

UT5. TAREA 13

Se proporciona un fichero de texto de partidos de fútbol con la siguiente estructura:

```
equipo-local::equipo-visitante::goles-local::goles-visitante
```

Cada línea del fichero representa un partido de liga. No puede haber dos partidos entre los mismos equipos en el que el mismo equipo actúe de local las dos veces. Es decir, esto es incorrecto:

```
Valencia::Betis::1::0
Valencia::Betis::4::2
```

Por el contrario, lo que sí está permitido es lo siguiente:

```
Valencia::Betis::1::0
Betis:: Valencia::2::0
```

Ya que en una liga dos equipos juegan entre sí dos partidos en campos diferentes (local y visitante.).

Teniendo en cuenta que el separador es el conjunto de caracteres '::' y que cada línea representa un partido, debes cargar el fichero en una aplicación Java determinando la o las estructuras de datos que consideres convenientes. La aplicación debe mostrar la clasificación final de los equipos en la liga considerando que una victoria son 3 puntos, el empate 1 punto y la derrota 0 puntos. Además, por cada equipo debes mostrar los goles a favor totales marcados en el conjunto de todos los partidos y los encajados. También mostrarás el número que indica la posición final en la liga. Ejemplo (los resultados no se ajustan a lo que figura en el fichero):

Posición	Equipo	Puntos	GF	GC
1	Valencia	45	50	23
2	Sevilla	42	45	21
3	Málaga	40	30	34
...				