

# CRIE SEU PRIMEIRO JOGO UTILIZANDO UNITY

- Iniciando o projeto -



# Iniciando o projeto

E agora?

- Unity instalado
- Visual Studio instalado
- Unity e Visual Studio configurados
- Entendendo do Unity
- Assets



# ASSETS

São recursos criados para utilizar no Unity

Esses recursos podem ser:

- Material e texturas ('superfície')
- Sons
- Vetores gráficos 2D e 3D: personagens e cenários
- Projetos
- Entre muitos outros

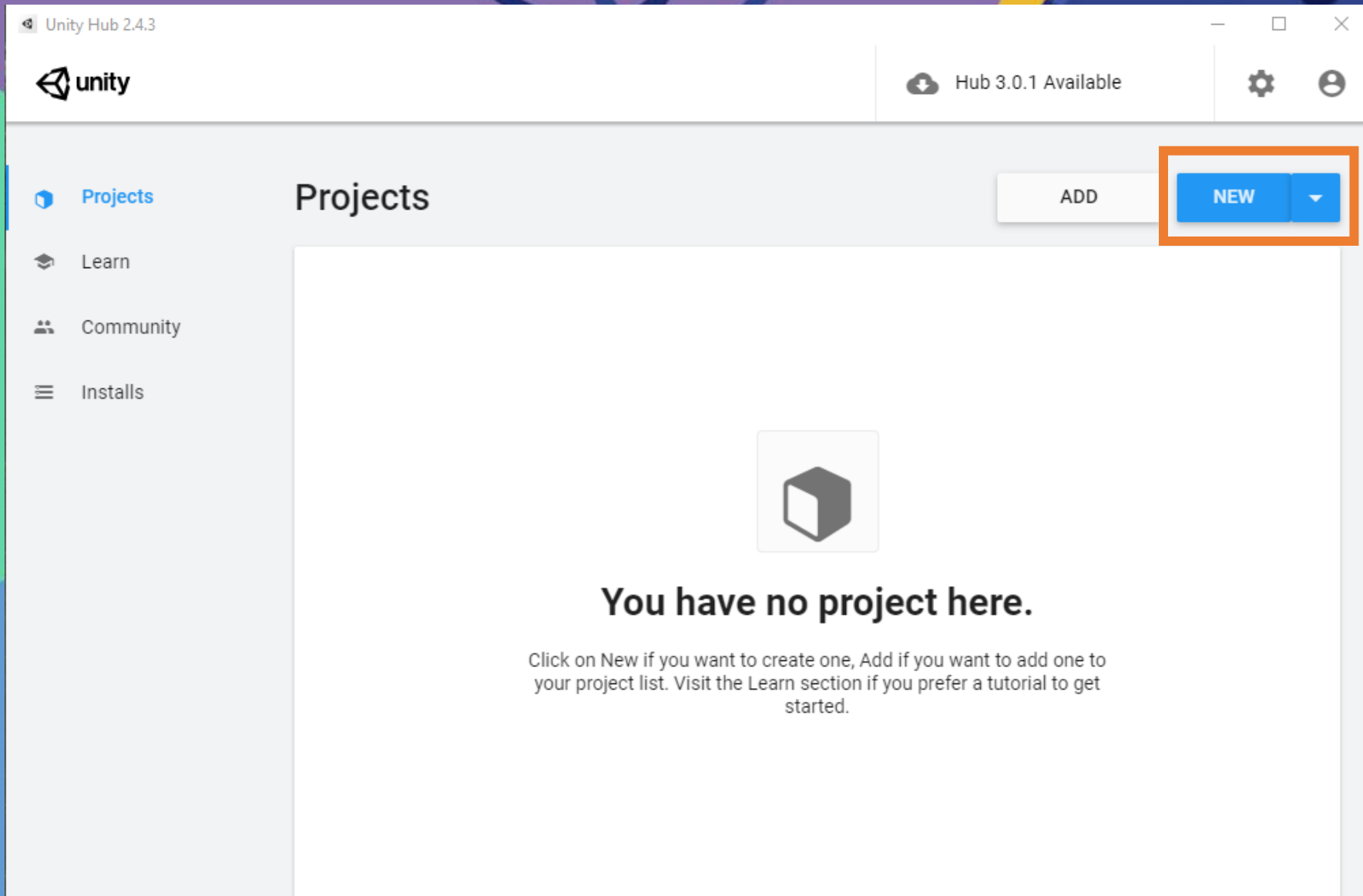


# UNITY ASSET STORE

- é uma biblioteca crescente de recursos
- são criados pela Unity Technologies e pelos membros da comunidade e publicados na loja
- existem vários tipos de recursos disponíveis, desde texturas, animações e modelos até exemplos completos de projetos, tutoriais e extensões de editor
- alguns gratuitos, outros não
- podem ser baixados diretamente para o seu Projeto Unity

