

# **Prueba - Startup Treek-in**

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en las sesiones online y presenciales correspondientes al módulo.
- Una vez terminada la prueba, comprime la carpeta y sube el .zip
- Puntaje total: 105 puntos

## Instrucciones

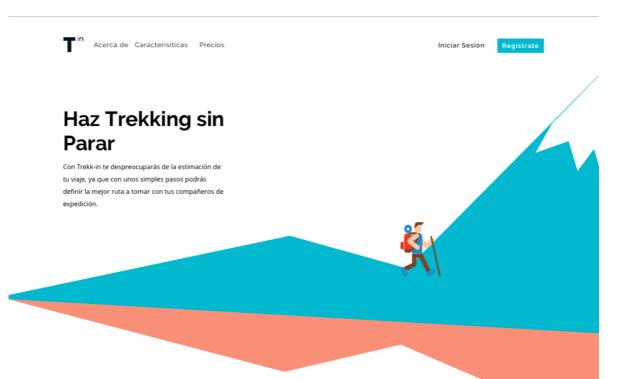
Usando todo lo aprendido deberás crear el landing page de la Startup Treek-in, la cual busca renovar su diseño usando SVG e incluyendo algunas interacciones y animaciones a modo de mejorar a la usabilidad del sitio.

Deberas apoyarte en el Material de apoyo que contiene todas las imágenes necesarias para resolver la prueba.

#### Lo que busca el cliente:

Algunas de las características que busca el cliente son que:

- El landing page sea responsivo
- El logo de la compañía no se pixele
- Las imágenes SVG incluídas en la maqueta se escalen aún cuando el sitio sea visto en dispositivos móviles
- El gráfico de barras que aparece en el mockup sea animado de la forma que se muestra en el gif resultado-grafico.gif
- Los botones del landing page cambien de estado tal como aparece en la guía de estilos



## Requerimientos

Para maquetar satisfactorimente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear la estrutura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1 (2 puntos)
- Agregar a lo menos 5 parciales al interior del manifiesto utilizando directivas @import (2 puntos)
- El layout de la maqueta deberá estar constituída por etiquetas semánticas
  - Utilizar a lo menos 5 etiquetas semánticas tales como: main , small , nav , entre otros
    (5 puntos)
- · Crear grilla usando CSS Grid
  - Crear una grilla de 12 columnas (10 puntos)
  - Crear clases col para tamaños móviles, tablet ( 768px ) y desktop ( 1200px ) (5 puntos)
  - Crear espacio entre grillas de a lo menos 1 rem (5 puntos)
- Crear la estructura HTML de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la metodología BEM
  - Implementar clases de bloque (2 puntos)

```
Ejemplo: .bloque
```

• Implementar clases de elemento (2 puntos)

```
Ejemplo: .bloque_elemento
```

• Implementar clases modificadoras (2 puntos)

```
Ejemplo: .bloque_modificador
```

- Integrar SVG usando métodos inline, <img> , <object> , o fondo dependiendo del caso
  - Implementar a lo menos un SVG utilizando la etiqueta <object> o inline (10 puntos)
  - Implementar a lo menos una solución SVG utilizando la etiqueta <img> o imagen de fondo (10 puntos)
- Definir las variables a usar en el proyecto
  - Crear a lo menos 4 variables para los colores definidos en la guía de estilos (2 puntos)
  - Crear a lo menos 2 variables para las familias de fuentes (2 puntos)
  - Crear a lo menos 4 variables para los tamaños de fuentes (2 puntos)
- · Crear los estilos base del proyecto
  - Agregar tamaños de fuente base para un proyecto (1 punto)

- Agregar familia de fuentes a usar en el proyecto (1 punto)
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del layout
  - Utilizar a lo menos una solución usando posicionamiento (5 puntos)
  - Utilizar a lo menos una solución usando propiedades del modelo de cajas (5 puntos)
- Utilizar flexbox para posicionar y alinear elementos en la maqueta (implementar a lo menos una solución flexbox usando propiedades como flex, justify-content, align-items, entre otros) (10 puntos)
- Utilizar media queries dependiendo del caso (agregar media queries para tamaños móviles, tablets y desktop utilizando la filosofía Mobile First) (10 puntos)
- · Crear animaciones y transiciones
  - Agregar a lo menos una solución utilizando animaciones o transiciones (10 puntos)
- Agregar un archivo específico, los @keyframes de animaciones en el directorio base (2 puntos)
  - Para mayor información, revisar la siguiente página https://sass-guidelin.es/#architecture

# **Entregables**

• Repositorio que contenga la maqueta con diseño responsivo

## Hint

• Recuerda mantener la siguiente estructura de archivos: