현재와 미래의 소비를 주도하는 Y세대 및 Z세대 분석

소비 트렌드 키워드를 중심으로



#나,너,우리들,그들

1. 세대 분석



세대를 정의하다

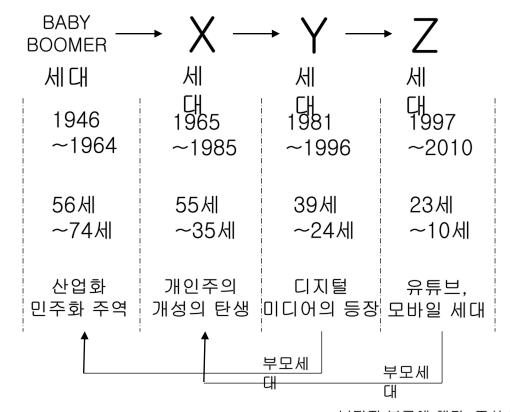
세대의 정의

동일한 역사, 문화권에서 비슷한 시기에 출생하여 역사적, 문화적 경험을 공유하고 그에 따라 상대적 으로 유사한 의식구조와 행위 양식을 갖는 사람들

세대의 중요성

각 세대는 유년기, 청소년기를 거쳐 경제활동의 중심이자 주역으로 성장, 각 세대의 의식구조와 행위 양식을 고려하여 기업 활동을 진행하여야 기업의 성공 가능성이 높아짐

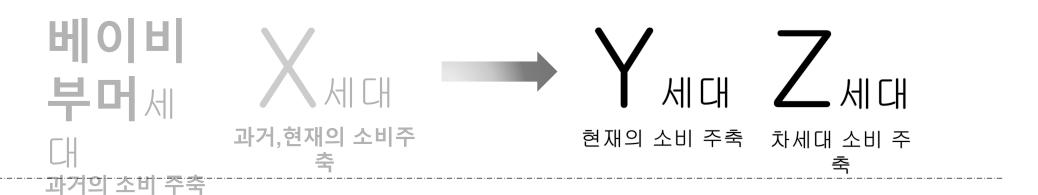
세대의 분휴



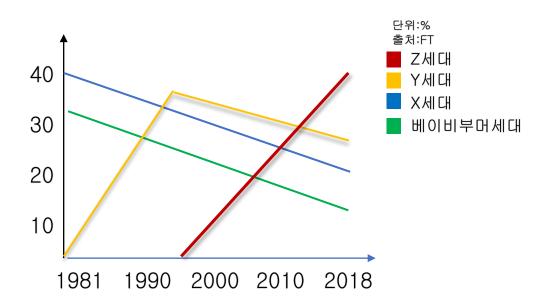
*보편적 분류에 해당, 조사 기관 및 기 따라 언제나 세대는 다르게 정의될 수

세대의 정의와 분류는 다음과 같으며 각 세대는 기업에게 중요한 시사점을 던진다

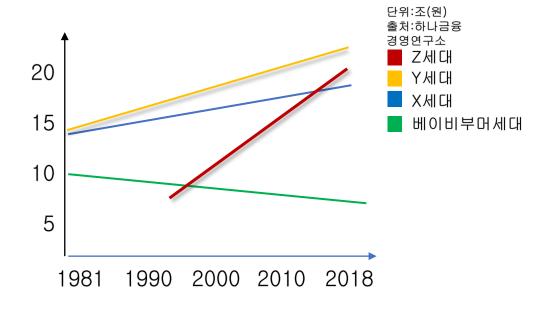
세대가 교체되다



전 세계 세대별 인구추이



전 세계 세대별 소비력 전망



<u>현재 Y,Z세대는 인구와 소비력 측면에서 베이비부머, X세대를 앞지르며 세대교체를 이뤄내고 있</u>

현재와 미래의 소비시장의 핵심 소비층으로 떠오른 Y세대와 Z세대

각 세대는 어떠한 소비 특징을 보이고 있을까?

#현재의 소비 주역

2. Y세대 분석



Y세대 기본 특징



국내 인구 비중

국내 연령대

23_{M부터}

38_Mmn

국내 전체 인구 의 약 1/5 차지

21%

1089<mark>만명</mark>

취준생,사회초년생부 터 활발한 직장인까지

생애주기별 연도 (Y세대의 중간세대인 1988년 기준)

> 유년기 초등학생 1993년~2001년

청소년기 중,고등학생 2002년~2007년 성인기 대학생,직장인 2008년~

싸이월드,블로그 탄생 두자릿수 고정

IMF시대 사이월드, 글도그 단생 정부주도 컴퓨터 보<mark>盐</mark>00메가 고속 인터넷 개시 세대에 영향을 준 요소들

도 경제적 불황 지속 #저성장 기조 #취업률 하락

베이비부머 부모세대

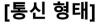
Y세대의 경우 생애주기에 따른 내,외부적 환경에 영향을 받고 있다

Y세대

디지털 미디 (밀레니얼 세대 청소년기 기준)