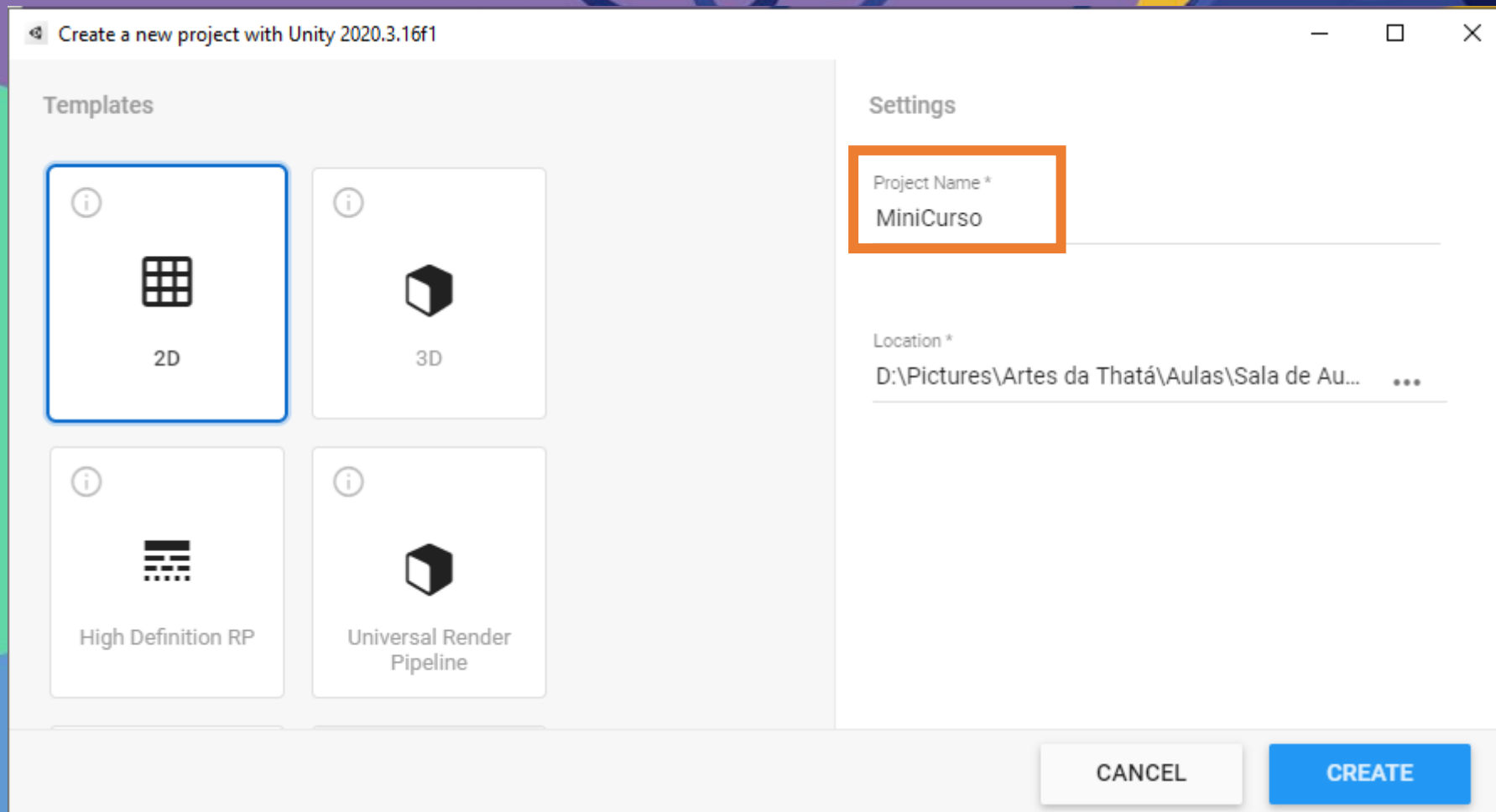


# Iniciando o projeto





# Iniciando o projeto



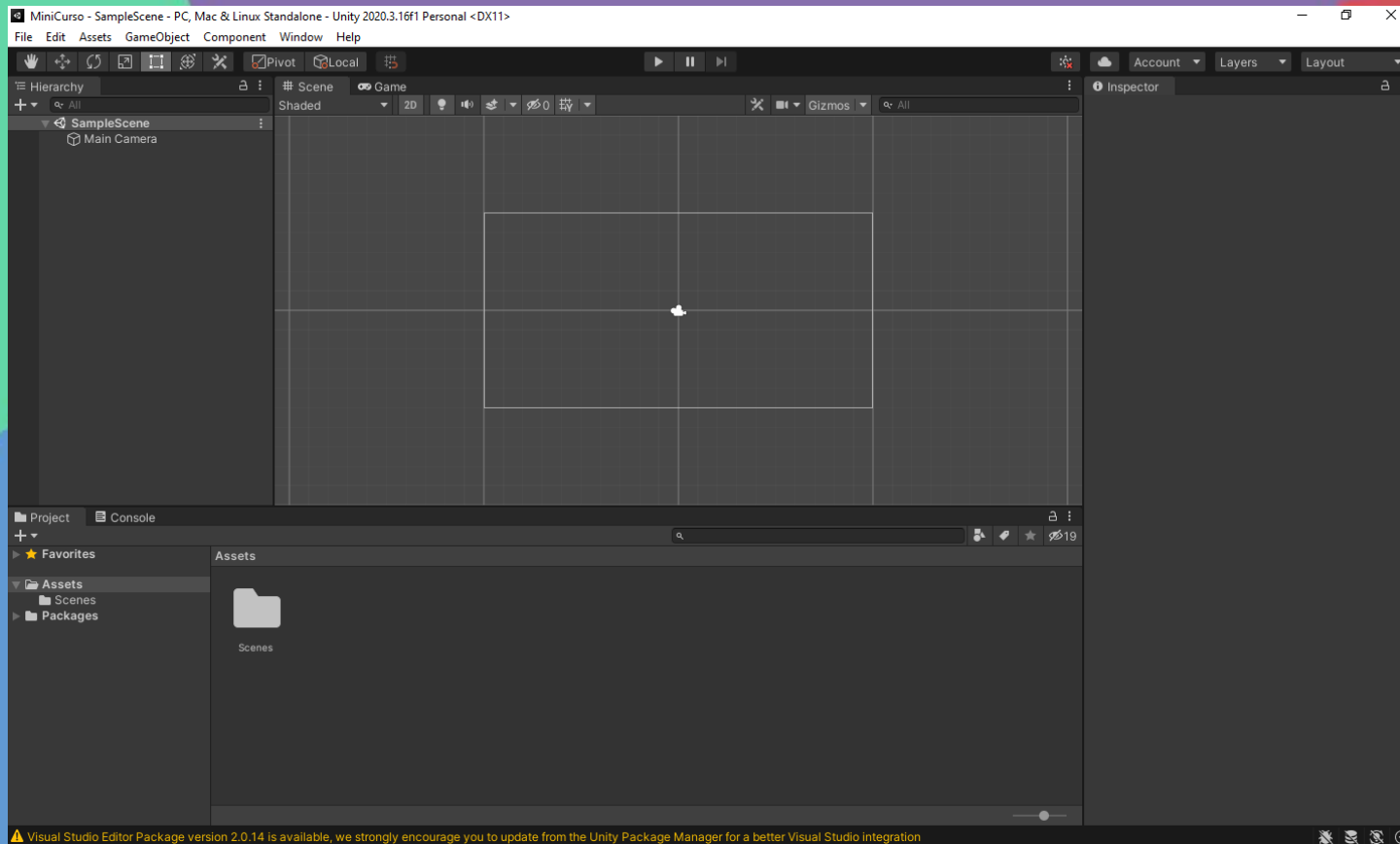
Iniciando o projeto

NÃO SE ASSUSTEM, A  
UNITY VAI DEMORAR  
UM POQUINHO PARA  
CRIAR O PROJETO!



