

DRAFT NBA Cu. Iniciar Oferta a Jugador

Entradas

Condición Externa	Clases Válidas	Clases Inválidas
Selección de Jugadores	1. Selección un Jugador	2. No se selecciona un Jugador
		3. Se selecciona más de un Jugador
Tiempo Límite	4. Ingreso tiempo límite Numérico entre 24 y 48.	5. Ingreso formato No Numérico
		6. Ingreso tiempo límite fuera del rango de 24 a 48
Duración de Contrato	8. 1 año de Duración	7. No ingreso tiempo límite
	9. 2 años de Duración	10. No selecciona años de duración de contrato
Monto de Contrato	11. Ingreso monto de Formato Numérico entre 20, 26 millones	12. Ingreso monto con Formato No Numérico
		13. Ingreso monto menor a 20
		14. Ingreso monto Mayor a 26
		15. No ingreso monto

Segundo

en 2

xq deben ser

Muchísimo

excluyente (Liga y Univ)

Condición Error

Clases Válidas

Clases Inválidas

23. Error: Debe seleccionar Años de duración de contrato

24. Error: I. monto ingresado debe ser numérico

25. Error: II monto ingresado debe ser mayor a 20

26. Error: II monto ingresado debe ser menor a 26

27. Error: Debe ingresar MONTO

Mensaje de

Error Mail

32. Mensaje Informado

Error Exceso de Mail

33. Mensaje de Error,

indicando q' el ^{usuario} no tiene perfil de Intrenador

⊕ Mostrando nombre, apellido, posición y país de origen

⊗ Puede No ir.

S a l i d a s

Condición Externa	Cases Válidos	Cases Inválidos
Estado de Jugadores	16. Se muestra un listado con Jugadores sin ofertas pendientes ⊕	28. No se muestra listado con jugadores sin ofertas
	17. Envía Mail a Jugador informando la información de la oferta.	29. El listado muestra al menos un jugador / oferta pendiente
Envío de Mail	+ Fecha de Validez	30. No envía mail a Jugador con información de la oferta
	+ Año de Duración	31. Envía mail a Jugador con alguno de los techos erróneos (Fecha + Validez, Año Duración o Monto Anual)
	+ Monto Anual a Pagar	erróneos).
		18. Error Debe seleccionar un Jugador
		19. Error Debe seleccionar solo un Jugador
		20. Error: El tiempo límite debe ser de formato número
		21. Error Debe ingresar un tiempo límite dentro del rango de 24 y 48.
		22. Error Debe ingresar tiempo límite