디지털 온라인 미디어의

등장 **[기기 형태]**





유선 저속 컴퓨터.PC 인터넷

[미디어 형



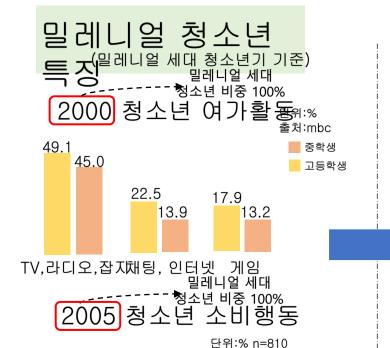
이미지, 문자

→통신특성상 이미지,문자형식 컨텐츠 중심으로 영상미디어 발달하지 않았던 상황



영상미디어의 경우 대중매체를 대변하는 TV의 선호도 높음

영상매체의 경우 아날로그 미디어 중심



여가활동시 아날로그 미디어 선호도 높고

80%

출처:신용회복위원회

대중매체 및 또래

모방소비

대중매체에 대한 모방소비 심리가 높 음

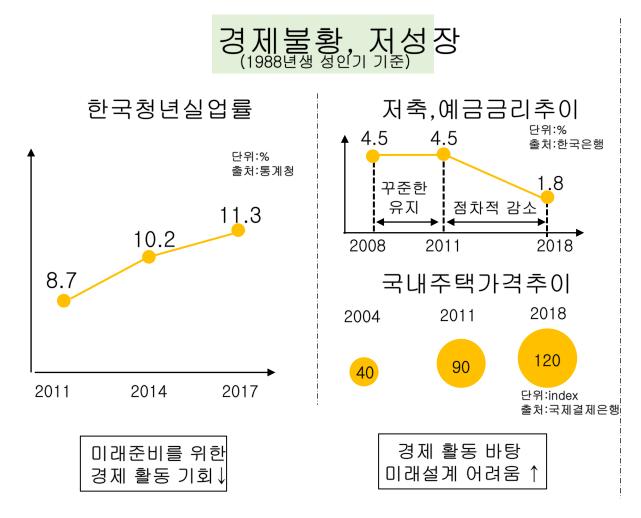
연예인 착용한 옷 구매하기 TV프로그램에서 나온 장소 여행가

믿고사는 브랜드 제품 구매하기

중심 매체: TV 중심 출연진: 연예인

대중매체 중심 연예인 <mark>유명 브랜드</mark> 중심 소비

^{Y세대}나,현재,가치



→경제불황 바탕 미래 준비의 어려움 증가

사회적 가치관 (Y세대 포괄적 연령대 기준) 밀레니얼 행복가치관 설문조 사 N=800 출처:대학내일 "인생의 중요한 결정을 할 때 가족/주변인의 의견보다 나의 만족을 우선시한다" 56.6% 15.6% 27.8% 부정 긍정 보통 "나는 타인과 함께하기 위해 원하는 걸 포기하는 대신 혼자 하더라도 원하는 것을 한다" 47.1% 28.9% 24.0% 부 정 긍정 보통 중요한 결정 및 활동 선택시 개인 우선시 경향 ↑

→개인주의 중심 가치관 형성

<u>Y세대는 타세대 대비 미래 준비에 어려움이 있으며 개인주의 중심 가치관이 형성되어 있다</u>

Y세대 세부특징**나,현재,가치**

미래 중심 재 2030세대 밀레니엄 세대 비중 80%이상 화 2018년 롯데렌탈 연령대별 장기렌터카 계약 비중 2018년 단위:% 출처:롯데렌탈 2030 세대비중 63% .20대 밀레니엄 세대 비중 100% 2014년 20대 출처:머니투데이 주택구매의향 설문조사 -KB은행 "주택을 임대, 공유대 신 56% 3把整件的3分次断些

|래중심 재화는 소유대신 임대, 공유 경향 증가

2014년

현재 중심 재

화

75.7%

밀레니얼 세대 휘소가치2018년 N=900 단위:% 경험 설문조사 소비

출처:대학내일

[경험여부]

"최근 3개월 내 휘소가치

소비 경험이 있다"

[소비유형] "즉각적인 기분전환을 64% 위한 소비를 한다 "

