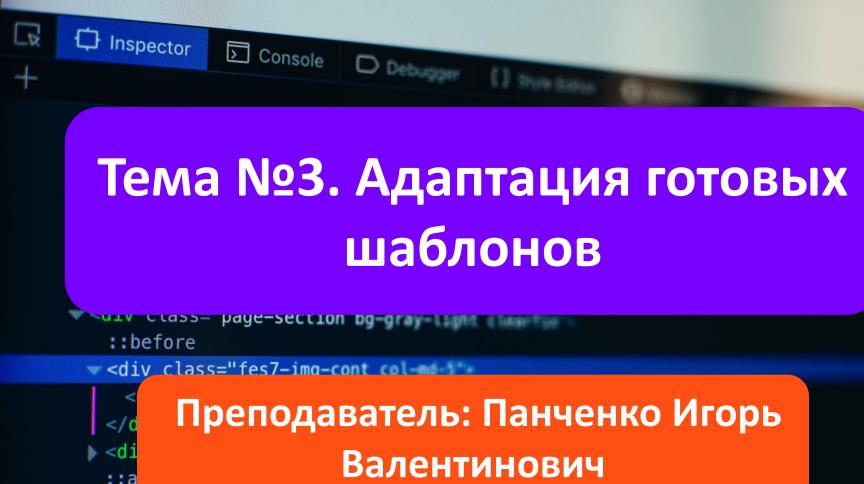
Python для продвинутых специалистов (Django)







Готовый шаблон

Готовый шаблон

Зачастую в нашей работе требуется минимизировать затраты времени и итоговую стоимость проекта. Для достижения этих целей можно использовать готовые HTML+CSS шаблоны.

. Готовые шаблоны можно искать в интернете (google: 'free css web templates')

Free CSS | 3464 Free Website Templates, CSS Templates and Open Source Templates (free-css.com)

Поиск шаблона

Шаблоны представляют собой набор CSS, HTML и JavaScript файлов, содержащих шаблоны типовых страниц, элементы оформления и скрипты.

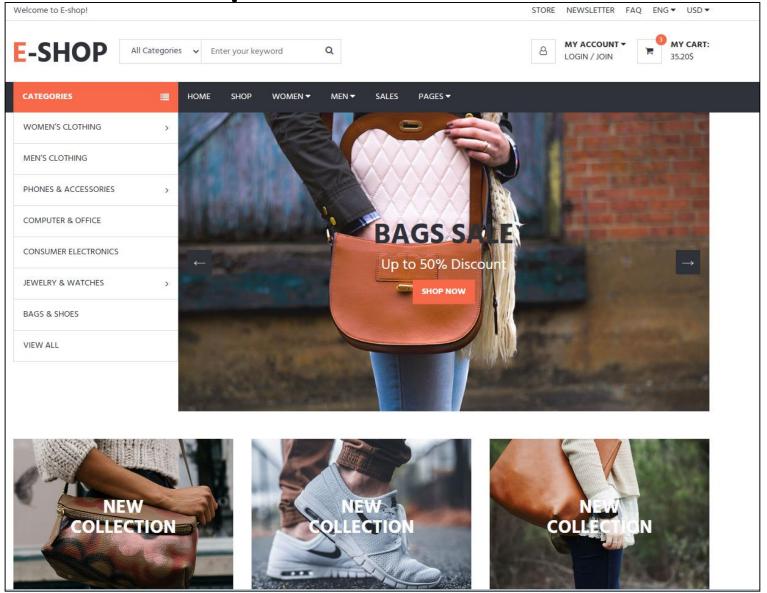
Выберите шаблон, в котором есть все необходимые страницы: галерея, формы регистрации, контакты, и т.д.

Выбранный шаблон

Шаблон, выбранный автором вместе со всеми необходимыми файлами можно скачать тут:

https://drive.google.com/drive/folders/1tzxaaLBp1w649WPI9xjCckhXoLnnRqY?usp=shar
e link

