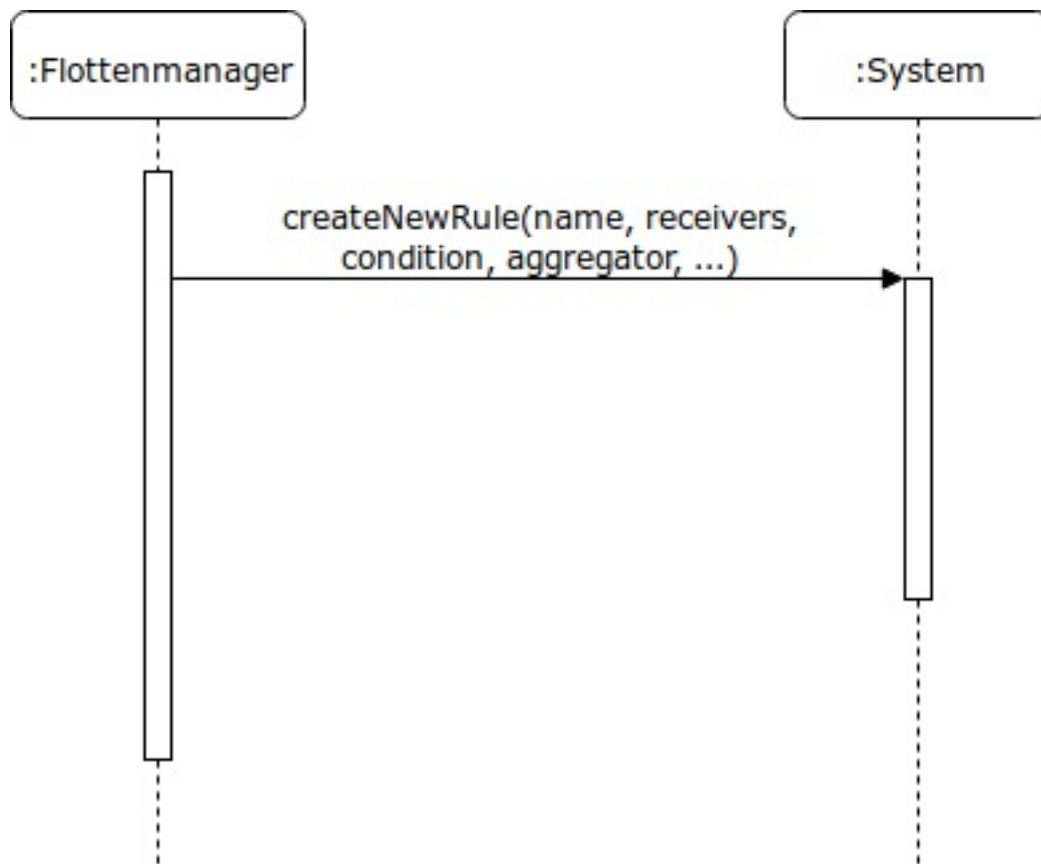


## Use-Case: Regeln für Nachrichten – Create



### Kontrakt

### Operation

`createNewRule(name, receivers, condition, aggregator, ...)`

### Beschreibung

Eine neue Regel wird den bereits bestehenden Regeln hinzugefügt.

### Vorbedingung

Der Flottenmanager ist am System authentifiziert.

### Nachbedingung

Eine neue Regel ist aktiv im System.

### Ausnahmen

- Die Regel ist nicht vollständig definiert.
- Die Regel besteht bereits.

