



**MDS** Master of  
Data Science  
Universidad de Chile

# **MDS7101**

## **Estadística: Teoría y Aplicaciones**

**ESCRIBAS**

Naomí Cautivo B.  
Máximo Flores Valenzuela

# ÍNDICE

1. Semana 1: Repaso de probabilidades. ....	3
1.1. Notaciones básicas .....	3
1.2. Propiedades básicas de $\mathbb{P}$ .....	3
1.3. Variables aleatorias .....	3
1.3.1. Variables aleatorias discretas .....	3
1.3.2. Variables aleatorias continuas .....	3
1.3.3. Funciones de densidad .....	3
1.3.4. Esperanza de una variable aleatoria .....	4
1.3.5. Varianza de una variable aleatoria .....	4
1.3.6. Estandarización de una variable aleatoria .....	4
1.4. Distribuciones discretas .....	5
1.4.1. Distribuciones continuas .....	5
1.4.2. Covarianza de dos variables aleatorias .....	6
1.4.3. Correlación de dos variables aleatorias. ....	6

## 1. SEMANA 1: REPASO DE PROBABILIDADES.

- **¿Qué es una probabilidad?** Una probabilidad es una medida de incertidumbre.
- Tiene dos enfoques: frecuentista y bayesiano. Para el frecuentista, la probabilidad es algo inherente a la naturaleza, y su paradigma de cálculo es casos favorables/casos totales. Para el bayesiano, la probabilidad es un invento del ser humano, y ya no se usa la fórmula anterior.

### 1.1. NOTACIONES BÁSICAS

En el curso, usaremos  $\Omega$  para denotar el espacio muestral,  $\omega$  para los eventos, y  $\mathbb{P}$  para la medida de probabilidad, que corresponde a una función que asigna una probabilidad a cualquier evento en  $\mathcal{F}$ , donde  $\mathcal{F}$  es una colección de subconjuntos de  $\Omega$ , no necesariamente una partición.

### 1.2. PROPIEDADES BÁSICAS DE $\mathbb{P}$

- ① La probabilidad del espacio muestral debe ser siempre 1, es decir,  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ .
- ② La probabilidad es no negativa, es decir, para cualquier evento  $A \in \mathcal{F}$ ,  $\mathbb{P}(A) \geq 0$ .
- ③ La probabilidad de la unión de eventos disjuntos es la suma de sus probabilidades por separado, es decir,  $\mathbb{P}\left(\bigcup_i A_i\right) = \sum_i \mathbb{P}(A_i)$  cuando  $\forall i \neq j, A_i \cap A_j = \emptyset$ .

### 1.3. VARIABLES ALEATORIAS

#### Nota

Por convención, en este curso usaremos letras mayúsculas para denotar las variables aleatorias (en adelante, abreviadas como v. a.).

Son funciones que toman elementos del espacio muestral, y les asigna a cada uno un número real. Podemos definir una v. a.  $X$  como  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ . Por ejemplo, sea  $X$  el número de caras en el lanzamiento de una moneda no cargada 3 veces, entonces  $X = \{0, 1, 2, 3\}$ , porque son las distintas cantidades de caras que pueden salir.

#### 1.3.1. VARIABLES ALEATORIAS DISCRETAS

Se dice que  $X$  es una v. a. discreta si toma valores de un conjunto finito, o infinito numerable, y además  $\forall x, \mathbb{P}(X = x) \neq 0$ .

#### 1.3.2. VARIABLES ALEATORIAS CONTINUAS

Se dice que  $X$  es una v. a. continua si  $X$  toma cualquier valor real con probabilidad cero, es decir,  $\forall x, \mathbb{P}(X = x) = 0$ .

#### 1.3.3. FUNCIONES DE DENSIDAD

Existen dos funciones de densidad que permiten ver el comportamiento de una variable aleatoria.

