

## UT5. TAREA 7: Diccionario de sinónimos

Implementa un diccionario de sinónimos en una clase *Aplicacion* utilizando *HashMap* y *HashSet*. El diccionario tendrá las siguientes características:

- Los sinónimos se almacenarán en un objeto *HashMap* diccionario, donde la clave será la palabra original y el valor será un objeto *HashSet* que contendrá todos los sinónimos de esa palabra.
- El diccionario debe permitir la adición de nuevas palabras y sinónimos:  
**void anadirSinonimo(String palabra, String sinonimo)**
- El diccionario debe permitir la eliminación de sinónimos. Si el listado de sinónimos se queda vacío, se borrará también la palabra. Devuelve false si no se encuentra la palabra o el sinónimo:  
**boolean borrarSinonimo(String palabra, String sinonimo)**
- El diccionario debe permitir la búsqueda de sinónimos para una palabra:  
**HashSet<String> obtenerSinonimos(String palabra)**
- El diccionario debe permitir la fusión con otro diccionario:  
**void anadirDiccionario(HashMap<String, HashSet<String>> diccionario)**
- El diccionario debe permitir la impresión de todas las palabras y sinónimos almacenados:  
**void imprimirDiccionario()**

Entrega la clase *Aplicacion*.