МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

ИНСТИТУТ НЕПРЕРЫВНОГО И ДИСТАНЦИОННОГО ОБРАЗОВАНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

ОЦЕНКА			
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
старший преподав должность, уч. степень,	атель, звание	подпись, дата	М.В. Величко инициалы, фамилия
	КОНТРО	ОЛЬНАЯ РАБОТА	
ТРИГГЕРЫ. ОІ		АКТИВНОЙ ЦЕЛО ЗЫ ДАННЫХ	СТНОСТИ ДАННЫХ
	по дисциплине:	Проектирование баз да	инных
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ	I		
СТУДЕНТ гр. № Студенческий билет №	Z1431 номер группы 2021/3572	подпись, дата	М.Д.Быстров инициалы, фамилия
		Шифр ИНДО	

Цель работы

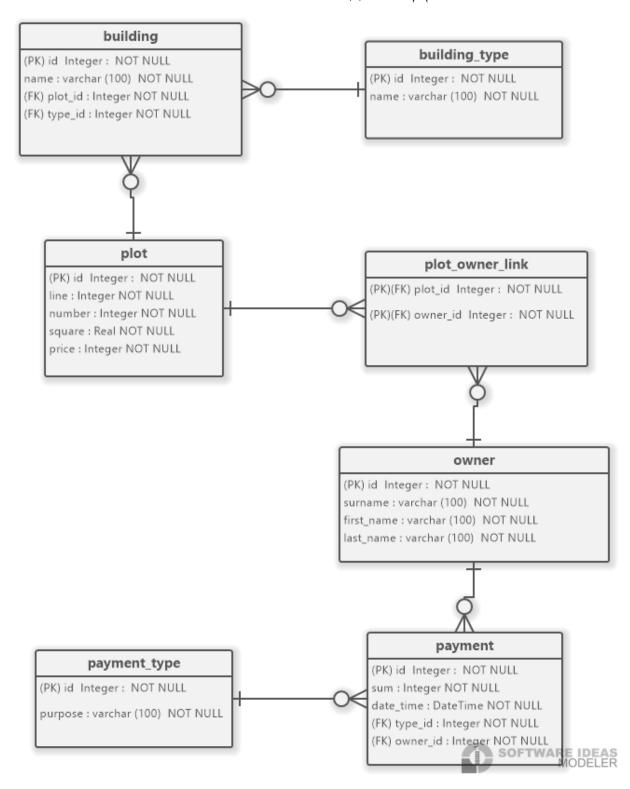
Цель работы: Получение умений и навыков по проектированию и созданию триггеров баз данных, включая их использование для поддержания активной ссылочной целостности.

Задание

Реализовать для своей базы данных триггеры для всех событий (insert,delete, update) до и после.(6 триггеров) Часть из которых будет обеспечивать ссылочную целостность, остальные могут иметь другое назначение из других предложенных, но не менее 2 различных.

- Вычисление/поддержание в актуальном состоянии вычислимых (производных) атрибутов
- логирование (запись) изменений;
- проверка корректности проводимых действий.). Вычислимые поля можно добавить при необходимости.

Физическая модель БД



Назначение разработанных триггеров текстом

- 1. Триггер перед вставкой платежа: проверка на наличие платежа с совпадающим владельцем, типом, суммой и временем совершения
- 2. Триггер после вставки платежа: логирование о совершении платежа
- 3. Триггер до обновления участка: обновление ссылок в таблице связи владельца с участками и в таблице построек (ссылочная целостность)
- 4. Триггер после обновления владельца: логирование
- 5. Триггер до удаления участка: очистка данных в таблицах построек и связи владельца с участком (ссылочная целостность)
- 6. Триггер после удаления постройки: логирование о возникновении пустых участков (на которых не расположено ни одной постройки)

Скрипт для создания триггеров

```
CREATE FUNCTION public.building_after_delete() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
    AS $$
      DECLARE
             building_count boolean;
      BEGIN
             -- лог если на участке не осталось построек select exists(select * from building b
             where b.plot_id = OLD.plot_id)
             into building_count;
             if (building_count = false) then
                    insert into public.log(message) values(
                           format('There are no buildings left on the plot № %s',
OLD.plot_id));
             end if;
             return OLD;
       END;
$$;
ALTER FUNCTION public.building after delete() OWNER TO postgres;
CREATE FUNCTION public.owner_after_update() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
    AS $$
      BEGIN
             insert into public.log(message) values(
                    format('Owner updated: %s', current_query()));
              return NEW;
       END;
$$;
ALTER_FUNCTION_public.owner after update() OWNER_TO_postgres;
-- Name: payment after insert(); Type: FUNCTION; Schema: public; Owner: postgres
```

```
CREATE FUNCTION public.payment_after_insert() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
    AS $$
      BEGIN
             insert into public.log(message) values(
                   format('Payment inserted: %', current_query()));
             return new;
      END;
$$;
ALTER FUNCTION public.payment after insert() OWNER TO postgres;
CREATE FUNCTION public.payment before insert() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
    AS $$
      declare
             payment_exists boolean;
      BEGIN
             select exists(select *
             from public.payment p
                   where p.sum = new.sum
                          and p.date_time = new.date_time
                          and p.type_id = new.type_id
                          and p.owner id = new.owner id)
             into payment exists;
             if (payment_exists = true) then
                   RAISE EXCEPTION 'duplicate payments found';
             end if;
             return new;
      END;
$$:
ALTER FUNCTION public.payment before insert() OWNER TO postgres;
-- Name: plot_before_delete();    Type: FUNCTION;    Schema: public;    Owner: postgres
CREATE FUNCTION public.plot_before_delete() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
   AS $$
      BEGIN
             delete from building
             where plot_id = OLD.id;
             delete from plot owner link
```

