## Compte rendu sprint 3

## Liste des tâches :

+	Nom	Explication	FAIT
1	WEBCAM/VIDÉO	POSSIBILITÉ D'UTILISER LA WEBCAM ET D'ENREGISTRER UNE VIDÉO AFIN DE L'UTILISER POUR LA DÉTECTION.	ОК
2	WEBCAM/LIVE	POSSIBILITÉ DE DÉTECTER DES ÉLÉMENTS EN DIRECT À TRAVERS UNE WEBCAM.	EN COURS
3	HISTORIQUE	MISE EN PLACE D'UN HISTORIQUE PERMETTANT À L'UTILISATEUR DE RETROUVER SES ANCIENNES PAGES ET PROMPTS	EN COURS
4	IA	IMPLÉMENTATION D'UNE IA GÉNÉRATIVE.	ОК
5	TRADUCTION DE L'ENCYCLOPÉDIE	PLUSIERUS LANGUES DISPONIBLES POUR L'ENCYCLOPÉDIE	ОК
6	GPU	UTILISATION DU GPU POUR LA DÉTECTION	ОК
7	ÉCRAN DE CHARGEMENT + ANIMATION	MISE EN PLACE D'UN ÉCRAN DE CHARGEMENT AVEC ANIMATION AU LANCEMENT DE L'APPLICATION.	EN COURS
8	BOUTON PAUSE	IMPLÉMENTATION D'UN BOUTON PERMETTANT DE METTRE EN PAUSE OU DE RELANCER UNE VIDÉO.	ОК
9	AMÉLIORATION DE L'ENCYCLOPÉDIE	COMPLÉTER LA PAGE ENCYCLOPÉDIE EN Y INTÉGRANT TOUTES SES FONCTIONNALITÉS.	EN COURS
10	MODIFCATION DE L'APPARENCE DE L'APPLICATION	MODIFICATION DE LA MISE EN PAGE DES PAGES, INCLUANT UN CHANGEMENT DE LA BARRE DE NAVIGATION VERTICALE ET DE LA PAGE PRINCIPALE.	ОК

Vous trouverez ci-dessous le lien d'une vidéo montrant le rendu actuel de l'application : https://www.youtube.com/watch?v=9fQ8qF13k1Y

