



Chegamos a última parte de nossa aula Blockchain Experience.

Nesta última parte você terá contato com uma versão Early Release do Oracle Autonomous Blockchain Cloud Service, que estará disponível em breve para os nossos clientes.

Você também poderá interagir com o contrato inteligente que possui a implementação de algumas funcionalidades do jogo Monopoly. Para essa interação serão utilizadas as anotações que foram realizadas durante as dinâmicas com o tabuleiro.

Durante o Hands-on você poderá solicitar ajuda ao instrutor e a equipe de apoio para tirar dúvidas e outras orientações.

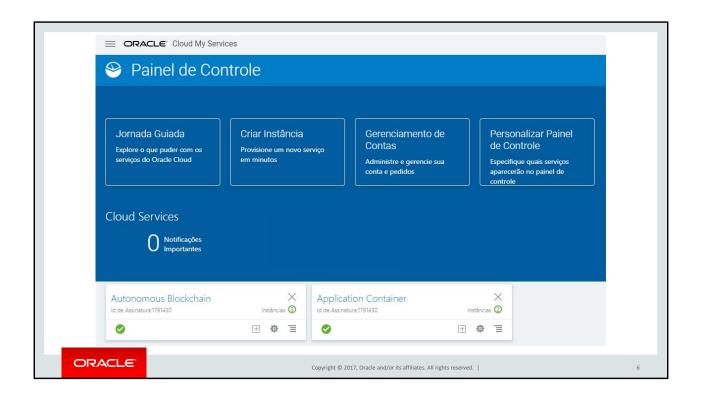
Para sugestões sobre o conteúdo deste material, entre em contato para fernando.galdino@oracle.com.

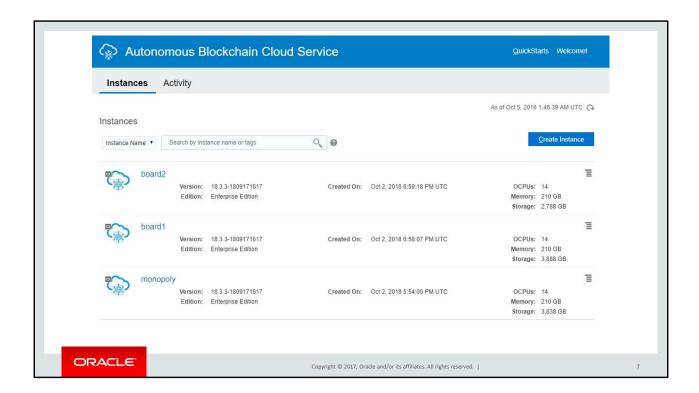
Conteúdo Iniciando o OBCS Configurando o OBCS Conhecendo o smart contract Realizando chamadas via API REST Realizando chamadas via aplicação

Este é o conteúdo que você irá explorar durante a execução das atividades deste exercício.



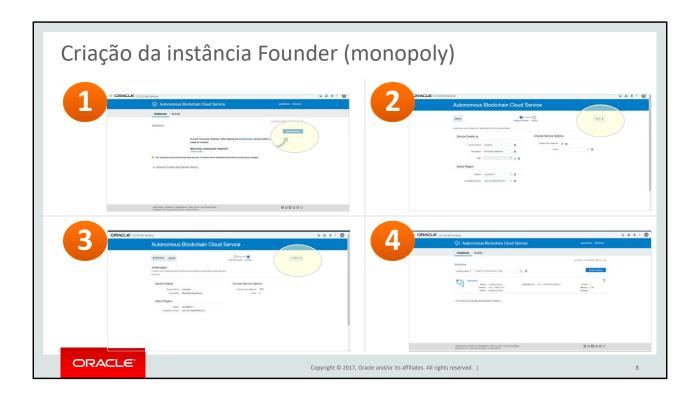






Para este exercício devem ser criadas instâncias do Oracle Autonomous Blockchain Cloud Service.

Uma instância deve ser criada para o Founder, que é quem irá criar a rede, a autoridade certificadora e o serviço de ordenação (Ordering Service). Com o Founder criado, deve ser criada uma instância para cada tabuleiro.

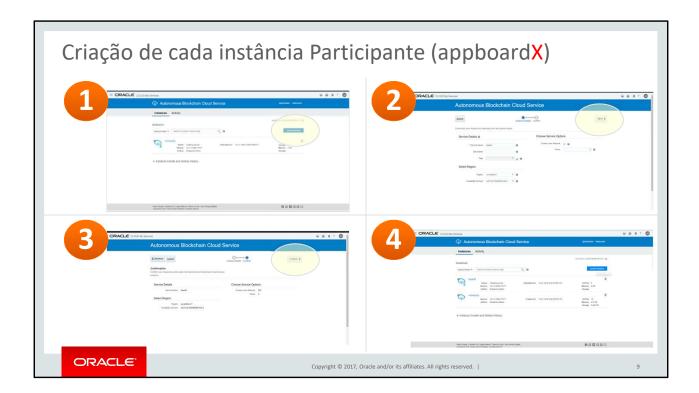


Como criar a rede Founder?

Clicar em Create Instance e fornecer como dados:

- Service Name=monopoly
- Create a new network = checked

Pressionar Next e então, com os dados corretos, pressionar Confirm.