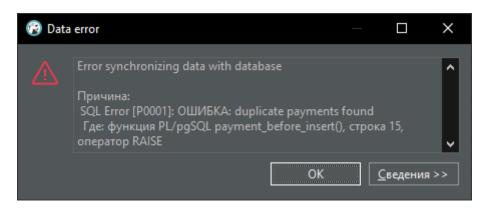
```
where plot_id = OLD.id;
             return OLD;
      END:
$$;
ALTER FUNCTION public.plot before delete() OWNER TO postgres;
 - Name: plot before update(); Type: FUNCTION; Schema: public; Owner: postgres
CREATE FUNCTION public.plot before update() RETURNS trigger
    LANGUAGE plpgsql
    AS $$
      BEGIN
             if (OLD.id != NEW.id) then
                   ALTER TABLE building DISABLE TRIGGER ALL;
                   update building
                          set plot id = NEW.id
                          where plot_id = OLD.id;
                   ALTER TABLE building ENABLE TRIGGER ALL;
                   ALTER TABLE plot_owner_link DISABLE TRIGGER ALL;
                   update plot_owner_link
                          where plot_id = OLD.id;
                   ALTER TABLE plot_owner_link ENABLE TRIGGER ALL;
             end if;
             return NEW;
      END;
$$:
ALTER FUNCTION public.plot before update() OWNER TO postgres;
CREATE TRIGGER after_delete AFTER DELETE ON public.building FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.building after delete();
 - Name: payment after_insert; Type: TRIGGER; Schema: public; Owner: postgres
```

```
CREATE TRIGGER after insert AFTER INSERT ON public.payment FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.payment_after_insert();
CREATE TRIGGER after_update AFTER UPDATE ON public.owner FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.owner_after_update();
-- TOC entry 4706 (class 2620 OID 16514)
-- Name: plot before delete; Type: TRIGGER; Schema: public; Owner: postgres
CREATE TRIGGER before delete BEFORE DELETE ON public.plot FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.plot before delete();
CREATE TRIGGER before insert BEFORE INSERT ON public.payment FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.payment_before_insert();
CREATE TRIGGER before_update BEFORE UPDATE ON public.plot FOR EACH ROW EXECUTE
FUNCTION public.plot_before_update();
```

Скриншоты

1. Проверка перед вставкой платежа на дубликаты

insert into payment(sum, date_time, type_id, owner_id) values (50000, '2023-05-16
13:00:00.000', 2, 6)



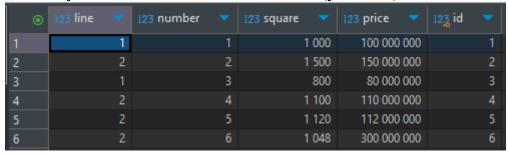
2. Логирование после вставки платежа

insert into payment(sum, date time, type id, owner id) values (50000, '2023-05-16
13:00:00.000', 2, 6);



3. Перед обновлением участка: обновление данных в связанных таблицах (контроль ссылочной целостности)

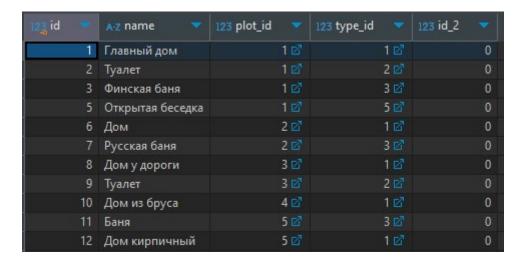
Таблица участков до выполнения обновления (участок 1)



Связи участков с владельцами

123 plot_id		123 owner_id	
	1₫		1₫
	2 🗹		2 ☑
1	3 🗹		3 🗹
1	4 🗹		4 🗹
1	5 🗹		5 🗹
	5 🗹		6 🗹

Постройки на участках



Запрос обновления идентификатора участка update plot set id = 11 where id = 1;

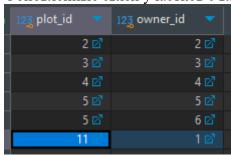
Обновленный участок:

123 line -	•	123 number	123 square 🔻	123 price 🔻	123 id ↑ 🕶
	2	2	1 500	150 000 000	2
1	1	3	800	80 000 000	3
1	2	4	1 100	110 000 000	4
1	2	5	1 120	112 000 000	5
	2	6	1 048	300 000 000	6
			1 000	100 000 000	- 11