# Iniciando o projeto

## Quando terminar abrirá a seguinte tela:





# Iniciando o projeto

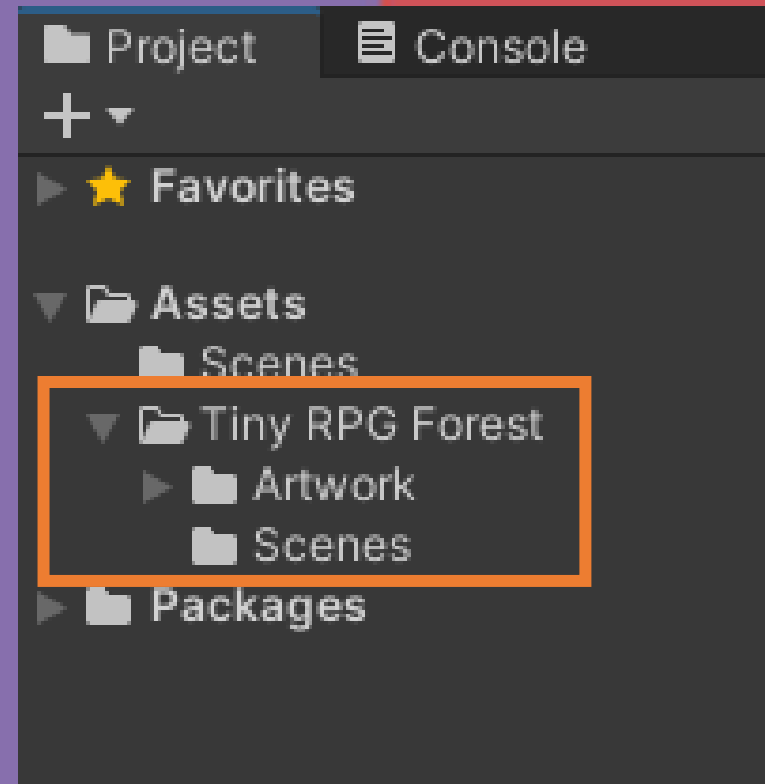
## Baixar o Asset

- Será direcionado à página da Unity Asset Store
- Procure pelo Asset Tiny RPG – Forest
  - É necessário estar logado no Unity Asset Store
  - Fazer download
  - Fazer importação



# Iniciando o projeto

Quando tudo estiver pronto, na  
visão do projeto aparecerá a  
pasta importada



PRONTO!

Aguardo vocês na próxima  
aula, com o UNITY ABERTO  
NO PROJETO!

