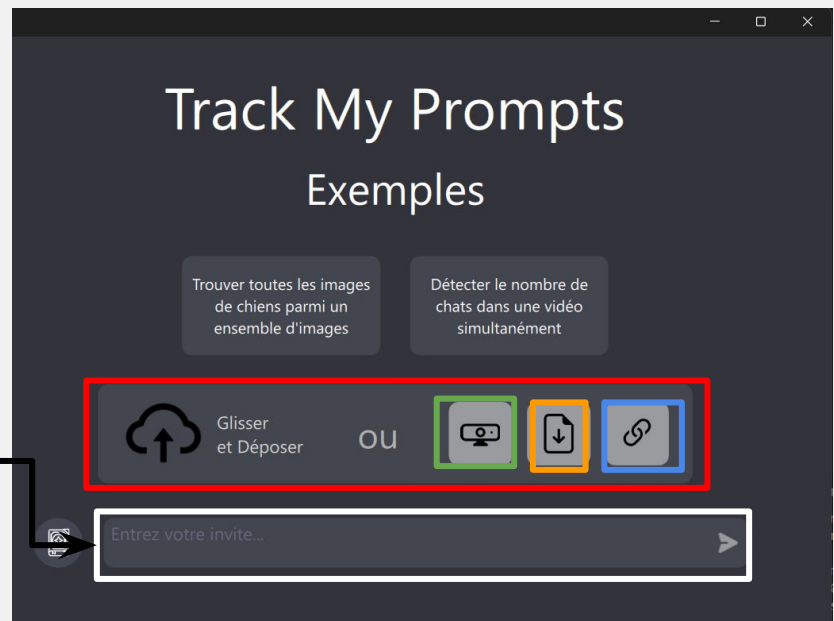


# Instruction au démarrage

## Fonctionnalité Principal

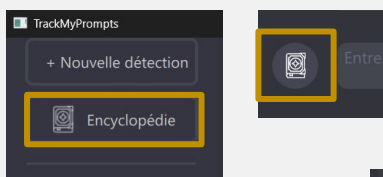
À l'ouverture de l'application, vous souhaitez probablement essayer sa fonctionnalité principale. Pour ce faire, rien de plus simple :

- Insérez une image ou une vidéo
  - Drag And Drop
  - Camera
  - Fichier local
  - Lien internet
- Une fois votre image insérée, entrez votre recherche dans la zone de prompt. **Attention :** votre phrase doit être en anglais.

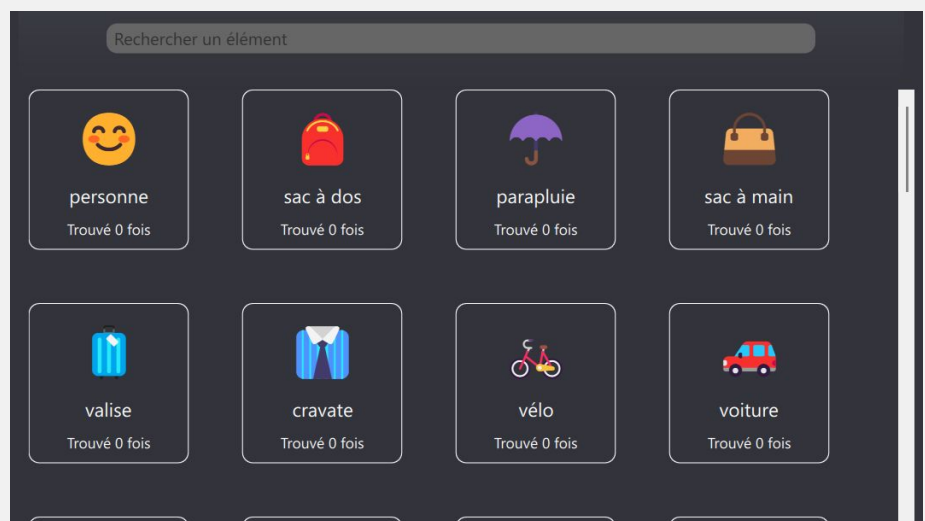


## Encyclopédie

Vous ne savez pas quoi entrer comme prompt ou souhaitez savoir quelles classes vous avez déjà visionnées ? L'encyclopédie est faite pour vous ! En **cliquant** sur les boutons associés, vous serez redirigé dessus.



