Guía didáctica

El proyecto es multidirigido a: coordinadores TIC, alumnos de 4.º ESO, bachillerato o ciclos formativos Esta guía se centra en ESO y bachillerato

Proyecto para 4.º ESO

Alumnado de 4.º ESO: actividad mixta dentro del departamento de Tecnología.

Informática: sistemas operativos y redes de ordenadores Tecnología: instalación eléctrica y de comunicaciones

Competencias tratadas:

■COMPETENCIA EN EL TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN Y COMPETENCIA DIGITAL

Esta competencia se puede adquirir en esta materia mediante el uso de las tecnologías de la información y la comunicación, especialmente en lo que se refiere a la localización, procesamiento, elaboración, almacenamiento y presentación de la información.

■COMPETENCIA EN EL CONOCIMIENTO Y LA INTERACCIÓN CON EL MUNDO FÍSICO

Esta competencia se adquiere en esta materia mediante el conocimiento y comprensión de objetos, procesos, sistemas y entornos tecnológicos, y a través del desarrollo de destrezas y habilidades técnicas para manipular objetos. Ese conocimiento de los objetos y del proceso en que se inserta su fabricación le permitirá al alumno actuar para lograr un entorno más saludable y para consumir más racionalmente.

Objetivos de materia Informática:

- 1- Aplicar técnicas básicas de mantenimiento y mejora del funcionamiento de un ordenador, de forma independiente o en red, valorando la repercusión que tiene sobre uno mismo y sobre los demás la actuación ante los recursos informáticos.
- 2- Utilizar los servicios telemáticos adecuados para responder a necesidades relacionadas, entre otros aspectos, con la formación, el ocio, la inserción laboral, la administración, la salud o el comercio, valorando en qué medida cubren dichas necesidades y si lo hacen de forma apropiada.
- 10- Conocer y utilizar los paquetes de aplicaciones en red, los sistemas de almacenamiento remotos y los posibles sistemas operativos en Internet que faciliten su movilidad y la independencia de un equipamiento localizado espacialmente.

Contenidos cubiertos:

- Principales funciones del sistema operativo. Interfaz gráfico de usuario e intérprete de comandos. Manejo y utilidades principales.
- Estructuras física y lógica del almacenamiento. Tipos de ficheros. Organización y administración de ficheros.
- Creación de redes locales: configuración de dispositivos físicos para la interconexión de equipos informáticos.
- Creación de grupos de usuarios, adjudicación de permisos y puesta a disposición de contenidos y recursos para su uso en redes locales bajo diferentes sistemas operativos.

Criterios de evaluación oficiales cubiertos:

- 1.- Instalar y configurar los equipos y dispositivos que configuran una red informática.
- 2.- Instalar y configurar aplicaciones y desarrollar técnicas que permitan asegurar sistemas informáticos interconectados.

Objetivos de materia Tecnología:

- 1.- Abordar con autonomía y creatividad problemas tecnológicos trabajando de forma ordenada y metódica para estudiar el problema, recopilar y seleccionar información procedente de distintas fuentes, elaborar la documentación pertinente, concebir, diseñar, planificar y construir objetos o sistemas que resuelvan el problema estudiado y evaluar su idoneidad desde distintos puntos de vista.
- 2.- Disponer de destrezas técnicas y conocimientos suficientes para el análisis, intervención, diseño, elaboración y manipulación de forma segura y precisa de materiales, objetos y sistemas tecnológicos.
- 3.- Analizar los objetos y sistemas técnicos para comprender su funcionamiento, conocer sus elementos y las funciones que realizan, aprender la mejor forma de usarlos y controlarlos y entender las condiciones fundamentales que han intervenido en su diseño y construcción y valorar las repercusiones que ha generado su existencia.
- 6.- Comprender las funciones de los componentes físicos de un ordenador así como su funcionamiento y formas de conectarlos. Manejar con soltura aplicaciones informáticas que permitan buscar, almacenar, organizar, manipular, recuperar y presentar información, empleando de forma habitual las redes de comunicación.
- 8.- Actuar de forma dialogante, flexible y responsable en el trabajo en equipo, en la búsqueda de soluciones, en la toma de decisiones y en la ejecución de las tareas encomendadas con actitud de respeto, cooperación, tolerancia y solidaridad.

Contenidos cubiertos:

- Comunicación entre ordenadores: redes informáticas.
- Análisis de los elementos que configuran las instalaciones de una vivienda: electricidad y otras instalaciones

Criterios de evaluación oficiales cubiertos:

- Describir básicamente una red de ordenadores de área local y su conexión a Internet y realizar su configuración básica.
- Conocer los principios básicos del funcionamiento de Internet. Configurar un ordenador para su acceso a Internet.

Actividades previas:

- Actividad 1. Medición del aula y las mesas. Trazado en CAD de la disposición del aula
- Actividad 2. Preparación de la electrificación de la mesa del puesto para PC del aula de informática.
- Actividad 3. Aprendizaje básico de las ordenes Linux sobre gestión de archivos
- Actividad 4. Aprendizaje básico de las ordenes Linux sobre redes e internet
- Actividad 5. Instalación de MAX sobre una máquina virtual
- Actividad 6. Prueba de conocimientos sobre sistemas operativos, redes e internet

Proyecto para Bachillerato

Alumnado de 1.º o 2.º de bachillerato materia de Tecnologías de la información y la comunicación: Sistemas operativos y redes de ordenadores

Objetivos de la materia:

- 1. Conocer los componentes fundamentales de un ordenador y sus periféricos, su funcionamiento básico y las diferentes formas de conexión entre ordenadores remotos.
- 2. Usar los recursos informáticos como instrumento de resolución de problemas específicos.

Contenidos cubiertos:

- Sistema operativo. Comandos de consola y gráficos.
- Tipos de redes. Redes de área local. Topología de una red. Configuración.
 Mantenimiento. Compartición de recursos. Grupos de trabajo y dominios. Usuarios y grupos.
- Dirección IP. Nombres de dominio. El protocolo TCP/IP.

Criterios oficiales de evaluación cubiertos:

- Identificar los distintos elementos físicos que componen el ordenador, diferenciar sus funciones y comprender el proceso lógico que mantiene el flujo y proceso de la información.
- Interconectar dispositivos móviles e inalámbricos o cableados para intercambiar información y aplicar técnicas que permitan mantener la seguridad de los sistemas informáticos interconectados.

Actividades previas:

- Actividad 1. Aprendizaje de las ordenes Linux sobre gestión de archivos
- Actividad 2. Aprendizaje de las ordenes Linux sobre redes e internet
- Actividad 3. Instalación real de MAX sobre una memoria USB
- Actividad 4. Instalación de MAX en un PC real con particionamiento del disco duro previo
- Actividad 5. Prueba de conocimientos sobre sistemas operativos, redes e internet