

## Курс:

## Мова сценаріїв JavaScript і бібліотека jQuery

### Модуль 7.

Рисунання за допомогою canvas,  
підтримка медіаможливостей

### Завдання

Реалізуйте простий графічний редактор у браузері. Графічний редактор має давати можливість обирати фігуру, колір заливки і розташувати фігуру відповідного кольору на полі для малювання.

Вгорі сторінки необхідно розташувати панель для вибору фігури та кольору, а нижче – поле для малювання.

Спочатку реалізуйте такий варіант поведінки: при натисканні мишкою на полі, з'являється фігура стандартного розміру.

Далі додайте наступну можливість: при **mousedown** – починаємо малювати фігуру; при **mouseup** – дізнаємося, де вона має закінчуватися, і відображаємо її у відповідному розмірі.