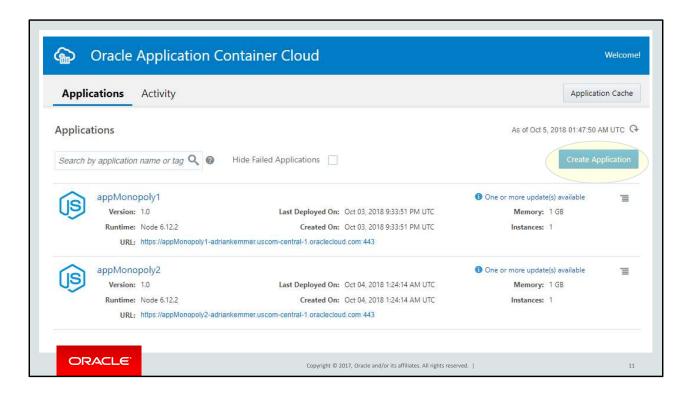
Como criar a instância de cada Participante?

Para cada tabuleiro utilizado, Clicar em Create Instance e fornecer como dados:

- Service Name=board1 (ou outro número, conforme a numeração de cada tabuleiro utilizado)
- Create a new network = not checked

Pressionar Next e então, com os dados corretos, pressionar Confirm.

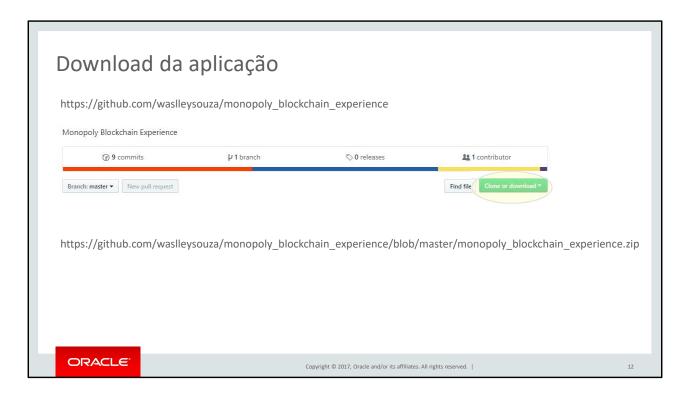




Será usado o serviço Oracle Application Container Cloud Service para criar a aplicação que foi construída em NodeJS para interagir com as instâncias Blockchain criadas.

Para efeito deste exercício, será atribuído um container NodeJS para cada instância criada no serviço Oracle Autonomous Blockchain. Como sugestão de nomenclatura:

- appboard1 para interação com a instância board1
- appboard2 para interação com a instância board2
- ... e assim por diante.



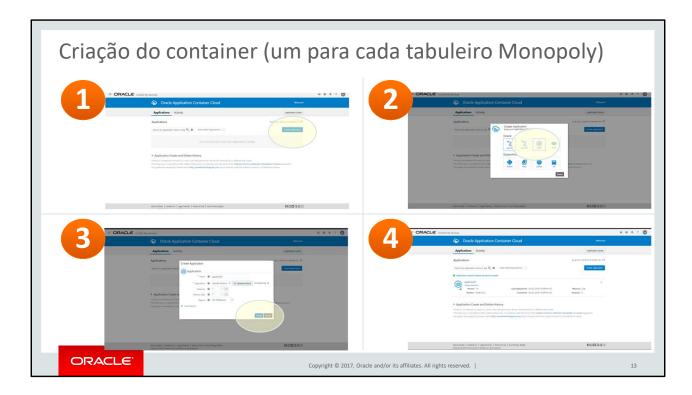
A aplicação para interação com as instâncias Blockchain está armazenada no repositório Github no endereço:

https://github.com/waslleysouza/monopoly_blockchain_experience

Você pode acessar o endereço indicado e clicar em "clone or download" para baixar o conteúdo, ou quaisquer outros comandos git. Depois disso, se pode gerar o zip file da estrutura.

Alternativamente, pode baixar o zip file a ser usado no exercício diretamente a partir do link:

https://github.com/waslleysouza/monopoly_blockchain_experience/blob/master/monopoly_blockchain_experience.zip



Na tela de serviços do Oracle Autonomous Container Cloud Service, clicar em Create Instance.

Na próxima tela, escolher o container NodeJS.

Na sequência definir:

- Name: appboard1 (conforme a sequencia estabelecida)
- Application: selecionar Upload Archive e escolher o arquivo monopoly.zip que foi criado anteriormente
- Instances: 1
- Memory (GB): 1
- Region: No preference

Clicar finalmente em Create e aguardar a criação da instância. Pode-se criar as demais instâncias repetindo-se o processo enquanto as instâncias são inicializadas.



Para cada aplicação, acessar o painel administratitivo.

Procurar pela seção Deployments.



