



Desenvolvimento de jogos

**CRIE SEU 1º JOGO
UTILIZANDO
UNITY
20H**

sãojudas›



*Vivemos dias desafiadores ...
Dias de mudanças...
Dias de reinvenção...
Continuamos focados em
trazer o melhor para todos vocês.*

CALENDÁRIO

12/02, 19/02, 05/03, 12/03, 19/03
SÁBADOS DAS 8h ÀS 11h20

sãojudas›

CONTEÚDOS RELACIONADOS

- Ambiente de desenvolvimento Unity
- Linguagens e bibliotecas: C++ e C#
- Arquitetura dos objetos
- Programação 2D
- Mecânica de jogos
- Comportamentos físicos e dinâmicos de elementos do jogo
- Movimentação de objetos
- Máquina de estados de personagens e elementos dinâmicos do jogo
- Colisão

ecossistema
ânima



sãojudas›

HORÁRIO DE AULA

Sábados

Início: 8:20

Término: 11:20

Plataforma ULife

ecossistema
ânima

sãojudas›



Santitas

***Seja bem-vindo!
Que este início de aulas seja o
começo de um longo caminho
repleto de experiências e valiosas
aprendizagens!***