- PDF: *Probability Density Function* ( $f(x)$ ). Describe cómo se distribuye la probabilidad a lo largo de los posibles valores de la v. a. En específico,  $\mathbb{P}(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$ .
- CDF: *Cummulative Density Function* ( $F(x)$ ). Acumula la probabilidad desde  $-\infty$  hasta un valor  $x$  en el dominio. En específico,  $F(x) = \mathbb{P}(X \leq x)$ .

Estas funciones están directamente relacionadas mediante la fórmula  $F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$ , lo que puede ser observado gráficamente en la [Figura 1](#).

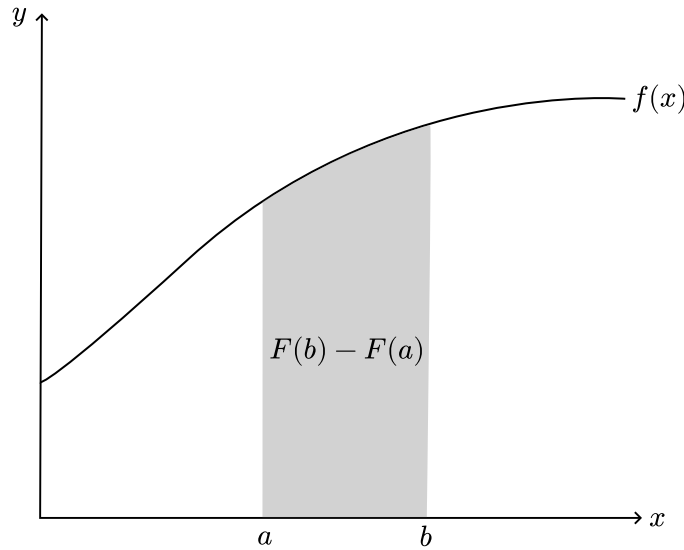


Figura 1: Funciones «PDF» ( $f(x)$ ) y «CDF» ( $F(x)$ ).

Si se conoce  $F$ , podemos conocer la probabilidad de un intervalo mediante la siguiente fórmula  $\mathbb{P}(a \leq X \leq b) = F(b) - F(a)$ .

### 1.3.4. ESPERANZA DE UNA VARIABLE ALEATORIA

Definimos la esperanza de una variable aleatoria para las v. a. discretas y continuas como:

- $X$  discreta:  $\mathbb{E}[X] = \sum_{\Omega} x \cdot \mathbb{P}(X = x)$ .
- $X$  continua:  $\mathbb{E}[X] = \int_{\mathbb{R}_X} x \cdot f(x) dx$ .

También se puede definir como el primer momento de distribución. Los momentos de distribución se definen como  $\mathbb{E}[X]$ ,  $\mathbb{E}[X^2]$ ,  $\mathbb{E}[X^3]$ , etc.

### 1.3.5. VARIANZA DE UNA VARIABLE ALEATORIA

Definimos la varianza de una v. a. discreta y continua como:

- $X$  discreta:  $\mathbb{V}\text{ar}(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$ .
- $X$  continua:  $\mathbb{V}\text{ar}(X) = \int_{\mathbb{R}_X} (X - \mathbb{E}(X))^2 \cdot f(x) dx$ .

Con esto mismo podemos definir la desviación estándar de una variable aleatoria, la cual viene a ser la raíz cuadrada de su varianza. Se le conoce también como  $\sigma$  o  $\text{STD}(X)$ .

### 1.3.6. ESTANDARIZACIÓN DE UNA VARIABLE ALEATORIA

Sea  $X$  una variable aleatoria, se define la variable  $Z = (X - \mu)/\sigma$  con  $\mu = \mathbb{E}[X]$  y  $\sigma = \sqrt{\mathbb{V}\text{ar}(X)}$ . Se dice que  $Z$  es la estandarización de  $X$ , pues cumple  $\mathbb{E}[Z] = 0$  y  $\mathbb{V}\text{ar}(Z) = 1$ .