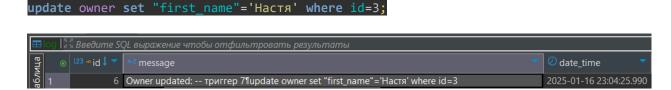
Обновленные идентификаторы в таблице построек

123 id 🔻		A-z name	123 plot_id	123 type_id 🔻	123 id_2 🔻
	6	Дом	2 🗹	1 🗹	0
	7	Русская баня	2 ☑	3 🗹	0
	8	Дом у дороги	3 ☑	1 🗹	0
	9	Туалет	3 ☑	2 🗹	0
1	0	Дом из бруса	4 🗹	1 🗹	0
1	1	Баня	5 🗹	3 🗹	0
1	2	Дом кирпичный	5 🗹	1 🗹	0
	1	Главный дом	11 🗈	1 🗹	0
	2	Туалет	11 🗹	2 🗹	0
	3	Финская баня	11	3 ☑	0
	5	Открытая беседка	11 🗹	5 🗹	0

Обновленные связи участков с владельцами

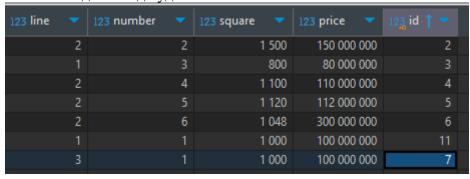


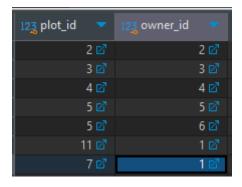
4. Логирование обновления владельца

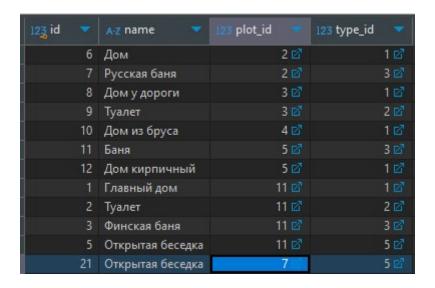


5. Очистка данных перед удалением участка: очистка данных в таблице связи собственников с участками и удаление построек (выполнение до удаления)

Состояние данных до удаления







Запрос удаления

delete from plot where id = 7;

Состояние данных после удаления

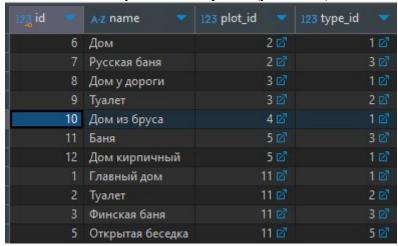
	,	********		
123 line 🔻	123 number	123 square 🔻	123 price 🔻	12 3 id ↑ ▼
2	2	1 500	150 000 000	2
1	3	800	80 000 000	3
2	4	1 100	110 000 000	4
2	5	1 120	112 000 000	5
2	6	1 048	300 000 000	6
1	1	1 000	100 000 000	11

123 plot_id	•	123 owner_id	
	2 🗹		2 ☑
	3 🗹		3 ☑"
1	4 🗹		4 🖾
	5 🗹		5 🗹
	5 🗹		6 🗹
	11 🗹		1₫

123 id		A-z name	123 plot_id	123 type_id 🔻
	6	Дом	2 🗹	1 ₺
	7	Русская баня	2 🗹	3 ☑
	8	Дом у дороги	3 ☑	1 ₫
	9	Туалет	3 ☑	2 ☑
	10	Дом из бруса	4 ☑	1 🗹
	11	Баня	5 🗹	3 ☑
	12	Дом кирпичный	5 🗹	1 ♂
	1	Главный дом	11 ⊠	1 🗗
	2	Туалет	11 ☑	2 ₺
	3	Финская баня	11 ☑	3 ☑
	5	Открытая беседка	11 🗹	5 🗹

6. После удаления: логирование о возникновении пустых участков при удалении постройки

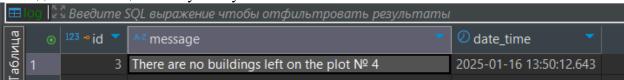
Единственная на участке постройка (участок 4)



Запрос на удаление

delete from building where id = 10;

Вывод в лог сообщения о пустом участке:



Выводы

В ходе выполнения контрольной работы были получены навыки по созданию триггеров для СУБД Postgresql. Созданы следующие типы триггеров: триггеры для контроля ссылочной целостности, триггеры для контроля корректности данных, триггеры для логирования совершения операций.

Работа триггеров проверена запросами и отражена в отчете.

Получены знания о нюансах работы с триггерами в СУБД Postgresql, такими как создание триггеров на основе функций, необходимости возврата из функции неявно определенных кортежей для выполнения либо отмены выполнения операции, необходимости отключения встроенных триггеров СУБД для обхода проверок внешних ограничений.