현재중심 재화의 경우 휘발성,가치 중심 소비를 한다

내가 좋아하는 셀럽굿즈 구매하

나를 위한 힐 링 해외여행 하기

고생한 나를 위한 식후경

관계중심: 나 자신 시간중심: 현재

자신에게 가치있으며, 현재를 위한 소비

YM대 온라인 Only

디지털 온라인 쇼핑의 등장,

성 3996년 온라인 쇼핑몰 서비스 개시 2000년 전문 온라인 쇼핑몰 성장 2010년 소셜커머스 서비스 등장 2012년 모바일 쇼핑 성장

→청소년기를 온라인 시장 등장, 성장과 함

2012 연령별 껜함넷 쇼핑 이



온라인 시장을 가장 잘 이해 하고

가장 잘 이용하는 세대

최근 쇼핑 경

호 201*9*연령별 주요 쇼핑 경로

모바일 쇼 오프라인 쇼핑 ^{단위:%} - 핑 이용순위

이용순위 1위:10대 1위:30대 2위:50대

2위:20대 3위:40대 3위:10대 4위:20대,30대

4위:40대일 가장 많이 이용, 오프라인 가장 덜 이용

온라인, 오프라인 구매 성향

"밀레니얼 세대는 오프라인에서 구경한 제품은 오프라인에서, 온라인에서 구경한 제품은

→온라인에성과 唑한한 경향 있 중괄 " 구분하여 이용

> 온라인을 선호하며, 오프라인 과

함께 이용하지 않는 세대

쇼핑앱에서 옷 구 매하고 무한 반품 하기 가격비교하고 가장 저렴한 곳에서 구매 하기

인터넷에만 있는 전문 쇼핑몰 이용 하기

온라인 잘 이용, 오프라인 덜 이-라인과 오프라인을 함께 이용

<u>모바일 중심 온라인쇼핑을</u> <u>주로, 단독적으로 이용하여 소</u>년 #차세대 소비 주역

3. Z세대 분석



Y세대: 기본 특

징

세대 1997~2010 국내 인구 비중

13% 646 PB

국내 전체 인구 의 약 1/8 차지 국내 연령대

15_{M부터}

22_{M까지}

중고등학생부터 대학 진학,취준생까지

생애주기별 연도 (Z세대의 중간세대인 2003년생 기준)

> 유년기 초등학생 2008년~2015년

스마트폰 대중화 유튜브 활성화 청소년기 중,고등학생 2016년~2021년

VR,AR 등장

성인기 대학생,직장인 2022년~

?(미래)

세대에 영향을 준 요소들

Ε

경제 불황 지속 #낮은 취업률 #사회양극화

T

S

디지털 영상 미디어 취향 중심 관계 확대 #개인 취향 #X세대 부모 #유튜브 #개인의 기호 #느슨하고 넓은 관계 #쌍방향

X세대 부모세대

Z세대의 경우 생애주기에 따른 내,외부적 환경에 영향을 받고 있다

Z세대 세부특징

인플루언서, 개인

영상 미디 (공세대 청소년기 기준)

디지털 온라인 영상 미디어의

[대존장비 스]

YouTube

유튜브 중심

[시청방식]



직접 선별 및 선택



→기존의 대중매체 영상미디어와는 다른 형태

국내 Z세대 여가시간 활용

3위 65.5%

TV. 영화



출처:한경비즈니스 1위 82.2%

유튜브 영상 감상

청소년기에 대중매체 영상미디어에 비해 유튜브를 더 많이 이용한 첫 세

1인 크리에 이터

1인 크리에이터 구독자셨다. 출처:대학내일

4.9개 Y세대



Z세대

→시청시간과 더불어 1인컨텐츠 이용 비율 높음

1인 크리에이터 TV방송 출연 관련 인식 긍정 반응

> 44% Y세대



62% Z세대

→1인 크리에이터에 대한 거부감이 낮음

이전 세대 대비 1인 크리에이터의 이용비율이 높으며 거부감이 덜함



인스타그램 인플루언 서 공동구매 참여하기

유튜브 리뷰보 卫 구매하기

인플루언서 추천. 사용제품 구매하

중매체 인기중심: 연예인, 셀 유튜브 인기중심: 인플루언서

인 크리에이 유튜브 중심 유명 영향 바탕 소비 인플루언서

^{Z세대} 취향, 다양성

2

사회적 환경

(유튜브) 매체의 환경



- 개인의 선호도 반영 추천
- 개인의 영상 선택의 자유
- 개인 취향 중심 카테고리 세분화

→개인의 기호 반영 및 맞춤형

부모 양육 환경



개인주의, 개성을 드러내는 첫 세대인 <u>X세대</u> 아래에서 양육됨 →다양성 및 개인의 특성 존중

개개인의 기호 및 다양성 반영 및 존중 환경 정착

취향 중심 활 동

Z세대 모임 참여 선 출처:DBR 호도

58%자신의 취향에 맞는 모임일 경우 가급적 참석을 한다

학내 교류 선호 주_{출처:DBR} 제

스포츠 #헬스 #러닝 #무제맥주#패러글라이딩

이전세대와 비교해 사회활동에 서도 개인의 취향이 확실하게 드러남 취향저격 모임 참여하기

취향에 맞는 인스타그램 제품 구 매

좋아하는 취미 중 심 유튜브 채널 구독

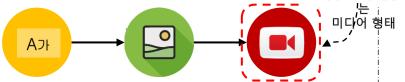
사회의 방향 사회, 집단 중심 > 개인 중심 개인의 취향 존중

<u>개인 취향 및 다양성을</u> 고려한 소비형태

프라인, 체험

컨텐츠 형

타세대 대비 Z세대 가 가장 많이 이용하 디지털 환라인 미디어의 빌



디지털 미디어의 형태는 기호, 단순화된 형태에서 실제에 가까운 감각을 재현하는 형태로 발달

Z세대가 선호하는 영상 콘텐츠



ASMR 영상 청각 극대화



액체괴물 영상 촉각 극대화

Z시세대의 경우 단순한 시청각에서 벗어나 특정 자극을 극대화 킨 영상에 반응하며 선호함

> ≵세대는 오감을 살린 컨텐츠에 반응하고 선호하는 경향 뚜렷

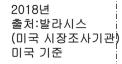
쇼핑 형

Z세대 카선호하는 쇼핑 방식









오프라인

→Z세대의 63.3%가 온라인보다 오프라인 선호

Z세대가 오프라인을 선호하는 이유

조사 정보 위와 동일

66%

70%

41%

→ Z세대의 경우 다양한 감각을 활용 해

직접 경험하기 위해 오프라인을 선 Z세대는 실결나는 경험 중심 쇼핑 형태 선호

모바일 체험매장 놀러가기

아울렛 구경하고 쇼핑하기

> 액체괴물 카페 방문하기

선호하는 콘텐츠 형태: 오감 중심

선호하는 쇼핑 형태: 오프라 인

다양한 감각을 살린 경험 및 체험중심 오프라인 소비

#현재와 미래를 주도하라

4. 정리 및 시사점



키워드 정리

세대별 소비 키워

	Y세대	Z세대
소비재화 특징	자기 중심, 현재중심, 가치있는 소비	개인 취향중심 소비
소비영향 인물	연예인, 셀럽	유튜브 인플루언서
소비형태 특징	온라인 중심 단독 이용	오프라인 체험 중심



Z세대는 포스트 밀레니얼로 불리정도로 Z세대와 Y세대는 비슷한 시기에 태어나 많은 공통적인 특징을 가지고 있음

그럼에도 불구하고, 키워드상 소비 경향 및 특징에 있어 많은 차이를 보이고 있음

세대별 소비 키워드의 차이를 고려할 때 각 세대에 대한 맞춤형 전략이 필요한 상황이다

같은 것 같으면서도 확연한 차이를 보이는 Z세대와 밀레니얼 세대, 각 세대에 적합한 맞춤형 전략이 필요한 상황

세대교체를 성공한 회사들은 어떠한 방식으로 맞춤형 전략들을 내놓고 있을까?

시사점

명품브랜드 버버리의 Y세대 공

- **랴** 30세 이하 직원들만 모이는 <u>그림자 위원회</u>설립
- 임원회의 주재 이후. 임원회의 주제를 그림자 위원회에서 다시 한번 다룸

BURBERRY LONDON ENGLAND

> ->포켓몬 고와 유사한 구찌 플레이스, 개선된 인스타그램 제품 촬영 모피 제품 생산 중단 등 다양한 성공 아이디어를 통해 세대 교체 목표를 달성 (매년 20,30대의 두자릿수 매출 신장율 기록)

식품 회사 켈로그의 Z세대 공략



Z세대의 입맛을 예측하기 보다는, Z세대와 함께 제품을 개발 포장 디자인, 재료 믹스 등 모두 Z세대 의사 중심 개발 진행 (2019년 현재진행형 프로젝트)

->Z세대와 함께 개발한 Kashi 시리즈 올해 1분기 성공적 출시 및 인기

세대를 예측하거나 분석하기 보다는 세대 본인들에게 권한을 주어 제품 개발 및 마케팅 전략 수행

각 세대를 가장 잘 이해하는 각 세대가 직접 맞춤형 전략을 제안하여 진행하는 것이 효과적으로 예성

감사합니다!