

UT6. TAREA 1: CALCULADORA

Crea una clase Calculadora con atributos para dos operandos (números decimales), símbolo de la operación a realizar (carácter) y resultado.

La calculadora debe ser capaz de realizar las operaciones de suma, resta, multiplicación y división.

La aplicación tendrá un menú con la siguiente dinámica:

- Pide al usuario que introduzca dos operandos.
- Pide la operación a realizar (+, -, *, /).
- Realiza la operación y muestra el resultado.
- Vuelve a pedir dos operandos para realizar una nueva operación. Este bucle durará hasta que el usuario escriba la palabra "SALIR".

Clase Calculadora

Tendrá los siguientes métodos:

```
public void leerOperandos
```

Lee los operandos introducidos por el usuario y los convierte a números decimales. Se deben manejar las excepciones IOException y NumberFormatException. En caso de excepción, se mostrará un mensaje de error y se volverá a comenzar, pidiendo de nuevos operandos al usuario.

```
public void leerOperador
```

Lee el operador introducido y lo convierte a carácter. En caso de que el operador no sea uno de la lista +, -, *, /, lanzará una excepción verificada de tipo ExcepcionOperadorInvalido. Se deben manejar las excepciones de tipo IOException y Exception.

```
public void realizarOperacion
```

Realiza la operación indicada por el operador con los operandos introducidos. En caso de división por cero debe lanzar una excepción no verificada de tipo DivisionPorCeroException.

```
private void mostrarResultado
```

Muestra el resultado de la operación.