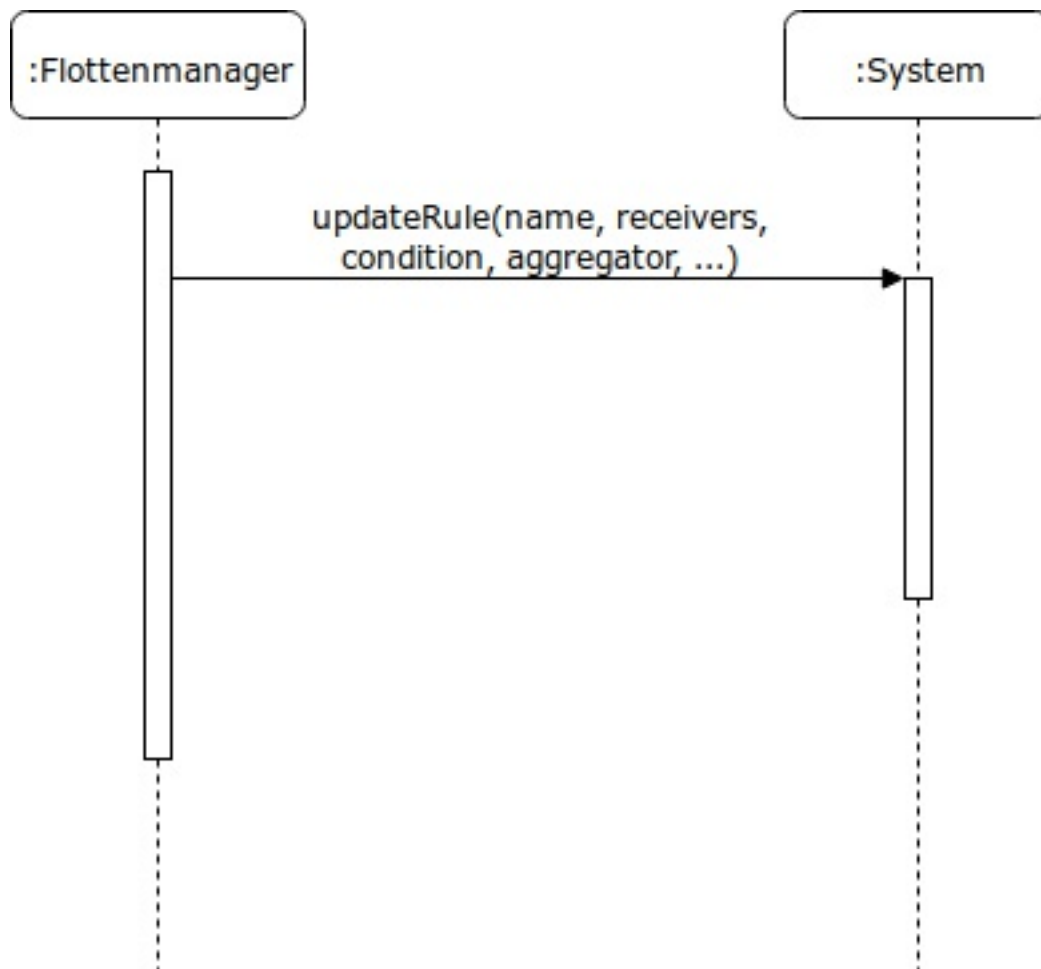
### Typ

Systemoperation

Querverweise

Notification-text-template

## Use-Case: Regeln für Nachrichten – Update (Verändern allg. Einstellungen analog)



### Kontrakt

#### Operation

`updateRule(name, receivers, condition, aggregator, ...)`

#### Beschreibung

Eine modifizierte Regel wird in das System eingebracht.

#### Vorbedingung

Es existieren Regeln, die modifiziert werden können.

#### Nachbedingung

Die Regel ist in ihrer neuen Definition aktiv, die alte Definition ist inaktiv.

### Ausnahme

Die modifizierte Regel existiert bereits.  
Die Regel existiert nicht.