Vous trouverez sur cette page toutes les classes gérées par l'intelligence artificielle, ainsi que le nombre de fois que vous les avez recherchées

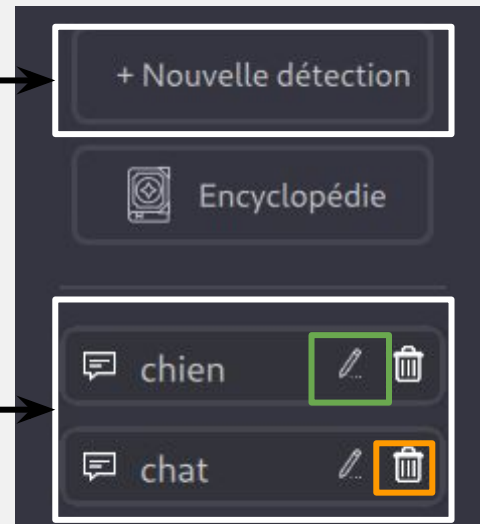


# Autre Fonctionnalité

## Historique

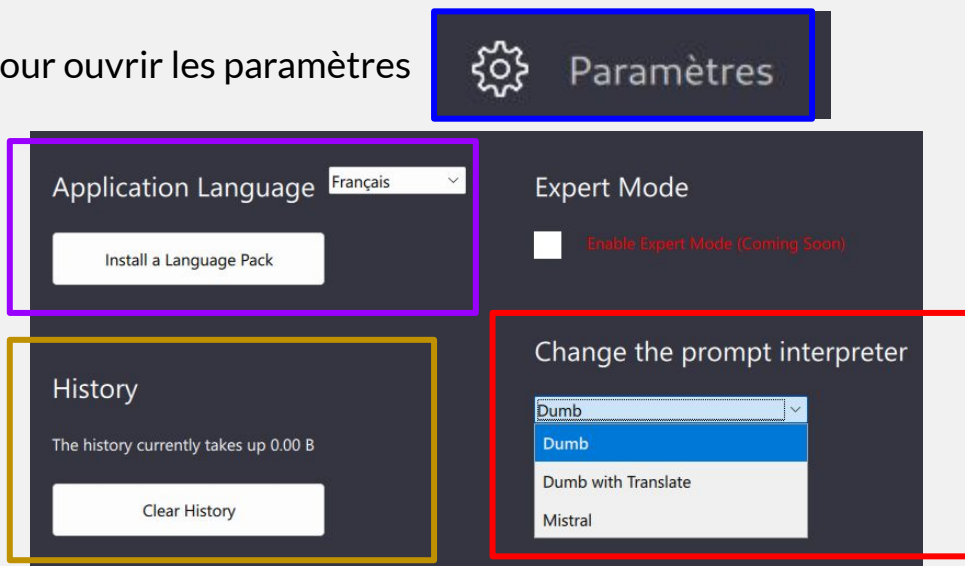
Vous pouvez enchaîner les images ou vidéos à la suite les unes des autres. Cependant, si vous souhaitez séparer vos recherches, un historique a été mis en place pour vous

- Créer une nouvelle instance
- Retrouvez vos anciennes recherches sur ce côté. Vous pouvez les **supprimer** ou **modifier** leurs noms



## Paramètres

Cliquez [ici](#) pour ouvrir les paramètres



Plusieurs choses s'offrent à nous. Tout d'abord, la possibilité de changer la langue de l'application. Pour cela, il faut télécharger un pack de langue. Je vous renvoie au README pour ce faire. On aperçoit le mode expert, qui n'est pas encore implémenté. Nous pouvons supprimer les fichiers stockés sur votre ordinateur. Enfin, la fonctionnalité la plus importante : changer la manière dont le prompt va être interprété avec la possibilité de trois modes : le "Dumb" = phrase en anglais avec des mots-clés, "Dumb with Translate" pareil que précédemment mais avec la possibilité de faire les phrases en plusieurs langues et enfin Mistral qui va analyser vos prompts avec une IA. Pour configurer ce mode, je vous renvoie au README