URL de acessos a aplicação

appMonopoly1=https://appmonopoly1-MYCLOUDACCOUNT.uscom-central-1.oraclecloud.com/

appMonopoly2=https://appmonopoly2-MYCLOUDACCOUNT.uscom-central-1.oraclecloud.com/

Os valores de USERNAME e PASSWORD abaixo devem ser atribuídos conforme a conta de

cloud atribuída ou conforme usuários associados.

appMonopoly1

CHANNEL=founderboard1

CHAINCODE=monopoly

CHAINCODEVER=v1

INVOCATION_URL=https://board1manager-

MYCLOUDACCOUNT.blockchain.ocp.oraclecloud.com/restproxy1/bcsgw/rest/v1/transaction/invocation

QUERY_URL=https://board1manager-

MYCLOUDACCOUNT.blockchain.ocp.oraclecloud.com/restproxy1/bcsgw/rest/v1/transaction/query

USERNAME=

PASSWORD=

appMonopoly2

CHANNEL=founderboard2

CHAINCODE=monopoly

CHAINCODEVER=v1

INVOCATION_URL=https://board2manager-

 $\label{lem:mycloud} MYCLOUDACCOUNT. block chain. ocp. or a clecloud. com/rest proxy1/bcsgw/rest/v1/transaction/invocation$

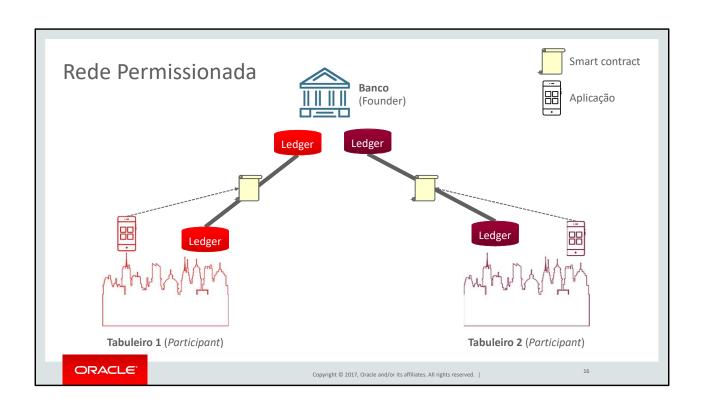
QUERY_URL=https://board2manager-

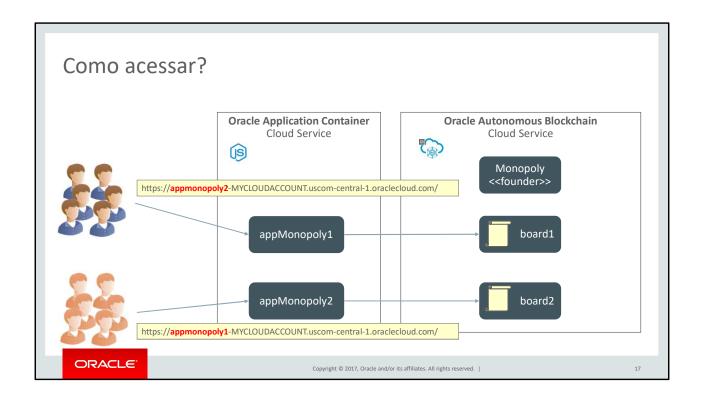
MYCLOUDACCOUNT.blockchain.ocp.oraclecloud.com/restproxy1/bcsgw/rest/v1/trans

action/query

USERNAME=

PASSWORD=



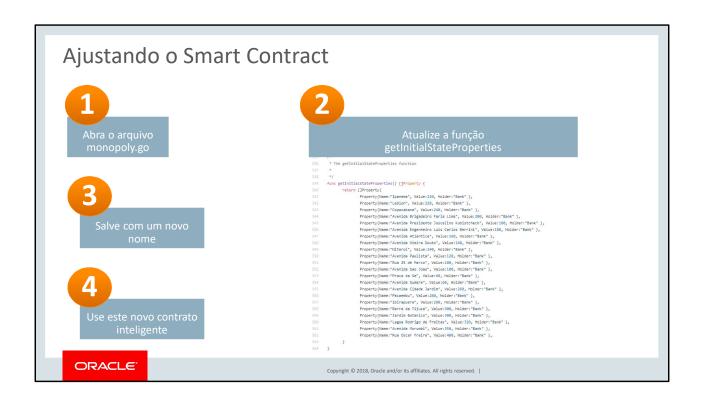




Para uso das funcionalidades descritas neste documento, você deverá corretamente digitar os nomes dos membros do jogo bem como das propriedades.

Os nomes deverão ser digitados tal como indicados na tabela acima.

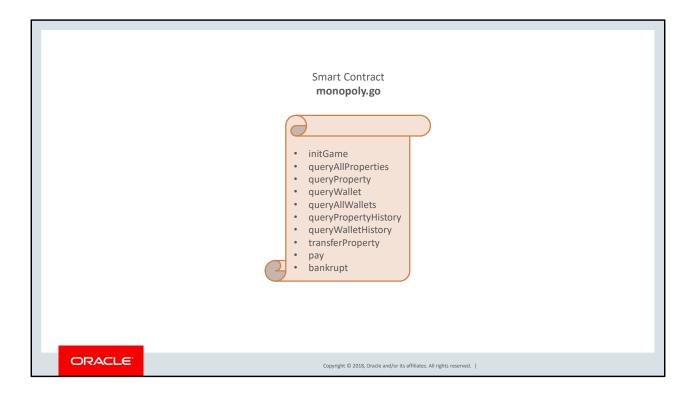






Nesta seção você poderá conhecer um pouco mais sobre como é um Smart Contract na plataforma Hyperledger, que é a base do Oracle Autonomous Blockchain Cloud Service.