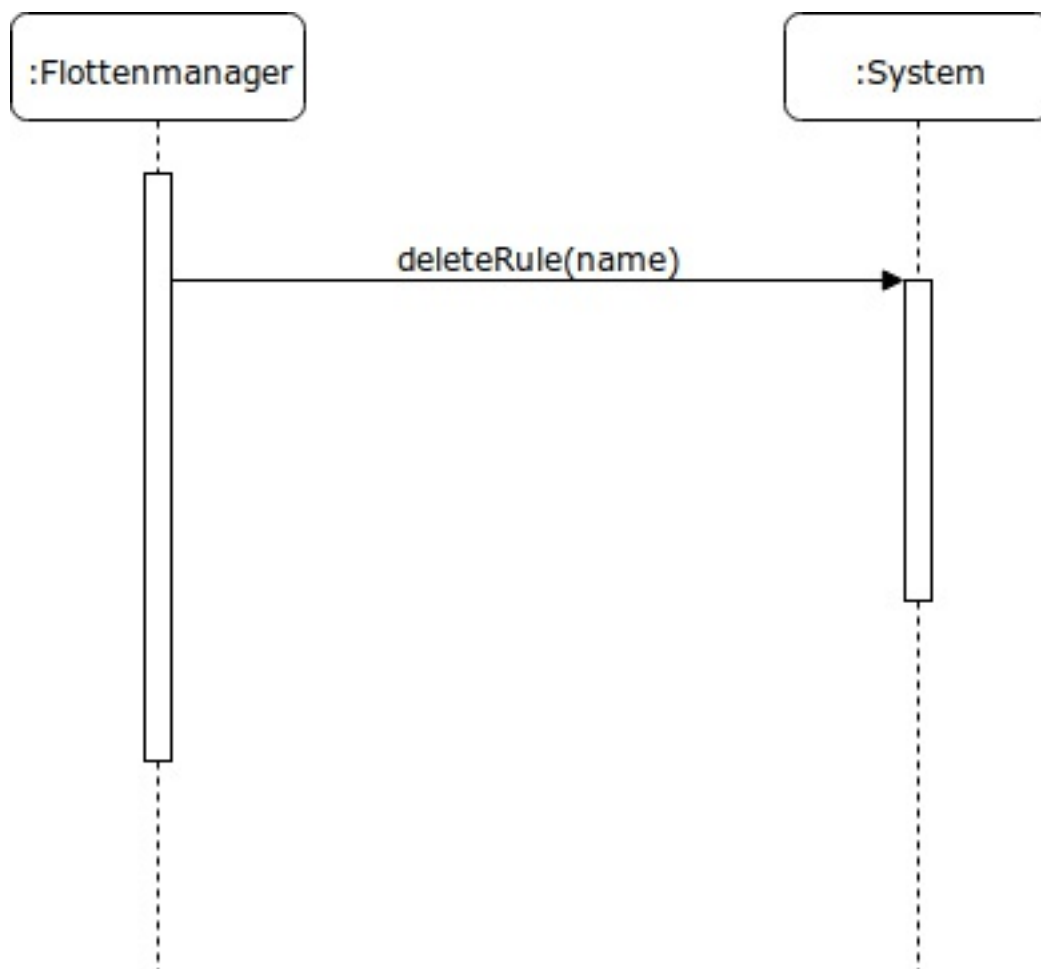
### Typ

Systemoperation

### Querverweise

Notification-text-template

## Use-Case: Regeln für Nachrichten – Delete



### Kontrakt

### Operation

deleteRule(name)

### Beschreibung

Eine Regel wird vom Flottenmanager gelöscht.

#### **Vorbedingung**

Der Flottenmanager ist am System authentifiziert.

#### **Nachbedingung**

Die Regel kein Teil der noch existierenden Regeln.

