

Trabajo Practico

Alumno:

Robles Maximiliano

Profesores:

Gonzalo Lasaga

Rodrigo Beltracchi

Gustavo Bersano

Ejercicio 1:

Resuelto en NetBeans.

En la clase partido no utilice "Date" de la API de Java porque considere que no era de gran importancia ponerle fecha a los partidos, y se agregaron los metodos setters Local y Visitante.

Ejercicio 2:

Fue implementado en la clase equipo dos variables golesConvertidos y golesRecibidos, con sus respectivos getters y setters.

Las variables fueron implementadas para calcular la diferencia de goles.

Ejercicio 3:

El siguiente codigo no compila por el mal uso del new al querer crear una instancia de una clase abstracta lo que resulta imposible, porque las clases abtractas nunca se pueden instanciar.

```
EtapaMundial etapa=new EtapaMundial();
```

```
Equipo e1=new Equipo(); e1.setNombre("Argentina");
```

```
Equipo e2=new Equipo(); e1.setNombre("Brasil");
```

```
Partido p=new Partido(obtenerFechaPartido(), e1, e2);  
etapa.addPartido(p);
```

Ejercicio 4:

El método fue implementado para obtener el porcentaje de partidos ganados de un quipo independientemente si es local o visitante. En caso de que empate tambien.