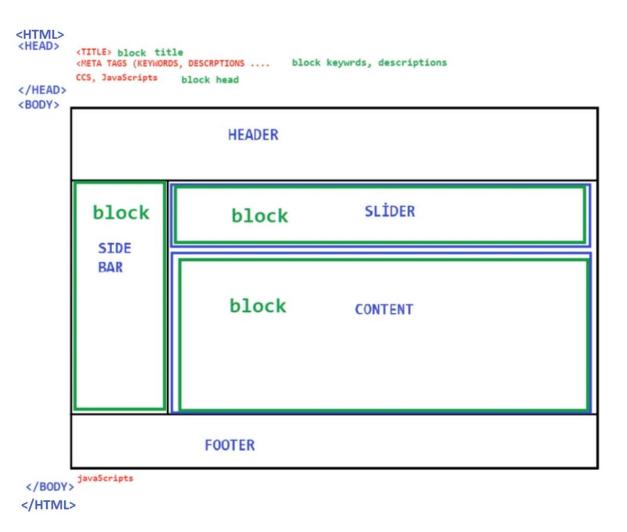
Выбранный шаблон



Структура базовой страницы

У нашего сайта будет такая структура → Sidebar (Боковое меню), Slider (карусель) и основное поле Content будут оформлены в виде динамически изменяющихся блоков.

Header и Footer будут статичны (т.к. будут одинаковы на всех страницах)



Шаблонизатор Django

Язык шаблонизации

Шаблон — это текстовый документ в котором есть неизменные части (например — названия разделов сайта), и есть динамическое содержимое, отображающее информацию из БД, и адаптирующееся под уровень доступа к данным нашего пользователя.

Для реализации динамического вывода данных используется **язык шаблонизации**

Язык шаблонизации

Язык шаблонизации позволяет применять условия, циклы, вывод переменных прямо в HTML шаблонах. Шаблон страницы знает, как нужно отобразить данные, а сами данные не зависят от конкретного представления (View) Django имеет два «встроенных» бэкенда (обработчика) шаблонизатора: DJangoTemplates и Jinja2

Настройка бэкенда шаблонизатора

В файле **settings.py** есть переменная Templates, В которой можно настраивать шаблонизаторы:

Возможности шаблонизатора

Оператор ветвления:

```
{% if "Условие" %}
{% else %}
{% endif %}
```

Оператор цикла

```
{% for «конструктор цикла» %}
{% endfor %}
```

Возможности шаблонизатора

Вывод значений из переменных контекста шаблона:

```
<h1> {{ title }} </h1>  {{ description }}
```

Контекст – это словарь, который передаётся в функцию render:

```
def index(request):

context = {
    'title': 'Заголовок',
    'description': 'Описание',
    }

return render(request,'main/content.html',context)
```

Шаблонные фильтры

При выводе значений вы можете применять <u>шаблонные фильтры</u>:

Они могут прибавлять значения, изменять регистр символов и т.д.

- {{ value | add:"10"}} к Value прибавится 10
- {{ title | capfirst }} то же, что capitalize() в python
- {{ title | lower }}, {{ title | upper }} аналогично
- {{ title | default:"Нет данных" }} записывает значение при отсутствии значения внутри переменной title и т.д.

Возможности шаблонизатора

Оператор ветвления:

```
{% if "Условие" %}
{% else %}
{% endif %}
```

Оператор цикла

```
{% for «конструктор цикла» %}
{% endfor %}
```

Механизм наследования/расширения

Базовый шаблон:

Расширяемый шаблон:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>{% block title %}
    {% endblock %}</title>
</head>
<body>
    {% block content %}
    {% endblock %}
</body>
</html>
```

```
{% extends "базовый_шаблон.html" %}
{% block title %}
Заголовок страницы
{% endblock %}
{% block content %}
<h1> Содержимое </h1>
 текст
{% endblock %}
```

«Встраивание» - include

Встраиваемый шаблон: **sidebar.html**

</aside>

Основной шаблон:

Вы можете разработать боковое меню в отдельном файле и внедрять его во всех необходимых документах.

Использование статических файлов

Для коректного использования статических файлов (изображений, css-файлов и т.д.), нужно убедиться что в файле settings.py объявлены три константы:

- **STATIC_URL** префикс URL-адреса для статических файлов (создаётся по умолчанию, необходимый минимум)
- STATIC_ROOT путь к общей статической папке, формируемой при запуске команды python manage.py collectstatic
- **STATICFILES_DIRS** список дополнительных (нестандартных) путей к статическим файлам, используемых для сбора и для режима отладки.

Использование статических файлов

Далее, необходимо создать каталог ProjectName/main/static/main.

В этом каталоге следует создать подкаталоги css и images, куда и следует поместить все необходимые статические файлы.

Подробная информация доступна в документации: How to manage static files (e.g. images, JavaScript, CSS) | Django documentation | Django (djangoproject.com)

Использование статических файлов

Далее – в основном файле Urls нужно прописать:

```
from django.conf import settings
from django.conf.urls.static import static

urlpatterns = [
    # ... the rest of your URLconf goes here ...
] + static(settings.STATIC_URL, document_root=settings.STATIC_ROOT)
```

И теперь мы можем использовать статические файлы:

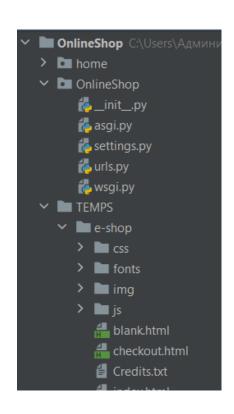
```
{% load static %}
<img src="{% static 'my_app/example.jpg' %}" alt="My image">
```

Создание нового приложения

• Создайте новый проект:

django-admin startproject OnlineShop

- Создайте приложение home:
- python manage.py startapp home
- Создайте внутри проекта папку ТЕMPS и перенесите папку с шаблоном



Создание базовой страницы

Для создания базовой страницы, нам необходимо перенести содержимое HTML файла шаблона index.html и назначить блоки с динамическим содержимым в соответствующих местах.

Создание базовой страницы

Создайте папку templates в приложении home, добавьте туда 2 файла: homebase.html, index.html

Для создания базовой страницы (homebase.html), нам необходимо перенести содержимое HTML файла шаблона index.html и назначить блоки с динамическим содержимым в соответствующих местах.

Блоки - <head>

Нам потребуются блоки:

- [1] title для замены заголовка страниц
- [2] keywords для указания ключевых слов страницы
- [2] description для описания страницы (Последние два это метаданные, используемые поисковыми системами для знакомства со страницей)
- [3] head если потребуется программно добавить содержимое в блок head

Добавляем блоки <head>

<head> <meta charset="utf-8"> <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"> <!--The above 3 meta tags *must* come first in the head; any other head content must come *after* these tags --> <title> {% block title %} Интернет-магазин {% endblock %}</title> <meta name = "keywords" content = "{% block keywords %} Home keywords {% endblock %}"> <meta name = "description" content = "{% block description %} Home description {% endblock %}"> <!-- Google font --> k href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Hind:400,700" rel="stylesheet"> <!-- Bootstrap --> <link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" /> <!-- Slick --> k type="text/css" rel="stylesheet" href="css/slick.css" /> k type="text/css" rel="stylesheet" href="css/slick-theme.css" /> <!-- nouislider --> k type="text/css" rel="stylesheet" href="css/nouislider.min.css" /> <!-- Font Awesome Icon --> k rel="stylesheet" href="css/font-awesome.min.css"> <!-- Custom stlylesheet --> k type="text/css" rel="stylesheet" href="css/style.css" /> <!-- HTML5 shim and Respond is for IE8 support of HTML5 elements and media gueries --> <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// --> <!--[if It IE 9]>

<![endif]-->

</head>

{% block head %} {% enblock %}

Блоки - <body>

Нам потребуются блоки:

sidebar – для работы с боковым меню

slider – для работы с «каруселью»

body – для добавления содержимого в основном блоке стра<u>ницы</u>

foot– для работы с «подвалом»

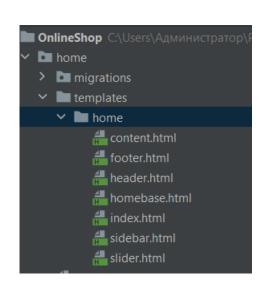
```
<body>
{% include 'header.html' %}
{% block sidebar %} {% endblock %}
{% block slider %} {% endblock %}
{% block body %} {% endblock %}

{% block foot %} {% endblock %}
</body>
```

Header.html

В шаблоне очень много строк. Для простоты работы, разделим содержимое шаблона на отдельные файлы. Создайте файлы с названиями, соответствующими блокам:

- header.html
- sidebar.html
- slider.html
- content.html
- footer.html



Header.html

В шаблоне комментариями обозначены отдельные фрагменты страницы, перенесите их в соответствующие файлы:

- <!-- HEADER --> в header.html
- <!-- NAVIGATION --> sidebar панель
- <!-- **HOME** --> slider (Карусель)
- <!-- section -->- в файл content.html
- <!-- /FOOTER --> и <!-- jQuery Plugins --> в footer.html

extendes

Pacширьте страницу index.html от homebase.html и переопределите содержимое отдельных блоков страницы:

{% extends ' home/homebase.html' %}

