

Crear contenidos avanzados

Sitio: Aula Virtual Formación en línea
Curso: Crea tu blog con EducaMadrid
Libro: Crear contenidos avanzados
Imprimido por: JUAN JOSE BUESO BELLO
Día: viernes, 13 de marzo de 2020, 13:07

Tabla de contenidos

1. Contenidos interactivos
2. Insertar contenido externo
3. Otros tipos de contenidos: El tipo enlace

1. Contenidos interactivos

En el Editor de Contenidos de EducaMadrid, encontramos otra funcionalidad muy interesante, la de crear contenidos interactivos.

En nuestro ejemplo de Web Personal Recursos, en la página de Ejercicios, incluimos algunos ejercicios resueltos, a modo de actividades interactivas, realizados con esta funcionalidad de EducaMadrid.

Inicio Apuntes **Ejercicios** Juegos y herramientas

web personal recursos / Ejercicios

Ejercicios resueltos

i Intenta resolver estos ejercicios por ti mismo y comprueba la respuesta al final

💡 Mínimo Común Múltiplo

Calcula el mínimo común múltiplo de los números 2, 3, 5, 8, 10

☐ 150

☐ 120

☐ 80

☐ 240

☐ 2400

Comprobar la respuesta

💡 Descomposición factorial

Cuáles son los factores primos el número 648

☐ 2 y 3

☐ 2, 3 y 7

☐ 3 y 7

En este apartado de la Ayuda de EducaMadrid, encontramos descrito paso a paso cómo incorporar actividades interactivas y las posibilidades que hay: [Contenidos interactivos](#)

Y en estos vídeos se describe paso a paso cómo configurar un ejemplo:

- [Vídeo 1 de 2](#)



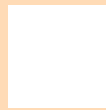
Activar Contenidos Interact...



- Vídeo 2 de 2

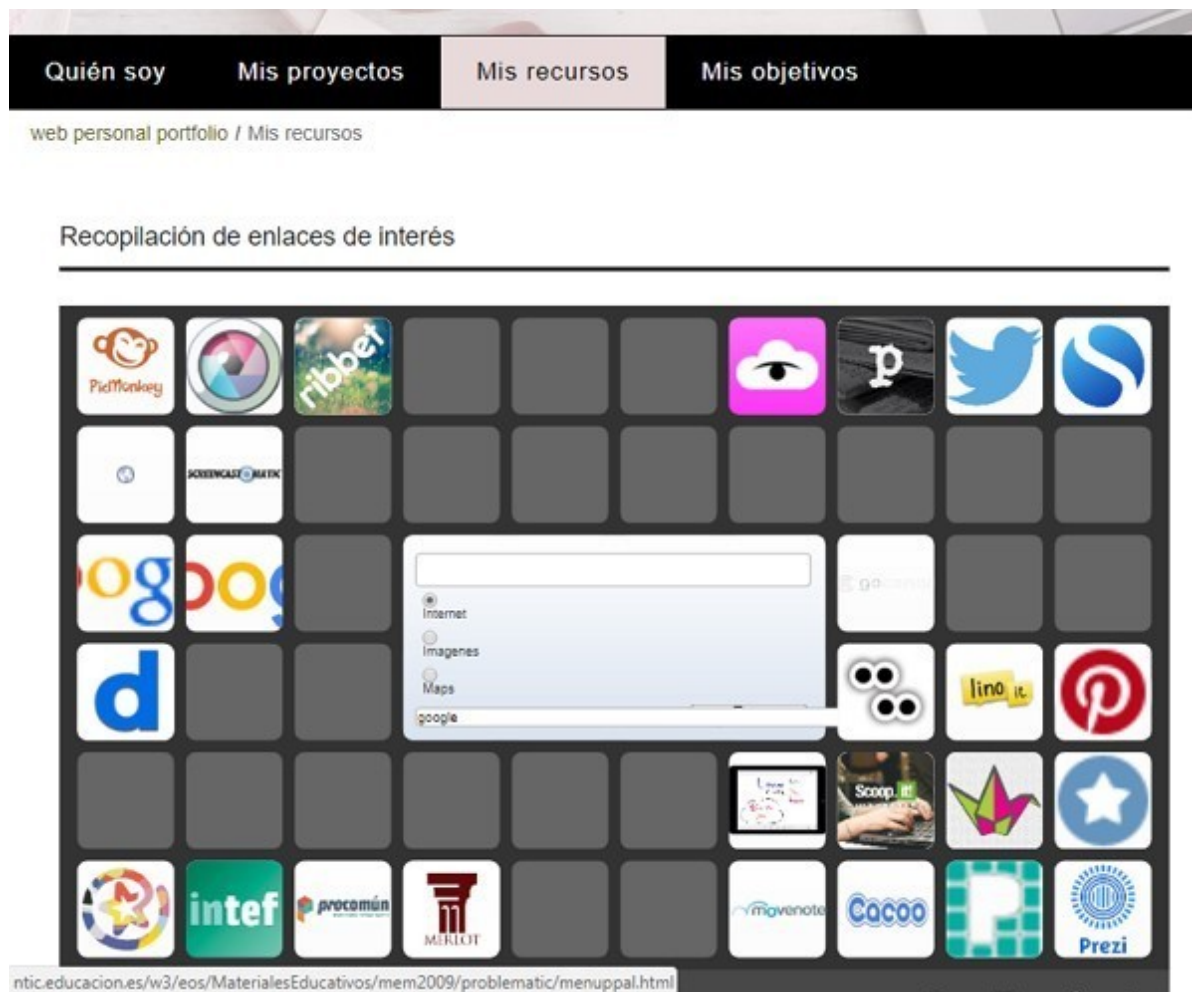


Incorporar actividades inter...



2. Insertar contenido externo

En este ejemplo de Web Personal Portfolio, en la página de Mis Recursos, incorporamos un panel como parte de un contenido de nuestra web.

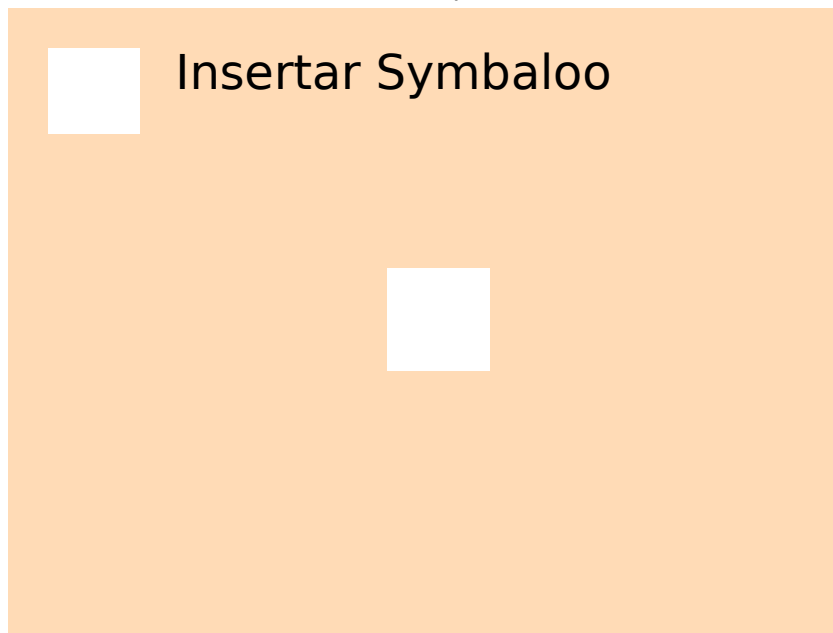


Hemos integrado Symbaloo, pero, en realidad, podríamos insertar o "embeber" cualquier otro contenido siempre que dicha herramienta ofrezca un fragmento de código HTML de inserción (también llamado embed).



En la Ayuda de EducaMadrid se describe, paso a paso, cómo incorporar contenido externo a través de un fragmento de código HTML: Insertar fragmento HTML (embebido)

Y en el siguiente vídeo vamos a ver, paso a paso, cómo hemos incorporado este panel de Symbaloo como contenido:

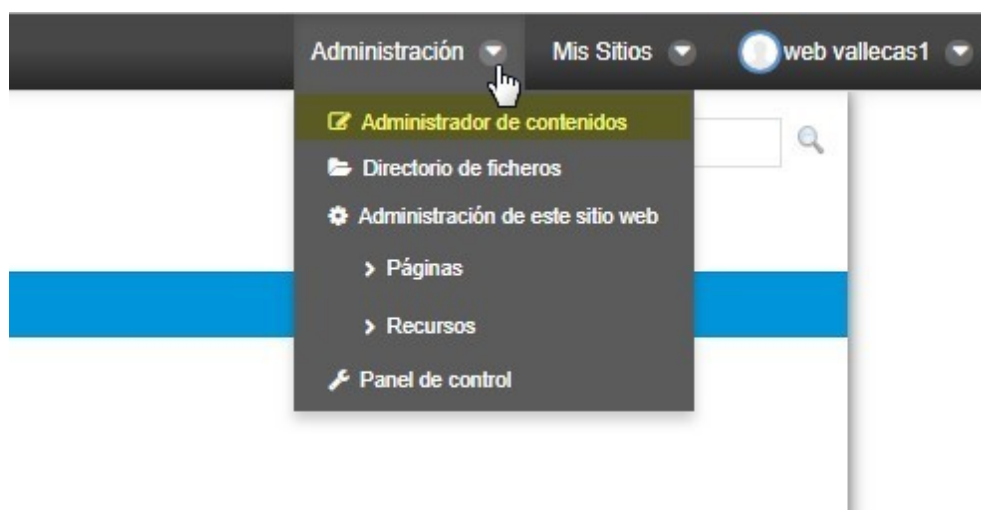


De la misma forma podríamos integrar cualquier otra herramienta, siempre y cuando, nos ofrezca una opción de inserción que podamos copiar y pegar en nuestro contenido, a través de la opción "Pegar Fragmento".

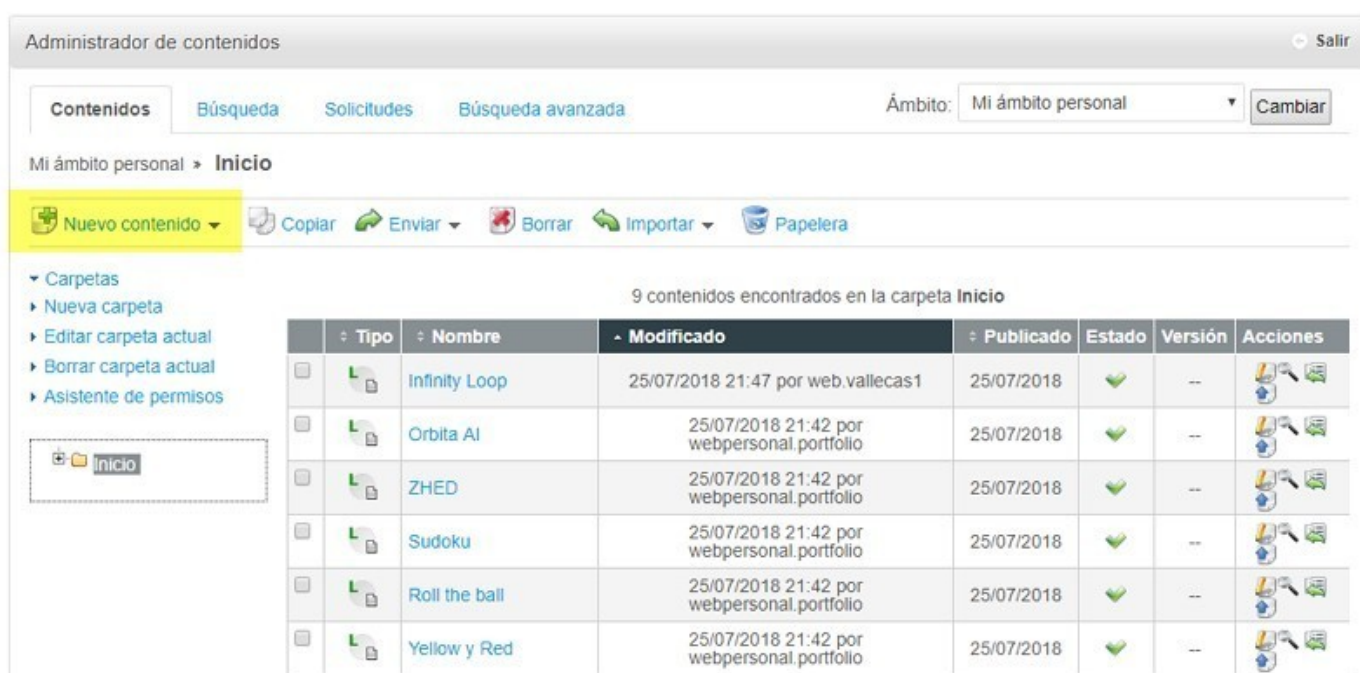
3. Otros tipos de contenidos: El tipo enlace

