**Projet Transversal : vente de nourriture à domicile**

*À rendre le 10/12/2023*

*Ce TP sera réalisé par groupe. Les livrables seront rendus zippé via boite de rendu sur 360Learning.*

*L’archive créée devra contenir vos noms et prénoms.*

*Tout retard sera pénalisé.*

# Besoin

# ACME est une chaine de restaurants. Elle propose plusieurs types de cuisine : traditionnelle, tex-mex, orientale et américain.

# Elle souhaite proposer la vente à domicile de ses produits via un catalogue web administrable. Le site ne sera accessible que sur authentification. On doit avoir la possibilité de sélectionner les plats selon les catégories

# Le but est de mettre en place :

# Une gestion CRUD des catégories.

# Une gestion CRUD des plats.

# Site accessible uniquement sur authentification.

# Administrateurs. En plus des droits des commerciaux, ils peuvent administrer toutes les entités :

# (Optionnel) Deuxième niveau d'utilisateur :

# Commerciaux. Ils peuvent :

# Parcourir la collection.

# Commander des produits.

# Voir l'historique de leurs commandes.

# Voir leur profil.

# Chaque plat est affiché avec :

# Nom

# Description

# Prix de vente unitaire

# Photo

# Vue du panier avec pour chaque produit :

# Nom

# Prix unitaire

# Quantité

# Sous-total

# Contrainte

* L’application sera développée sous Symfony.
* Elle doit être testée très fréquemment sur le serveur de préproduction.
* L’authentification à l’application doit être sécurisé (ex. cryptage des mots de passes avec une fonction de hashage pertinente… )
* La règlementation RGPD doit être prise en compte.

# La mission

La mission comporte donc les tâches suivantes :

1. Dossier d’étude
   1. Spécification technique (A.1.2.2)
      1. Bundle.
      2. Cas d’utilisation.
      3. IHM et enchainement des écrans.
      4. Les contrôleurs.
      5. Les routings.
      6. La BDD.
      7. Le diagramme des classes.
      8. Le diagramme état-transitions.
   2. Détermination des tests (A.1.2.4)
      1. Tests d’acceptation par processus.
      2. Description du jeu d’essai.
   3. Niveau d’habilitation (A.1.2.5)
      1. Liste des utilisateurs avec leur rôle.
      2. Liste des écrans accessibles pour chaque rôle.
   4. Trello à jour (A.1.4.1)
      1. Etablir ses tâches et son planning.
      2. Rendre compte.
2. Réalisation de l’application Symfony
   1. Développement de l’application
   2. Documentation technique (A.4.1.9)
   3. Documentation utilisateur (A.4.1.10)
3. Mise en production
   1. Réalisation des tests d’acceptation tels que définis (A.1.3.1)
   2. Continuité de service (A.1.3.2)
      1. Que faut-il sauvegarder ?
      2. Comment fonctionner en mode dégradé ?
      3. Procédure de reprise.
   3. Déploiement du service (A.1.3.4)
      1. Procédure d’installation ou automatisation de l’installation.
      2. Mettre en exploitation l’application (docker)
4. Git à jour