O contrato inteligente foi codificado usando a linguagem Go.



O contrato inteligente usado neste exercício pode ser encontrado em:

https://github.com/maxgaldinus/monopoly/blob/master/chaincode/monopoly.go

Ele possui seis métodos que realizam a consulta aos dados do ledger:

- queryAllProperties
- queryProperty
- queryWallet
- queryAllWallets
- queryPropertyHistory
- queryWalletHistory

Também possui os métodos que realizam operações que mudam o estado no ledger, como a transferência de propriedades e pagamentos:

- transferProperty
- pay
- bankrupt

Além dos métodos citados acima, ainda contempla o método initGame, que é usado para inicializar o contrato inteligente quando necessário.

```
* BLOCKCHAIN EXPERIENCE
     * Based on Monopoly Game Rules.
    package main
             "bytes"
            "encoding/json"
            "fmt"
            "strconv"
            "github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim"
            sc "github.com/hyperledger/fabric/protos/peer'
    // Define the Smart Contract structure
    type SmartContract struct {
    * Property corresponds to a property title.
    * The Monopoly's property title has a lot of attributes such as: name, building block, terrain price, rent price, building price and other
     * At this version of Blockchain Experience only name, value and current holder are used.
27 type Property struct {
            Name string 'json:"Name"'
Value int 'json:"Value"'
            Holder string `json: "Holder"
    ORACLE"
                                                                                   Copyright © 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

Esta é a estrutura inicial de um contrato inteligente escrito em Go.

Note algumas bibliotecas sendo importadas, principalmente as que fazem parte do Hyperledger Fabric:

github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim github.com/hyperledger/fabric/protos/peer

Note também a definição de estruturas necessárias para armazenamento das informações. Além da estrutura Property indicada, existe também a estrutura Wallet, que são necessárias para este exercício.

```
* called when an application requests to run the Smart Contract
                                                 * The app also specifies the specific smart contract function to call with args
                                                func (s *SmartContract) Invoke(APIstub shim.ChaincodeStubInterface) sc.Response {
                                                        // Retrieve the requested Smart Contract function and arguments
                                                         function, args := APIstub.GetFunctionAndParameters()
                                                         // Route to the appropriate handler function to interact with the ledger appropriately
                                                        if function == "queryAllProperties" {
                                                                 return s.queryAllProperties(APIstub)
                                                        } else if function == "queryProperty" {
                                                        return s.queryProperty(APIstub, args)
} else if function == "queryWallet" {
                                                        } else if function == "queryAllWallets" {
    return s.queryAllWallets(APIstub)
                                                        } else if function == "queryPropertyHistory" {
                                                                 return s.queryPropertyHistory(APIstub)
                                                        } else if function == "queryWalletHistory" {
                                                        return s.queryWalletHistory(APIstub)
} else if function == "initGame" {
                                                        } else if function == "transferProperty" {
                                                                 return s.transferProperty(APIstub, args)
                                                        } else if function == "pay" {
                                                                return s.pay(APIstub)
                                                        } else if function == "bankrupt"
                                                                 return s.bankrupt(APIstub)
                                                        return shim.Error("Invalid Smart Contract function name.")
ORACLE
                                                                                       Copyright @ 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. \ |
```

De acordo com o Hyperledger Fabric, as funcionalidades do contrato inteligente devem ser acessadas a partir da função Invoke. Por essa razão a identificação da função e o roteamento para o código correto são realizados aqui.

