

faNo шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1	factorial(3, Res)	factorial_tmp(N, Res, Acc) и factorial(3, Res) <b>Результат:</b> неудача, термы не унифицируемы	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
2	-//-	-//-	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
3	factorial(3, Res), !	factorial(N, Res) и factorial(3, Res) <b>Результат:</b> успех + подстановка {N = 3, Res = Res}	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: factorial_tmp(3, Res, 1)
4	factorial_tmp(3, Res, 1)	factorial_tmp(N, Res, Acc) и factorial_tmp(3, Res, 1) <b>Результат:</b> успех + подстановка {N = 3, Res = Res, Acc = 1}	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 3 > 1, NewN = 3 - 1, NewAcc = 1 * 3, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !
5	3 > 1, NewN = 3 - 1, NewAcc = 1 * 3, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !	3 > 1 <b>Результат:</b> успех	Переход к следующему терму
6	NewN = 3 - 1, NewAcc = 1 * 3, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !	NewN = 3 - 1 <b>Результат:</b> успех + {NewN = 2}	Переход к следующему терму с учётом подстановки NewN = 2
7	NewAcc = 1 * 3, factorial_tmp(2, Res, NewAcc), !	NewAcc = 1 * 3 <b>Результат:</b> успех	Переход к следующему терму с учётом подстановки NewAcc = 3
8	factorial_tmp(2, Res, 3), !	factorial_tmp(2, Res, 3) и factorial_tmp(N, Res, Acc) <b>Результат:</b> успех + подстановка {N = 2, Res = Res, Acc = 3}	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 2 > 1, NewN = 2 - 1, NewAcc = 3 * 2, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !
9	2 > 1, NewN = 2 - 1, NewAcc = 3 * 2, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !, !	2 > 1 <b>Результат:</b> успех	Переход к следующему терму
6	NewN = 2 - 1, NewAcc = 3 * 2, factorial_tmp(NewN, Res, NewAcc), !, !	NewN = 2 - 1 <b>Результат:</b> успех + {NewN = 1}	Переход к следующему терму с учётом подстановки NewN = 1
7	NewAcc = 3 * 2,	NewAcc = 3 * 2	Переход к следующему