

**Střední průmyslová škola elektrotechnická**

**Programování a aplikace počítačů**

Praha 2, Ječná 30

**Fotbalová Adventura**

Ročníková práce 2. ročník

**Max Herich**

Informační technologie

2024

## Obsah

1	Cíl práce.....	3
2	Software.....	3
3	Popis hry.....	3
4	Manuál.....	3
5	Závěr.....	3

# 1 Cíl práce

Fotbalová adventura, ve které bude uživatel jako fotbalista hrát zápasy, přestupovat do lepších klubů, zlepšovat se, vyhrávat trofeje a stát se nejlepším fotbalistou.

# 2 Software

Hra je programována v programu IntelliJ IDEA pomocí jazyku Java. Po stažení ji musíte rozbalit a v libovolném programu s jazykem Java, ji můžete spustit nebo pomocí příkazového řádku kde zadáte „java -jar “ a cestu k souboru .jar.

# 3 Popis hry

## 3.1 Příběh

Jsi mladý fotbalista který právě vyšel z mládežnických kategorií v Čechách snažíš se prosadit v dospělém fotbal.

## 3.2 Mechaniky

Na začátku hry si zvolíte jméno a poté klub ve kterém budete začínat a odehrajete první sezonu. Poté přijde na řadu pět tréninků, kde si u každého zvolíte obtížnost.

DayOff (+50 energy & -2 rating)

Easy (+20 energy)

Medium (+1 rating)

Hard (-30 energy & +3 rating)

A na konci každého týdne přijde zápas. V zápase podle herních stylů obou týmů se dostanete do určitého počtu šancí.

2x Deffensive – 4 šance

Deffensive & Offensive – 5 šancí

2x Offensive – 6 šancí

Počet šancí také ovlivňuje počet odehraných minut v zápase (vaše energie před zápasem).

90 minut (energie > 90) = plný počet šancí

60 minut (60 =< energie < 90) = -1 šance

30 minut (30 =< energie < 60) = -2 šance

0 minut ( energie < 30) = 0 šancí (kontumační prohra)

Pravděpodobnost že ze šance dáte gól se odvíjí rozdílem ratingů about týmů

-2 rating – 1/6 | -1/0/+1 rating – 2/6 | +2/+3 rating – 3/6 | +4 rating – 4/6

Na to aby jste vyhráli zápas musíte dát alespoň 2 góly (+3 body) a na remízu stačí jeden gól (+1 bod). Po odehrání všech ligových zápasů se vypíše tabulka týmů a podle ní se určí jaké týmy postupují do Ligy Mistrů.

FortunaLiga – TOP3 || Bundesliga – TOP5 || PremierLeague – TOP8

Liga Mistrů se hraje klasickým formátem Play-Off (osmifinále až finále). Po Lize Mistrů sezóna končí a začíná nová.

## 4 Manuál

Při zadávání jména musíte splnit tento regex - `^[A-Z]{1}[a-z]+$`. Při podepisování nové smlouvy musíte zadat přesný název tým kde chcete hrát. Při trénincích fungují příkazy „dayoff“, „easy“, „medium“, „hard“. V zápase je 6 možností kam vystřelit a k tomu fungují příkazy „lefttop“, „leftbottom“, „midtop“, „midbottom“, „righttop“, „rightbottom“. Po zápase se můžete dostat do shopu pomocí příkazu „shop“ a nebo si koupit věci rovnou pomocí příkazů „energygel“ nebo „boots“ a pokud si koupit nic nechcete stačí zadat cokoliv jiného než příkazy pro nákup.

## 5 Závěr

Hra funguje tak jak jsem si představoval. Bohužel mi nefungovaly metody na ukládání hry takže v kódu nejsou.