```
* The queryWallet method
                                    156 */
                                    func (s *SmartContract) queryWallet(APIstub shim.ChaincodeStubInterface) sc.Response {
                                                 var wallet string
                                    160
                                                _, args := APIstub.GetFunctionAndParameters()
                                               if len(args) != 1 {
                                                         return shim.Error("Incorrect number of arguments. Expecting 1.")
                                                wallet = args[0]
                                                 walletAsBytes, err := APIstub.GetState(wallet)
                                               if err != nil {
                                                       return shim.Error(fmt.Sprintf("Failed to get wallet for %s", wallet))
                                             } else if walletAsBytes == nil {
                                                       return shim.Error(fmt.Sprintf("Wallet does not exist: %s", wallet))
                                                 return shim.Success(walletAsBytes)
ORACLE
                                                                         Copyright @ 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. \ |
```

Este é o código referente ao método queryWallet que tem como objetivo resgatar o valor atual, registrado no ledger, da carteira de um dos jogadores.

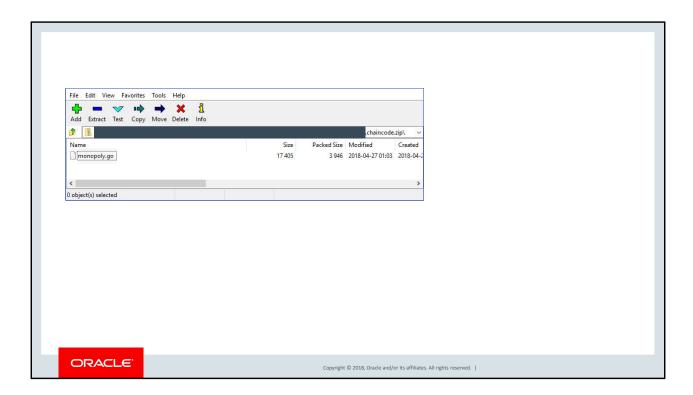
```
461 * The pay Method
                                 * pay(from, to, value)
                                 * from is the source wallet
                                * to is the target wallet
                           465 *
                           467 func (s *SmartContract) pay(APIstub shim.ChaincodeStubInterface) sc.Response {
                                       _, args := APIstub.GetFunctionAndParameters()
                                      if len(args) != 3 {
                                                return shim.Error("Incorrect number of arguments for pay. Expecting 3 - (from, to, value)")
                                         value, err := strconv.Atoi(args[2])
                                      if err != nil {