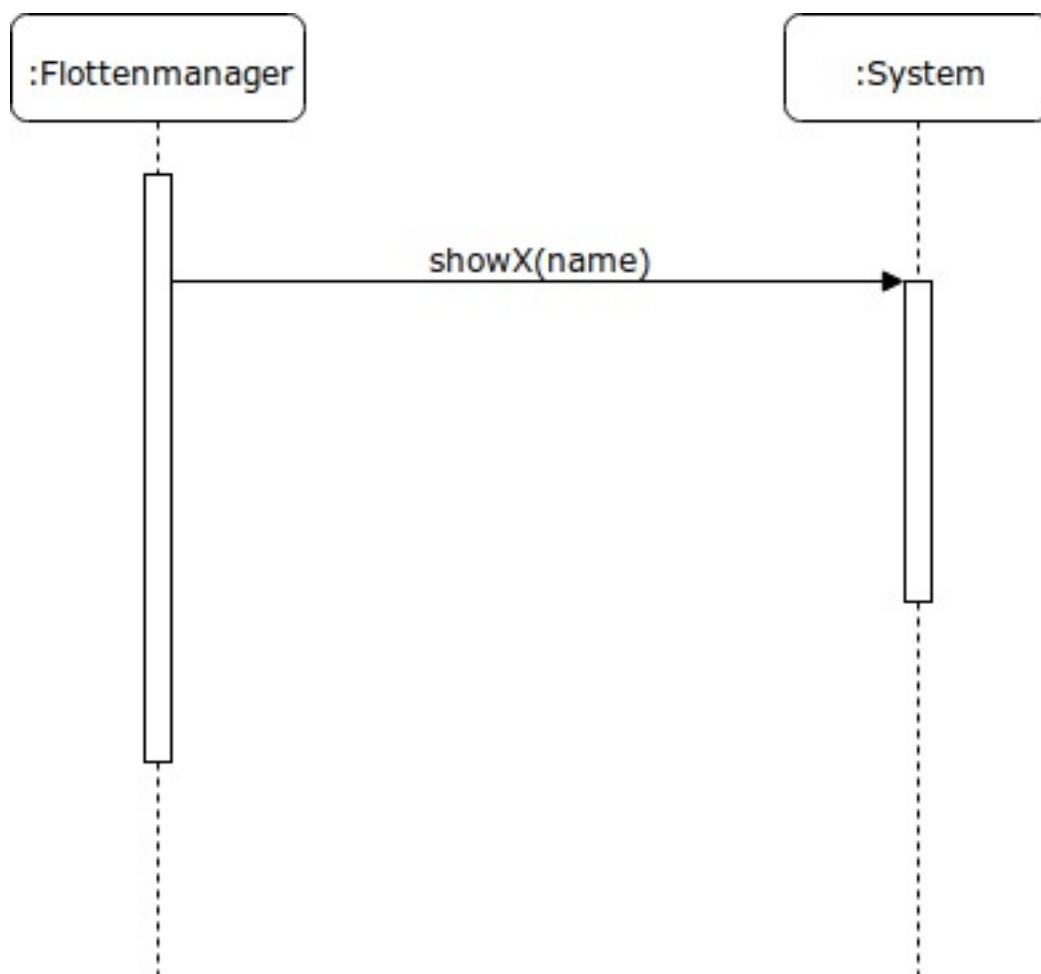
#### **Ausnahmen**

Die Regel existiert nicht und kann dementsprechend nicht gelöscht werden.

#### **Typ**

Systemoperation

### **Use-Case: Read Regeln/allgemeine Einstellungen/Übersicht über versendete Nachrichten**



#### **Kontrakt**

#### **Operation**

showX(name)

**Beschreibung**

Ein Teil des System wird mit einer Lese-Operation eingesehen.

**Vorbedingung**

Der Flottenmanager ist im System authentifiziert.

**Nachbedingung**

Der Systemzustand hat sich nicht verändert.