Ya en el bloque anterior introdujimos el Administrador de Contenidos, el lugar donde quedan guardados los contenidos que vamos añadiendo a nuestra web, los creamos desde donde los creamos.

Desde el menú Administración > Administrador de contenidos accedemos a él:



El Administrador de contenidos nos ofrece muchas opciones. En concreto, nos permite crear nuevos contenidos, que, después, podremos colocar en cualquier página de nuestra web. Desde la opción de "Nuevo contenido" podremos hacerlo:



Cuando pulsamos en "Nuevo Contenido", nos encontramos con distintas opciones: los distintos tipos de contenidos que podemos crear:



El contenido de tipo Libre, es el más versátil. Todos los contenidos que hemos creado hasta ahora son de tipo Libre y, realmente, nos ofrecen toda la potencia que podemos necesitar. Sin embargo...

que nos pueden resultar de utilidad en algún momento.

En esta página de la ayuda de EducaMadrid, se describen todos ellos y lo que ofrece cada uno: Contenidos en EducaMadrid

Aquí vamos a detenernos en uno de ellos que es el contenido de tipo Enlace, que encontraremos apartado Recursos > Enlace.

Un contenido de tipo Enlace es una manera rápida de crear un contenido muy sencillo que sólo una página web, una imagen que lo represente y una breve descripción. Estos contenidos por t

Cuerpo.
En este ejemplo de Web Personal Blog, en la página de Utilidades, hemos usado contenidos de recopilación de juegos:

Juegos para infantil

Bits de inteligencia



Estímulo visual y sonoro de una realidad concreta, símbolo, palabra, figura geométrica... que actúa como unidad de información.

Visitar [🔗](#)

Números de colores



Para descubrir las matemáticas de la forma más divertida y creativa con las regletas de Cuisenaire.

Visitar [🔗](#)

Unir puntos



Niños del final de E.I. pueden unir los números del 1 al 26 y descubrirán un dibujo, muy sencillo pero muy corto.

Visitar [🔗](#)

Trabajo con regletas



Ordenar y colorear regletas.

Visitar [🔗](#)

Juegos para Primaria

La medida, fracciones y decimales



Medidas de longitud superficie, capacidad, peso, masa, fracciones y decimales, euros y porcentajes

Visitar [🔗](#)

Zona Clic



Aplicación para el desarrollo de actividades educativas multimedia en entorno Windows. Puedes descargar muchas aplicaciones en varios idiomas.

Visitar [🔗](#)

La oca de multiplicar



El juego de la oca nos ayuda al conocimiento ágil y correcto de las tablas de multiplicar

Visitar [🔗](#)

Súper Saber



Servicio educativo en soporte multimedia, para el estudiante de Educación Infantil y Primaria, que enseña jugando.

Visitar [🔗](#)

Como vemos, estos contenidos tienen título, imagen, resumen y una dirección URL de una página que lleva el enlace "Visitar".

Vemos en este vídeo un ejemplo de creación de un contenido de este tipo:

Contenidos tipo enlace