                                               return shim.Error("Invalid value for payment.")
                                     ,
errorMsg := doPayment(APIstub, args[0], args[1], value)
if errorMsg != "" {
                                                return shim.Error(errorMsg)
                                        return shim.Success(nil);
ORACLE
                                                                            Copyright @ 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. \ |
```

De forma similar, este é o método pay.

Seu objetivo é realizar a transferência de dinheiro de uma parte para outra.

Para isso são realizadas leituras no ledger para se ter consistência das informações.

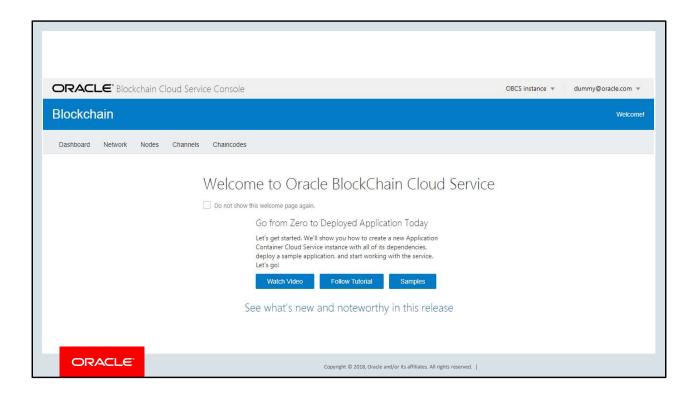
Após isso, o ledger é atualizado de modo a refletir a transferência necessária.



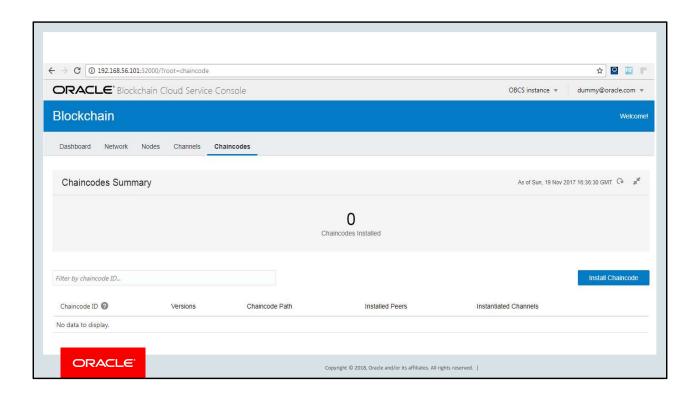
Para implantação (deployment) no Oracle Autonomous Blockchain Cloud Service é necessário que o arquivo monopoly.go esteja dentro de um arquivo .zip.

No caso, chaincode.zip foi o nome escolhido.

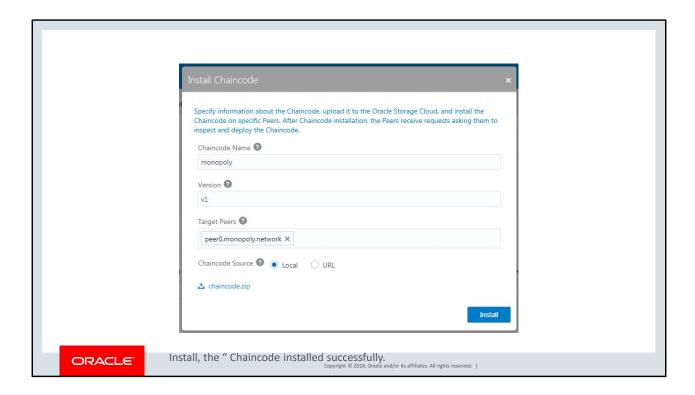




Você terá então acesso a interface abaixo. Neste exercício você irá navegar pelas opções Dashboard, Network, Nodes, Channels e Chaincodes conforme as instruções a seguir.



Para instalar o contrato inteligente acesse a opção Chaincodes e a seguir selecione Install Chaincode.



Preencha os dados como indicado:

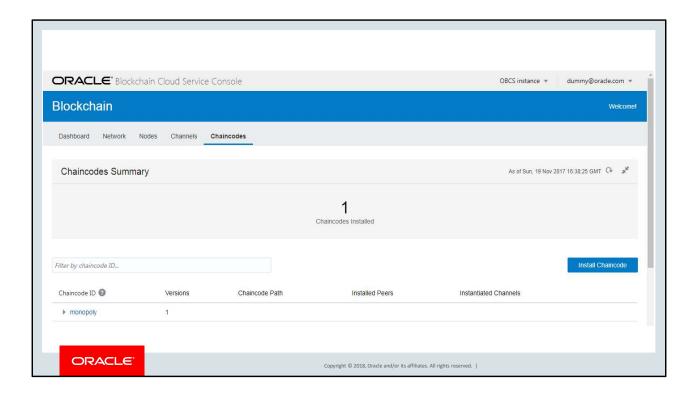
Chaincode Name = monopoly

Version = v1

Target peers = peer0.monopoly.network

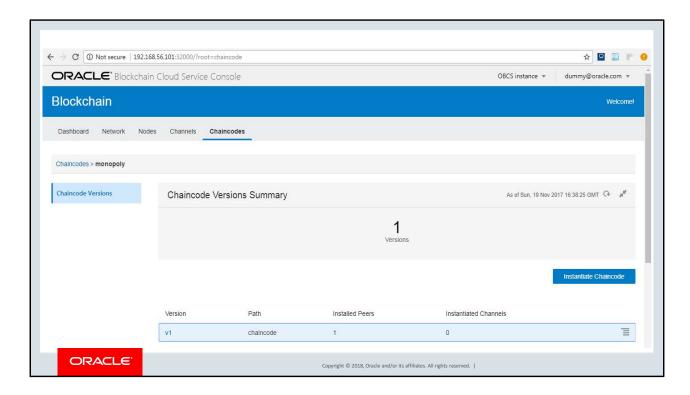
Chaincode Source = Local (zip file chaincode.zip provido para este laboratório)

Ao clicar em Install você deverá receber a mensagem Chaincode installed successfully.

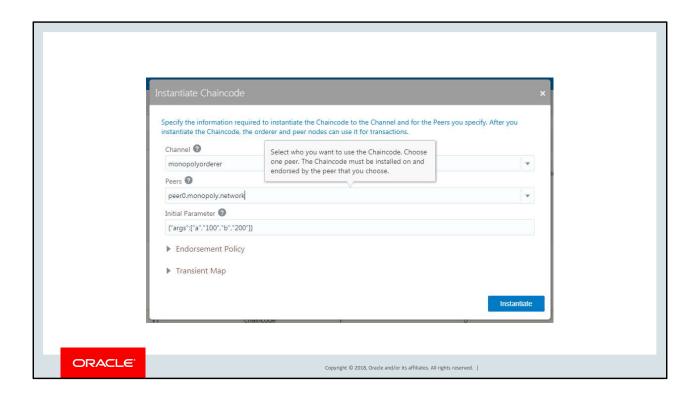


O próximo passo é instanciar o contrato inteligente em um Channel. Para isso, ainda na aba Chaincode, clique no chaincode que acabou de ser carregado para o ambiente.

Ao clicar em monopoly, você será direcionado para uma página onde você verá a versão do chaincode, nos Peers onde ele foi instalado e nos Channels.



Como esta é a primeira vez, nenhum Channel está selecionado. Para isso selecione a linha da versão 1.0 (v1) e clique no botão Instantiate Chaincode.



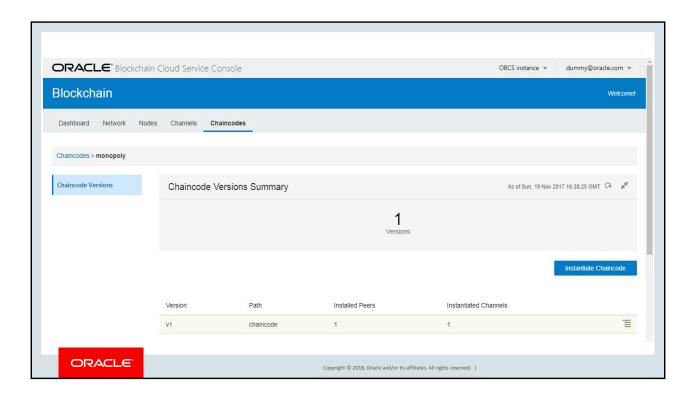
Como indicado, selecione:

Channel = monopolyorderer