```
{% load static %}
{% block title %} Главная страница {% endblock %}
{% block description %} Описание {% endblock %}
{% block keywords %} Ключевые слова {% endblock %}

{% block sidebar %} {% include 'home/sidebar.html' %} {% endblock %}

{% block slider %} {% include ' home/slider.html' %} {% endblock %}

{% block content %} {% include ' home/content.html' %} {% endblock %}

{% block foot %} {% include ' home/footer.html' %} {% endblock %}
```

urls

В **основном** файле **urls.py** нужно обработать соответствующие ссылки:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

urlpatterns = [
   path(", include('home.urls')),
   path('home/',include('home.urls')),
   path('admin/', admin.site.urls),
]
```

urls

B home/urls.py:

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
   path(", views.index, name='index'),
]
```

В приложении home

```
from django.urls import path

from . import views

urlpatterns = [
    path(", views.index, name='index'),
]
```

home/urls.py

```
from django.shortcuts import render

def index(request):
    return render(request, 'home/index.html')
```

ne/views.py

Запуск сервера

Зарегистрируйте в Settings.py —> INSTALLED_APPS приложение home.

Укажите путь к шаблонам:

TEMPLATES: 'DIRS': [os.path.join(BASE_DIR, 'templates')],

Запустите сервер и оцените результат

Запуск сервера

Если не возникло ошибок из-**3a** невниматель ности, то вы увидели нечто подобное

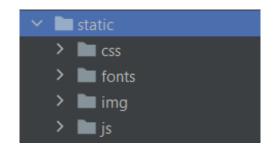


Проблема

Сравните HTML – код шаблона и того, что отрисовалось после запуска сервера. HTML – код абсолютно идентичный.

Мы видим такую страницу, так как мы не добавили статические файлы к нашему проекту. Нам нужно перенести их в папку static внутри приложения home:

home/static/



Добавляем static files

Подробную информацию можно найти тут: <u>How to manage static files (e.g. images,</u> <u>JavaScript, CSS) | Django documentation |</u> Django (djangoproject.com)

Использовать статические файлы нужно так:

```
{% load static %}
<img src="{% static 'my_app/example.jpg' %}" alt="My image">
```

Добавляем static files

В homebase.html допишите {% load static %}

```
<meta name = "keywords" content =
<meta name = "description" content
{% load static %}</pre>
```

Нужно подключить статические файлы:

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="{% static 'css/slick.css' %}" />
```

Или так:

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="{% static '' %}css/slick-theme.css" />
```

Ит.д.

Добавляем static files

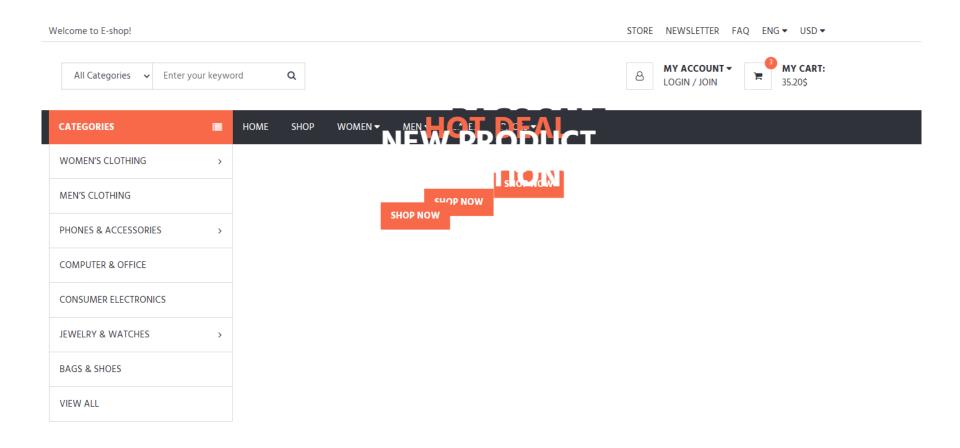
Если не загружаются элементы каких-то HTML шаблонах — пропишите в каждом из них в блоке head под тегами Meta Команду:

{% load static %}

Если какой-то из элементов не отображается до сих пор, откройте исходный код страницы в браузере и прокликайте все ссылки. Так вы сможете найти элемент, вызывающий ошибку, или не отображающийся корректно

Проверка Static

Обновите страницу и проверьте работу



Проверка Static

Как видите – работает не всё. Добавьте {% static " %} к JS Элементам в footer.html

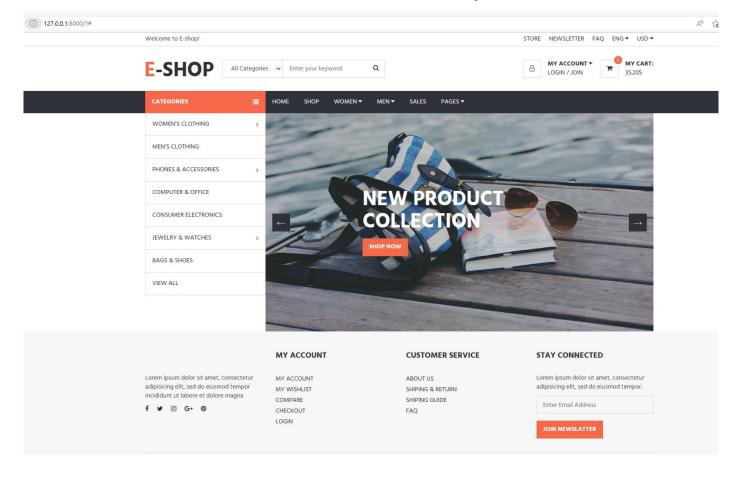
Также, нам необходимо добавить пути к изображениям во всех тегах img:

Заменить на:

Для быстрой замены можно воспользоваться комбинацией клавиш Ctrl+R

Проверка Static

После замены всё должно работать отлично



Возможные проблемы:

- Не работают картинки проверяйте все теги img, пути к изображениям
- Не работают JS Элементы (карусель, вложенные меню и т.д.) – проверьте правильность путей в файле footer.html и {% include footer %} в файле index.html

Итоги

Подобным образом происходит встраивание всех прочих шаблонов в Django.

Если вам не подошёл этот шаблон — найдите другой доступный шаблон и повторите все процедуры: разбиение на отдельные элементы страницы, создание общего шаблона, настройки, ссылки

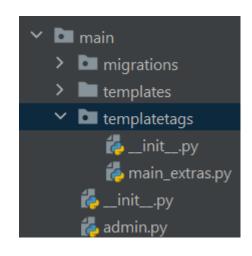
Пользовательские теги

Если вам не хватает возможностей встроенных тегов и фильтров — вы можете определить свои. Документация по созданию тегов есть по этой ссылке.

Для практики – создадим свой фильтр и тег.

В приложении **main** создайте директорию **templatetags**, внутри которой создайте 2 файла:

___init___.py и main_extras.py



main_extras.py

Такой фильтр составляет буквы строки лесенкой. Для регистрации тега используется декоратор @register.filter

Для указания того, что данный фильтр применяется к строкам, используется декоратор @stringfilter

```
from django import template
from django.template.defaultfilters import stringfilter
register = template.Library()
@register.filter(name='ladder')
@stringfilter
def ladder(value):
    """Составляет символы ЛеСеНкОй"""
    result = ''
    for i in range(len(value)):
        if i % 2 == 0:
            result += value[i].upper()
        else:
            result += value[i].lower()
    return result
```

Ladder demo:

Загружаем пользовател ьские теги, применяем их к строке.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 {% load main_extras %}
  <h4>{{ 'Боковое меню сайта'|ladder }}</h4>
```

Результат:



Пример тега, принимающего аргументы

Данный фильтр пересчитывает цену на товар, в зависимости от указанного значения скидки:

```
@register.filter(name='discount')
def discount(value_percent):
    return value*(100-int(percent))/100
```

```
<h3> Смартфон новый </h3>
<h5>Цена:</h5> {{ 100000|discount:"10" }}
```

Смартфон новый

Цена:

90000.0

Пользовательские теги

```
How to create custom template tags and filters Django documentation Django (djangoproject.com)
```

#16. Пользовательские теги шаблонов. Декораторы simple tag и inclusion tag | Уроки по Django 4 (proproprogs.ru)

Ссылки на материалы

- Создание первой веб-страницы | WebReference
- Селекторы CSS Изучение веб-разработки | MDN (mozilla.org)
- <u>Комбинаторы Изучение веб-разработки |</u> <u>MDN (mozilla.org)</u>
- Что такое Bootstrap и зачем он нужен? ИТ
 Шеф (itchief.ru)