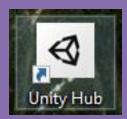


- Projeto Tiny RPG Forest - (ajustando a tela de execução)

## Projeto Tiny RPG Forest

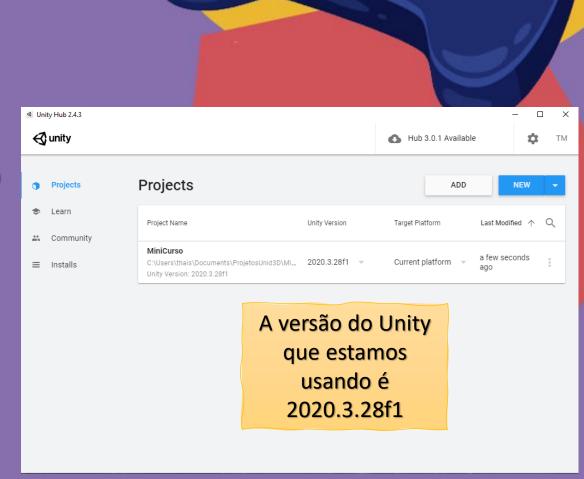
Abra o projeto



Selecionar o ícone Unity hub

 Selecione o seu projeto dando um duplo clique

 Na próxima aula, nos aguarde com o projeto já aberto, ok?



## Projeto Tiny RPG Forest

Scale

Display 1

▼ Free Aspect

 Na View Game, existem algumas configurações para a execução do jogo no Game View Control Bar

Display	Lista de câmeras disponíveis na Scene
Aspect	Diferentes valores de configuração (monitores/telas) para visualizar
Scale slider	Slider para aumentar ou manter a escala
Maximize On Play	Caso esteja selecionado, será executado em tela max <mark>imizada</mark>
Mute áudio	Silencia o áudio na execução
Stats	Contem a estatísticas de renderização
Gizmos	Tornar visível os Gizmos

- 1x

Maximize On Play | Mute Audio | Stats | Gizmos | ▼

Selecionar o ASPECT em 16:9 Aspect e ajustar os limites