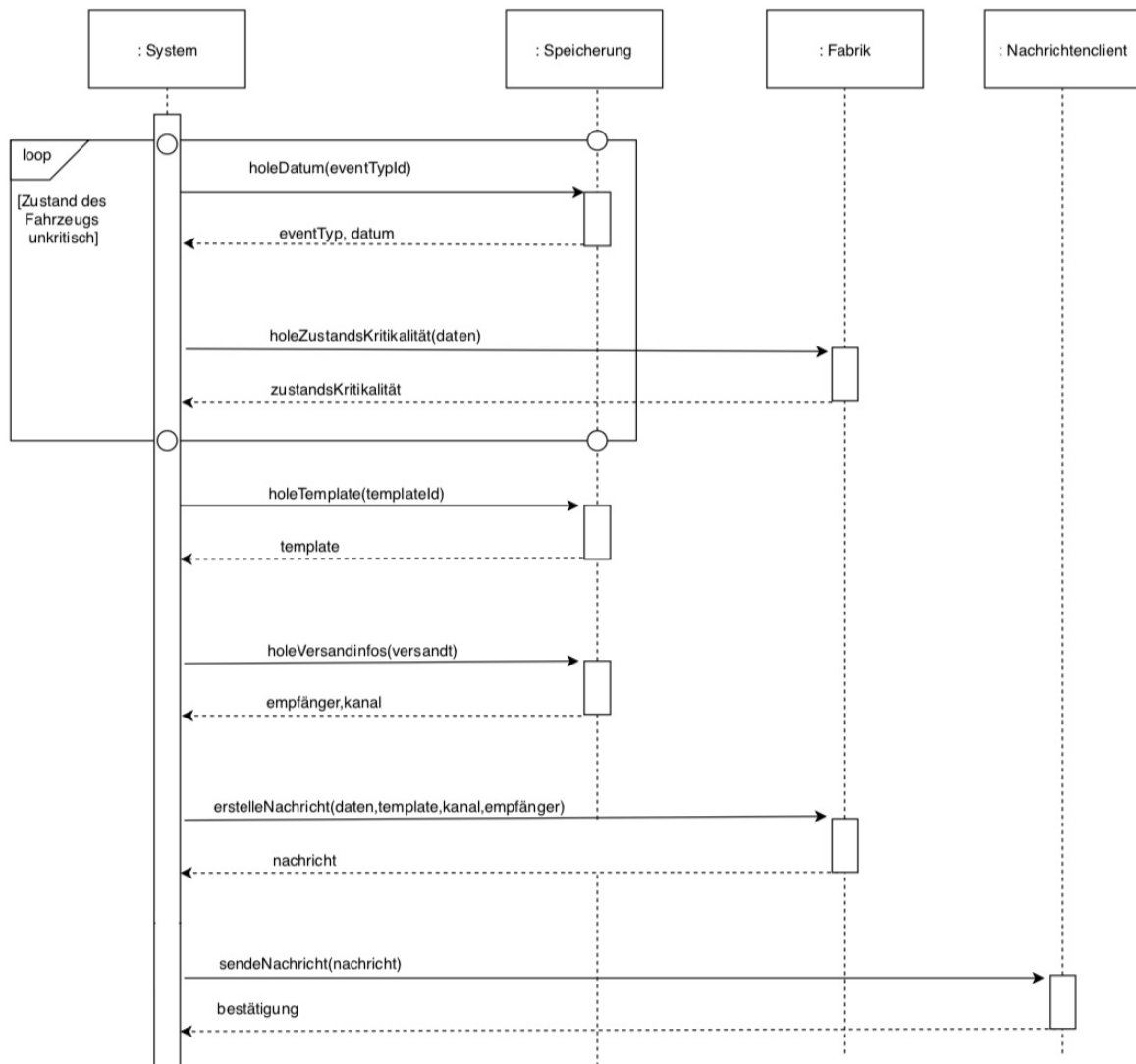
**Ausnahme**

Das Objekt, welches gelesen werden soll, existiert nicht.

**Typ**

Systemereignis

**Use-Case: Versand aggregierter Nachrichten**



## Kontrakt

### Operation

versand-aggregierter-nachrichten(rules, events,...)

### Beschreibung

Das regelmäßige Versenden von Nachrichten, die von Regeln zeitgesteuert generiert werden, nachdem bis dahin neue Nachrichten aggregiert wurden.

### Vorbedingung

Es existieren Regeln, für die nun ein neues Senden von Nachrichten geplant worden ist basierend auf dem aktuellem Zeitpunkt.

### Nachbedingung

Die Nachrichten wurden an den Messaging Service weitergeleitet.