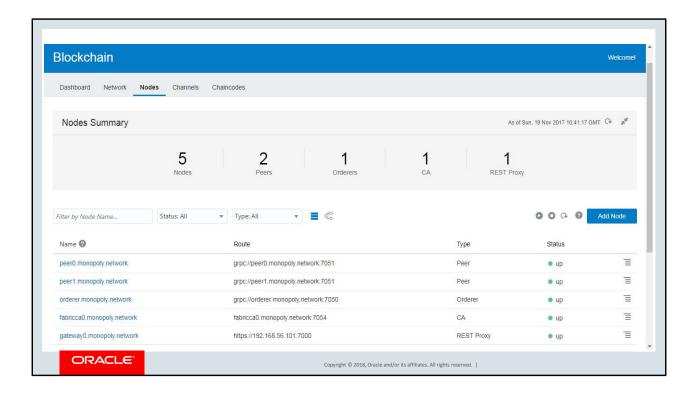
Peers = peer0.monopoly.network

Initial parameter = pode deixar os valores apresentados. Eles não são necessários para o chaincode

Ao clicar em Instantiate, o chaincode será instanciado.



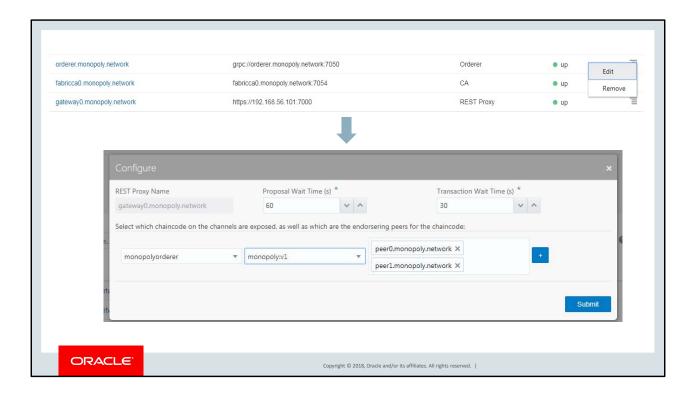
Nesta tela podemos verificar que o chaincode foi instanciado.



O próximo passo é ativar o acesso via API REST fornecido pelo Oracle Blockchain Cloud Service.

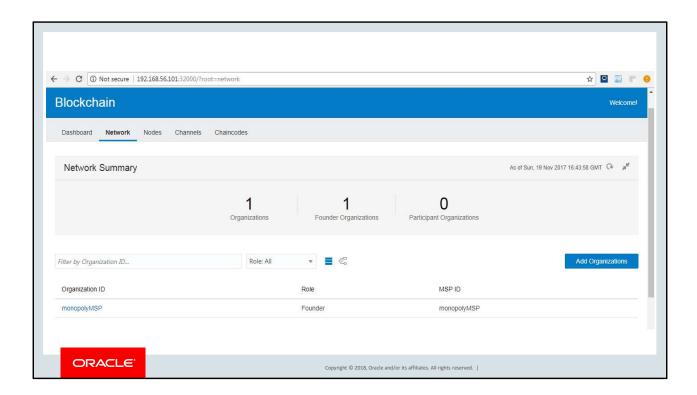
Para isso selecione a aba Nodes. Terão 5 (cinco) nós ativos, conforme ilustra a imagem.

Para cada linha, a direita da coluna Status, existe um menu suspenso que pode ser ativado ao clicar nele. Faça isso para gateway0.monopoly.network e selecione a opção Editar.



Na tela de configuração deixe como apresentado e clique em Submit.

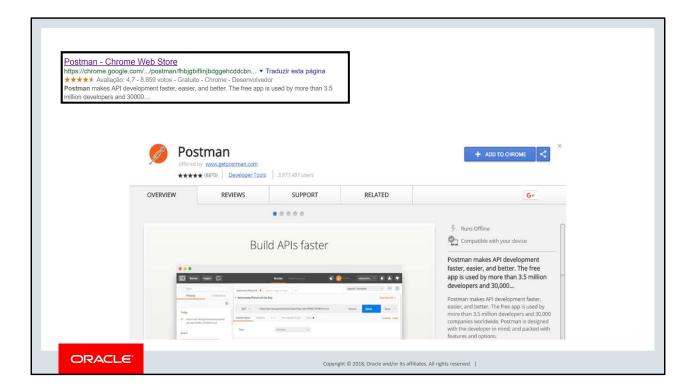
A partir desse ponto você poderá efetuar chamadas REST para o Oracle Blockchain Cloud Service.



Neste exercício teremos apenas o membro Fundador da blockchain.

Num cenário mais elaborado poderíamos ter outros membros participantes: Banco, Governo, Polícia, Casa da Moeda, dentre outros.





Instalando Postman

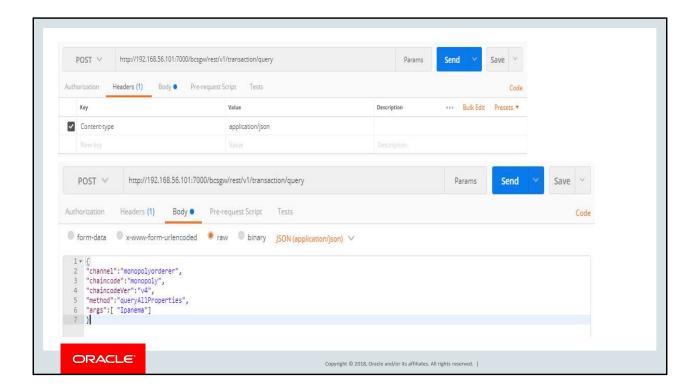
Abra o seu navegador Google Chrome

Busque por "Postman Chrome"

Clique em "Add to Chrome"

Após instalar, acesse "chrome://apps/" em seu Google Chrome e clique em Postman para abrir a aplicação.

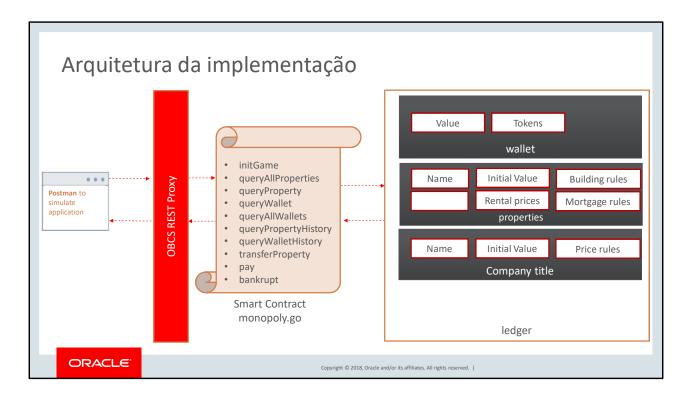
Você precisará criar uma conta ou acessar com sua conta Gmail e está pronto para usar.



Execução das funcionalidades

Para execução das requisições no Postman, especificar:

- Endpoint, conforme instruções a seguir
- Headers: especificar Content-type=application/json
- Especificar Method=POST
- Preencher em Body, com a opção raw, conforme o exemplo de chamada para cada método



Será utilizado o REST Proxy Services provido pelo Oracle Blockchain Cloud Service.

Todas as funcionalidades abaixo poderão ser acionadas a partir de dois endpoints específicos: query e invocation. Os métodos descritos para o endpoint query apenas consultam as informações do estado do ledger. Já os métodos descritos para o endpoint invocation geram uma transação (tx id) e salvam informações no ledger.

O formato do corpo da mensagem, que pode ser usada tanto para **query** quanto para **invocation**, é:

```
"channel":"<< FILL HERE >>",
    "chaincode":"<< FILL HERE >>",
    "chaincodeVer":"<< FILL HERE >>",
    "method":"<< FILL HERE>>",
    "args":[<< FILL HERE>>]
}
```

Se as instruções de configuração do Oracle Blockchain Cloud Service foram seguidos corretamente neste documento, você deverá usar os parâmetros para as instâncias criadas

para este ambiente.

Conforme instruções ou outras situações que ocorrerem, se necessário, chaincodeVer pode assumir valores como v2, v3, v4, etc.

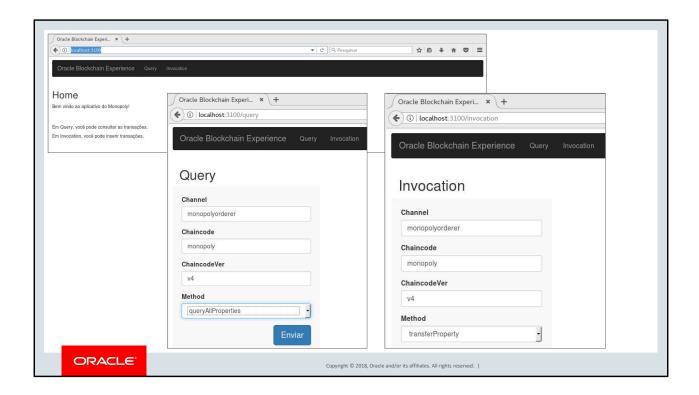
odo	Descrição	Body message
queryAllProperties	Consulta a situação atual de todas as propriedades cadastradas, indicando quem é o proprietário atual.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryAllProperties", "args":[] }
queryAllWallets	Consulta a situação atual de todas as carteiras cadastradas, indicando o saldo de cada uma delas.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryAllWallets", "args":[] }
queryWallet	Consulta os dados da carteira indicada.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryWallet", "args":["Player 1"] }
todos acessíveis através do en	dpoint QUERY_URL	
ORACLE'	Copyright © 2018, Oracle and/or its affiliates. All rights	

létodo	Descrição	Body message
queryProperty	Consulta os dados atuais da propriedade indicada.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryProperty", "args":["Ipanema"] }
queryWalletHistory	Consulta o histórico de todas as operações realizadas na carteira especificada.	<pre>"channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryWalletHistory", "args":["Player 1"] }</pre>
query Property History	Consulta o histórico de todas as operações realizadas na propriedade indicada.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v4", "method":"queryPropertyHistory' , "args":["Ipanema"] }
étodos acessíveis através do en	dpoint QUERY_URL	
ORACLE'	Copyright © 2018, Oracle and/or its affiliates. All right	record I

létodo	Descrição	Body message
transfer Property	Cria uma transação para transferir uma propriedade do proprietário atual para o novo proprietário, considerando o pagamento da quantia indicada. Para esta versão apenas os terrenos estão	<pre>"channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v1", "method":"transferProperty", "arcs":""Ipanema", "Banco", "Player 1", 2001</pre>
	sendo considerados como propriedades. As empresas e metrôs não.	}
Pay	Realiza o pagamento ou transferência de saldos de uma carteira para outra.	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v1", "method":"pay", "args":["Player 1", "Banco", 200] }
bankrupt	Indica que a carteira indicada se encontra em falência. Todo o saldo remanescente será transferido para o Banco.	
étodos acessíveis a	través do endpoint INVOCATION_URL	
ORACLE.		rracle and/or its affiliates. All rights reserved.

létodo	Descrição	Body message
initGame	Esta transação é chamada automaticamente durante o deployment do contrato inteligente. Porém pode ser acionada a qualquer momento para reinicializar o ambiente: Todas as propriedades voltam para o Banco Todas as carteiras são inicializadas com 1,500 moedas	{ "channel":"monopolyorderer", "chaincode":"monopoly", "chaincodeVer":"v1", "method":"initGame", "args":[] }
létodos acessíveis	s através do endpoint INVOCATION_URL	racle and/or its affiliates. All rights reserved.





Ao acessar a URL da aplicação referente ao seu tabuleiro você terá disponível uma aplicação web que interage com o OBCS.

Você terá acesso aos métodos de consulta e aos métodos transacionais disponíveis.