### Advertencia

En algunas librerías de programación, la «estandarización» de una v. a. se considera como su «normalización», pero estos términos no son equivalentes.

## 1.4. DISTRIBUCIONES DISCRETAS

En el curso, veremos principalmente las siguientes distribuciones discretas:

- ① Bernoulli:  $X :=$  lanzamiento de una moneda sólo una vez. Entonces  $X \sim \text{Bernoulli}(p)$ . Sus valores se definen como:

$$X = \begin{cases} 1 & \text{en el caso de éxito} \\ 0 & \text{en el caso de fracaso} \end{cases}$$

Además,  $\mathbb{P}(X = 1) = p$  (probabilidad de éxito) y  $\mathbb{P}(X = 0) = 1 - p$  (probabilidad de fracaso). El éxito puede ser, por ejemplo, «obtener cara al lanzar la moneda».

- ② Binomial: si realizamos el experimento anterior  $n$  veces, entonces  $X :=$  número de éxitos en  $n$  ensayos independientes. Luego,  $X \sim \text{Binomial}(p, n)$ . La probabilidad asociada a  $k$  éxitos es la siguiente:

$$\mathbb{P}(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n-k}$$

Además,  $\mathbb{E}(X) = np$  y  $\text{Var}(X) = np \cdot (1 - p)$ .

Si  $p$  es un vector multivariado  $(p_1, p_2, \dots, p_n)$ , se transforma en una distribución multinomial, denominada  $X \sim \text{Multinomial}(p, n)$ .

### 1.4.1. DISTRIBUCIONES CONTINUAS

- ① Normal:  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ . Su función de densidad es:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}; \quad x \in \mathbb{R}$$

- Normal estándar: si  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  y  $Z = (X - \mu)/\sigma$ , entonces  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$ .

- ② «Chi cuadrado» ( $\chi^2$ ): si  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$  entonces:

$$Y = Z^2 \rightarrow Y \sim \chi^2_{[1]}$$

donde el subíndice  $[1]$  denota los grados de libertad, que es algo que se tratará en las próximas secciones.

- ③  $t$ -Student: si  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$  e  $Y \sim \chi^2_{[n]}$ . Entonces definimos  $t$ -Student como:

$$t = \frac{Z}{\sqrt{Y/n}} \sim t_{[n]}$$

- ④ Fischer ( $F$ ): combinamos dos  $\chi^2$  independientes:

$$X_1 \sim \chi_{[n_1]}^2 \wedge X_2 \sim \chi_{[n_2]}^2 \text{ entonces } F = \frac{X_1/n_1}{X_2/n_2} \sim F_{n_1, n_2}$$

### 1.4.2. COVARIANZA DE DOS VARIABLES ALEATORIAS

Medida de cómo en promedio varían linealmente dos variables aleatorias entre sí.

$$\begin{aligned}\mathbb{Cov}(X, Y) &= \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}(X))(Y - \mathbb{E}(Y))] \\ &= \mathbb{E}(XY) - \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)\end{aligned}$$

Si estas variables  $X, Y$  son independientes, entonces su covarianza será cero, pues  $\mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y]$  por la propiedad heredada de la esperanza.

#### Advertencia

La implicancia  $\mathbb{Cov}(X, Y) = 0 \Rightarrow X, Y$  son independientes es falsa, y es un error muy común asumir que es cierta.

### 1.4.3. CORRELACIÓN DE DOS VARIABLES ALEATORIAS.

$$\text{Corr}(X, Y) = \frac{\mathbb{Cov}(X, Y)}{\sqrt{\mathbb{Var}(X) \cdot \mathbb{Var}(Y)}} = \rho(X, Y)$$

Ojo: Correlación en cero no implica que serán variables aleatorias independientes, un caso clave para esto es de que estas estén relacionadas de forma no lineal (por verse en clases).