## Ausnahme

Probleme mit dem externen Messaging Services und dessen Erreichbarkeit

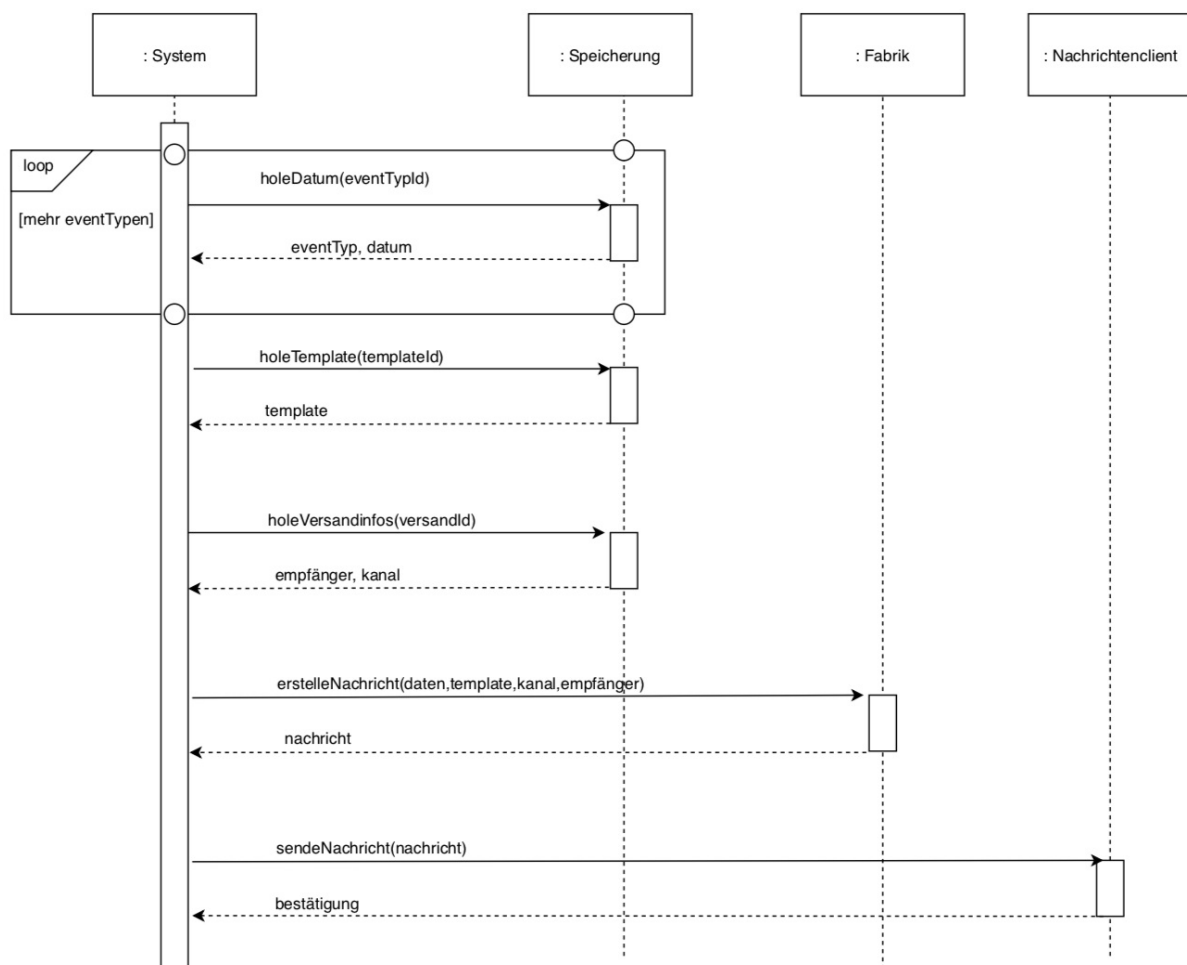
## Typ

Systemoperation

## Querverweise

zeitbasiertes Versenden von Nachrichten

## Use-Case: Versand kritischer Meldungen



## Kontrakt

## Operation

processNewEvent(rules, event,...)

## Beschreibung

Ein neues Event trifft im System ein und führt dazu, dass einige Regeln sofort Nachrichten generieren.

**Vorbedingung**

Es existieren Regeln, die es erforderlich machen, dass sofort Nachrichten versendet werden müssen, wenn ein solches Event auftritt.

**Nachbedingung**

Für alle Regeln wurden daraufhin eventuell erforderliche Nachrichten versendet.

**Ausnahme**

Probleme mit dem externen Messaging Services und dessen Erreichbarkeit

**Typ**

Systemoperation

**Querverweise**

durch Events getriggertes Versenden von Nachrichten