

UT6. TAREA 1: PROYECTO HORA

Crea un proyecto con las dos clases siguientes:

Hora

- constructor con tres parámetros (h, m, s)
- El constructor indica que en la creación se puede lanzar una
- excepción de tipo `IllegalArgumentException`. Incluye un `toString()`
- Si h no correcto (< 0 o > 59) lanzar la excepción
- Idem para m y s.

DemoHora

- Incluye un método **demo()** que capture la posible excepción al crear una o varias horas
- No captures y comprueba que no hay error del compilador.
- Cambia a `IOException` en Hora sin capturar y mira el mensaje del compilador.
- Crea una excepción propia
- `HoraExcepcion` que hereda de `RuntimeException` con constructor, atributo y `toString()`.
- Ahora que herede de `Exception`