**檔案之輸入輸出**

|  |  |
| --- | --- |
| 函數名稱 | 功能說明 |
| fopen( ) | 開啟一個檔案 |
| fclose( ) | 關閉一個檔案 |
| putc( ) | 輸出一個字元到檔案 |
| getc( ) | 從某一個檔案讀取一個字元 |
| fprintf( ) | 輸出資料至某檔案 |
| fscanf( ) | 從某檔案讀取資料 |
| feof( ) | 測試是否到了檔案結束位置 |
| ferror( ) | 測試檔案操作是否正常 |
| fseek( ) | 設定準備讀取檔案資料的位置 |
| rewind( ) | 將準備讀取檔案資料位置，設定在檔案起始位置 |
| remove( ) | 檔案的刪除 |

|  |  |
| --- | --- |
| **"r"** | 開啟一個文字檔(text)，供程式讀取。 |
| **"w"** | 開啟一個文字檔(text)，供程式將資料寫入此檔案內。如果磁碟內不包含這個檔案，則系統會自行建立這個檔案。如果磁碟內包含這個檔案，則此檔案內容會被蓋過而消失。 |
| **"a"** | 開啟一個文字檔(text)，供程式將資料寫入此檔案的末端。如果此檔案不存在，則系統會自行建立此檔案。 |
| **"rb"** | 開啟一個二元檔(binary)，供程式讀取。 |
| **"wb"** | 開啟一個二元檔，供程式將資料寫入此檔案內。如果磁碟內不包含這個檔案，則系統會自行建立這個檔案。如果磁碟內包含這個檔案，此檔案內容會被蓋過而消失。 |
| **"ab"** | 開啟一個二元檔(binary)，供程式將資料寫入此檔案末端，如果此檔案不存在，則系統會自行建立此檔案。 |

**使用方式：**

寫入資料到TXT

FILE \*fp

fp = fopen("檔案名稱.txt","w");

fprintf(fp "%d",10);

fclose(fp);

**從TXT讀出資料：**

char c1[20];

int c2;

FILE \*fp

fp = fopen("檔案名稱.txt ",r);

fscanf(fp" %s %d ",c1,&c2); //假使TXT資料為 max 10

//(數字一定要用)&

printf("%s %d",c1,&c2); //執行結果就會是 max 10

[範例1](http://monkeycoding.com/?tag=fprintf)

[範例2](http://www.kaiching.org/2010/07/c-fscanf.html)

[範例3](http://tw.gitbook.net/c_standard_library/c_function_sprintf.html)

[範例4](http://dhcp.tcgs.tc.edu.tw/c/p012.htm)

[最詳細](http://imil.au.edu.tw/~hsichcl/TurboC/C_Unit12.htm)