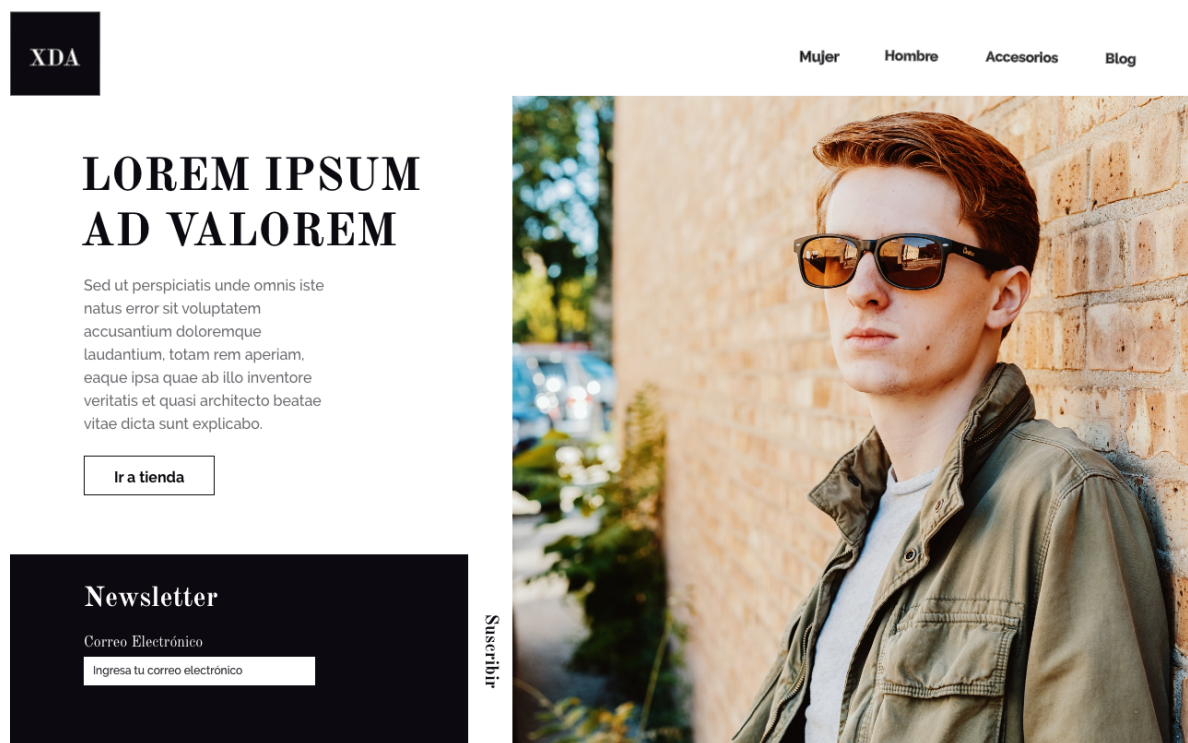


Desafío - Tienda XDA

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en la sesión online correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Instrucciones:



Una tienda de ropa conocida a nivel mundial decide crear el sitio web principal de su tienda virtual en latinoamérica.

Para ello deciden buscar una empresa de desarrollo alrededor de Sudamerica y luego de un tiempo deciden trabajar en la consultora de desarrollo que trabajas.

En primera instancia ellos desean crear la página home de este sitio a modo de probar la calidad y habilidades de los desarrolladores.

Teniendo esto en cuenta el CEO, o sea tu jefe decide que este proyecto tan ambisioso lo realizará tu equipo de trabajo, debido al gran desempeño que tienen tú y tus compañeros.

Pasado dos semanas, los diseñadores UX/UI te entregan los elementos necesarios para crear el home page requerido por XDA, usando:

- Tres mockups, los cuales incluyen el flujo que tendran los elementos en dispositivos móviles, tablets y de escritorio
- Una guía de estilos que contiene todos los elementos visuales como colores, tipografías, tamaños, además de los componentes a reutilizar en el sitio
- Imágenes que contiene la interfaz de usuario creada por nuestros compañeros

Teniendo en consideración lo anterior deberás maquetar la interfaz de usuario requerida por tu equipo siguiendo las intrucciones visuales definidas en los documentos mencionados anteriormente.

¿Qué debes hacer?


Maquetar satisfactoriamente esta interfaz siguiendo los siguientes tópicos:

Puntaje Actividad:

- Puntaje máximo: **1 punto**

Tópicos

- Crear estructura base del proyecto **(0.02 ptos)**
 - Crear directorios necesarios para el proyecto
 - Crear documento HTML
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS
 - Crear archivo CSS a compilar
 - Agregar imágenes del proyecto
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1 **(0.03 ptos)**
 - Crear directorios del patrón 7-1
 - En el caso de no usar un directorio mantener vacío
- Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto **(0.10 ptos)**
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto
 - Crear manifiesto del proyecto Sass
 - Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`
 - HINT: Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas **(0.20 ptos)**
 - Utilizar a lo menos 4 etiquetas semánticas de layout como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`
 - Agregar `meta viewport` al proyecto
 - Crear menú colapsable
 - HINT: Usa un input checkbox para gatillar la bajada del menú en tamaños móviles
- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM **(0.05 ptos)**
 - Agregar una clase de bloque en sección newsletter, seguido de clases de las clases de elemento que sean necesarias
 - Recomendación: Es importante como buena práctica escribir en inglés las clases
- Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS **(0.05 ptos)**
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos
 - Utilizar a lo menos 7 variables en el proyecto

- Crear estilos base del proyecto **(0.05 ptos)**
 - Agregar estilos reset al proyecto
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto
- Crear grilla utilizando CSS Grid. **(0.15 ptos)**
 - Crear una grilla con CSS Grid usando clases de Bootstrap como `.row` y `.col`
 - Utilizar clases `.row` y `.col` para definir flujo de elementos en tamaños responsivos
- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web **(0.25 ptos)**
 - Agregar media queries usando breakpoints estandarizados de Bootstrap
 - Agregar estilos a barra de navegación colapsable
 -  HINT: Para obtener el estado de la hamburguesa usar pseudo selector `:checked`
 - Utilizar imagenes de fondo escalables
 - Utilizar unidades de medidas relativas para que el layout sea fluido
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página
- Crear estilos para componentes del proyecto web **(0.10 ptos)**
 - Identificar componentes a dar estilos
 - Crear parciales para componentes
 - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes

¿Qué debes entregar?

- Maqueta con la traducción del mockup
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios