

Dominio: Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis

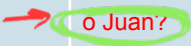
1. Clases de equivalencias

| Condición externa | Clases de equivalencia válidas | Clases de equivalencia inválidas |
|-----------------------------------|---|---|
| CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA | | |
| Barrio | 1. Ingresar cadena de caracteres alfanumérica de un barrio existente, máximo 20 caracteres. | 2. Ingresar cadena de caracteres con números y/o caracteres especiales. 3. Ingresar cadena de más de 20 caracteres. 4. No ingresar valor. (No va porque si no se ingresa el valor te muestra todos los taxis, no hay error). Preguntar: siempre en casos de filtros es así? |
| Chapa | 9. Ingresar cadena de caracteres numérica de una chapa existente, máximo 4 caracteres. | 10. Ingresar cadena de caracteres con letras y/o caracteres especiales. 11. Ingresar cadena de más de 4 caracteres. 12. No ingresar valor. |
| Estado de Taxis | 13. Selecciona alguno de los cuatro estados existentes (libres, solicitados, fuera de servicio y ocupados). 14. No selecciona ningún estado. | |
| Usuario logueado | 15. Usuario logueado con permiso de administrador. | 16. Usuario no logueado. 17. Usuario logueado sin permiso de administrador. |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA

| | | |
|--------------------------------|---|---|
| Taxis en Color Verde | 18. Muestra todos los taxis que se encuentran en estado Libre en color Verde. | |
| Taxis en Color Amarillo | 20. Muestra todos los taxis que se encuentran en estado Solicitado en color Amarillo. | |
| Taxis en Color Rojo | 22. Muestra todos los taxis que se encuentran en estado Ocupado en color Rojo. | |
| Taxis en Color Negro | 24. Muestra todos los taxis que se encuentran en estado Fuera de Servicio en color Negro. | |
| Todos los Taxis | 26. Muestra todos los taxis sin importar el estado en que se encuentren. | |
| Datos del Viaje | 31. Muestra hora de inicio y costo de viaje. | |
| Datos del Pasajero | 33. Muestra nombre, apellido y número de teléfono celular del pasajero. | |
| Datos del taxi | 35. Muestra chapa de taxi. | |
| Error | | 37. Error "El nombre del barrio solo puede contener letras y números" 38. Error "El nombre del barrio puede contener hasta 20 caracteres" 39. Error "El nombre del barrio es obligatorio" 40. Error "La chapa del taxi solo puede contener números" 41. Error "La chapa del taxi puede contener hasta 4 caracteres" 42. Error "La chapa del taxi es obligatoria" |

2. Testing de Caja Negra: Casos de Prueba

| ID | Prioridad (Alta, Media, Baja) | Nombre | Precondiciones | Pasos | Resultado esperado |
|----|----------------------------------|--|---|---|---|
| 1 | Alta | Buscar taxis por barrio. | <div>- El usuario Juan está logueado con permiso de administrador. Preguntar: tengo que aclarar fecha y horario de logueo de usuario? Ej. logueado al día de hoy 23/10/2024 a las 17:00.</div> <div>- Los taxis se encuentran con el sistema de geoposicionamiento encendido.</div> <div>- El barrio "Centro" es un barrio existente.</div> | <div>1. El administrador de la central ingresa a la opción ver ubicación taxis.</div> <div>2. El administrador de la central ingresa a la opción buscar taxis por barrio.</div> <div>3. El administrador de la central ingresa el barrio "Centro".</div> <div>4. El administrador de la central selecciona "Buscar".</div> <div></div> | <div>- Se muestra la ubicación de todos los taxis que se encuentran en el barrio "Centro".</div> <div> Preguntar: en cada paso es mejor poner El administrador de la central o Juan?</div> |
| 2 | Alta | Buscar taxis por estado. | <div>- El usuario Juan está logueado con permiso de administrador.</div> <div>- Los taxis se encuentran con el sistema de geoposicionamiento encendido.</div> <div>- El estado "Libre" es un estado existente.</div> | <div>1. El administrador de la central ingresa a la opción ver ubicación taxis.</div> <div>2. El administrador de la central ingresa a la opción buscar taxis por estado.</div> <div>3. El administrador de la central selecciona el estado "Libre".</div> <div>4. El administrador de la central selecciona "Buscar".</div> | <div>- Se muestra la ubicación de todos los taxis que se encuentran en estado "Libre".</div> |
| 3 | Alta | Buscar taxi por chapa. | <div>- El usuario Juan está logueado con permiso de administrador.</div> <div>- Los taxis se encuentran con el sistema de geoposicionamiento encendido.</div> <div>- La chapa "1234" es una chapa existente.</div> | <div>1. El administrador de la central ingresa a la opción ver ubicación taxis.</div> <div>2. El administrador de la central ingresa a la opción buscar taxi por chapa.</div> <div>3. El administrador de la central ingresa la chapa "1234".</div> <div>4. El administrador de la central selecciona "Buscar".</div> | <div>- Se muestra la ubicación del taxi de chapa "1234".</div> |
| 4 | Alta | Mostrar todos los taxis visualizando el color correspondiente de cada uno y la información que se debe | <div>- El usuario Juan está logueado con permiso de administrador.</div> <div>- El taxi de chapa "1234" se encuentra Libre al momento de la prueba.</div> <div>- El taxi de chapa "5678" se encuentra Solicitado al momento de la prueba.</div> | <div>1. El administrador de la central ingresa a la opción ver ubicación taxis.</div> <div>2. El administrador de la central posa el mouse sobre los autos verdes.</div> <div>3. El administrador de la central posa el mouse sobre los autos amarillos.</div> | <div>- Se muestra la ubicación de todos los taxis de la central.</div> <div>- El taxi de chapa "1234" se visualiza Verde.</div> <div>- El taxi de chapa "5678" se visualiza Amarillo.</div> <div>- El taxi de chapa "9123" se visualiza Rojo.</div> |

| | | | | | |
|---|--------------|--|---|---|--|
| | | visualizar según su color. | <ul style="list-style-type: none"> - El taxi de chapa "9123" se encuentra Ocupado al momento de la prueba. - El taxi de chapa "4567" se encuentra Fuera de Servicio al momento de la prueba. - Los taxis se encuentran con el sistema de geoposicionamiento encendido. | <p>4. El administrador de la central posa el mouse sobre los autos rojos.</p> <p>5. El administrador de la central posa el mouse sobre los autos negros.</p> <p>Preguntar: se deberían inventar datos de pasajeros, hora de inicio de viaje y costos?</p> <p><i>inventar datos de todo.</i></p> | <ul style="list-style-type: none"> - El taxi de chapa "4567" se visualiza Negro. - Al posar el mouse sobre taxis amarillos se visualiza: chapa del taxi, nombre, apellido y teléfono del pasajero. <p>Preguntar: acá podría resumir los datos poniendo Datos del taxi y Datos del pasajero?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Al posar el mouse sobre taxis rojos se visualiza: chapa del taxi, nombre, apellido y teléfono del pasajero, hora inicio viaje y costo. |
| 5 | Media / Baja | Loguearse con usuario sin permiso de Administrador. | | | |
| 6 | Baja | Buscar taxi filtrando por chapa, ingresando una que no respete el formato o que no existe. | | | |

Dominio: DRAFT NBA - US: Enviar oferta a jugador

1. Clases de equivalencias

| Condición externa | Clases de equivalencia válidas | Clases de equivalencia inválidas |
|--|---|---|
| CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA | | |
| Tiempo límite de validez de oferta. | 1. Ingresa número entre 24 y 48. | 2. Ingresa número menor a 24 o mayor a 48 o caracteres alfabéticos o especiales. 3. Ingresa caracteres alfabéticos o especiales. 4. No ingresa valor. |
| Duración del contrato | 5. Selecciona una de las dos opciones disponibles que puede ser 1 o 2 años. | 6. No selecciona ninguna opción. |
| ✓ Monto a percibir de jugador novato universitario | 7. Ingresa números entre 20.000.000 y 25.000.000. 8. No ingresa valor | 8. Ingresa número menor a 20.000.000 o mayor a 25.000.000 o caracteres alfabéticos o especiales. 9. Ingresa caracteres alfabéticos o especiales. 10. No ingresa valor. |
| ✓ Monto a percibir de jugador novato de liga | 11. Ingresa números entre 21.000.000 y 26.000.000. 12. No ingresa valor | 12. Ingresa número menor a 21.000.000 o mayor a 26.000.000 o caracteres alfabéticos o especiales. 13. Ingresa caracteres alfabéticos o especiales. 14. No ingresa valor. |
| Jugador a quien se le enviará la oferta | 15. Selecciona un jugador del listado de jugadores sin ofertas pendientes. | 16. No selecciona un jugador del listado de jugadores sin ofertas pendientes. |
| | | |
| | | |
| | | |

CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA

| | | |
|--|---|--|
| Listado de jugadores sin ofertas pendientes | 17. Mostrar un listado con todos los jugadores sin ofertas pendientes, con su nombre, apellido, posición y país de origen. | 19. Mensaje de error indicando que debe seleccionar un jugador para realizar la oferta. |
| Email de oferta a jugador | 18. Envía mail de oferta al jugador, con la fecha de validez de la oferta, año/s duración del contrato y el monto anual a percibir. | 20. Mensaje de error informando que no existe un mail válido para el jugador al que se le realiza la oferta. |
| | | 21. Mensaje de error de usuario sin permisos. |
| | | 22. Mensaje de error de usuario no logueado. |
| | | 23. Mensaje de error indicando que el tiempo límite de validez debe ser un número mayor o igual a 24 y menor o igual a 48. |
| | | 24. Mensaje de error indicando que el tiempo límite de validez es obligatorio. |
| | | 25. Mensaje de error indicando que el tiempo de duración del contrato es obligatorio. |
| | | 26. Mensaje de error indicando que el monto a percibir de jugador novato universitario debe ser un número mayor o igual a 20.000.000 y menor o igual a 25.000.000. |
| | | 27. Mensaje de error indicando que el monto a percibir de jugador novato de liga es obligatorio. |
| | | |

2. Testing de Caja Negra: Casos de Prueba

| ID | Prioridad (Alta, Media, Baja) | Nombre | Precondiciones | Pasos | Resultado esperado |
|----|----------------------------------|--|---|---|---|
| 1 | Alta | Enviar oferta a jugador novato universitario | <ul style="list-style-type: none"> - El usuario Juan está logueado con permisos de Entrenador. - Se dispone de un listado con todos los jugadores sin ofertas pendientes. - Se cuenta con emails válidos de todos los jugadores del listado. | <ol style="list-style-type: none"> 1. El entrenador selecciona la opción "Visualizar listado de jugadores sin ofertas pendientes". 2.El entrenador selecciona un jugador novato universitario para realizar la oferta. 3. El entrenador ingresa una validez de 24 hs. 4. El entrenador ingresa una duración de 2 años. 5. El entrenador ingresa un monto a percibir de 22 millones de dólares. 6. El entrenador selecciona la opción "Confirmar envío de Oferta". | <ul style="list-style-type: none"> - Se envía un mail al jugador que seleccionó el entrenador con una fecha límite de validez de 24 hs, una duración del contrato de 2 años y un monto a percibir de 22 millones de dólares. <p>→ Acá falta paso, en el campo de monto a percibir de jugador novato de uga NO se ingresa nada.</p> |
| 2 | Alta | Enviar oferta a jugador novato de liga | <ul style="list-style-type: none"> - El usuario Juan está logueado con permisos de Entrenador. - Se dispone de un listado con todos los jugadores sin ofertas pendientes. - Se cuenta con emails válidos de todos los jugadores del listado. | <ol style="list-style-type: none"> 1. El entrenador selecciona la opción "Visualizar listado de jugadores sin ofertas pendientes". 2.El entrenador selecciona un jugador novato de liga para realizar la oferta. 3. El entrenador ingresa una validez de 48 hs. 4. El entrenador ingresa una duración de 1 año. 5. El entrenador ingresa un monto a percibir de 26 millones de dólares. 6. El entrenador selecciona la opción "Confirmar envío de Oferta". | <ul style="list-style-type: none"> - Se envía un mail al jugador que seleccionó el entrenador con una fecha límite de validez de 48 hs, una duración del contrato de 1 año y un monto a percibir de 26 millones de dólares. <p>→ Igual q en CP ant.</p> |

Dominio: DRAFT NBA - US: Registrar Jugador

1. Clases de equivalencias

| Condición externa | Clases de equivalencia válidas | Clases de equivalencia inválidas |
|---|---|--|
| CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA | | |
| Nombre | 1. Ingresar cadena de caracteres alfabéticos, máximo 30 caracteres. | 2. Ingresar números o caracteres especiales. 3. Ingresar más de 30 caracteres. 4. No ingresar valor. |
| Apellido | 5. Ingresar cadena de caracteres alfabéticos, máximo 30 caracteres. | 6. Ingresar números o caracteres especiales. 7. Ingresar más de 30 caracteres. 8. No ingresar valor. |
| Correo electrónico | 9. Ingresar cadena de caracteres con formato "nombreapellido@dominio.com" | 10. Ingresar cadena de caracteres con formato distinto a "nombreapellido@dominio.com". 11. No ingresar valor. |
| Fecha de Nacimiento <i>Extranjero</i> | 12. Ingresar fecha con formato MM/DD/AAAA menor a la actual. <i>y</i> <i>AAAA > dif. 19 años actual.</i> <i>11 22 años.</i> <i>13. No ingresar valor.</i> | 13. Fecha que tiene un formato distinto a DD/MM/AAAA. 14. Fecha igual o mayor a la fecha actual. 15. No ingresar valor. <i>16. AAA < dif. 19 años y > 22 años.</i> |
| Universidad y Equipo | 16. Ingresar cadena de caracteres alfabéticos, en campo Universidad. 17. Ingresar cadena de caracteres alfabéticos, en campo Equipo. | 18. Ingresar cadena de caracteres en ambos campos. 19. No ingresar valor en ninguno de los dos campos. 20. Ingresar cadena de caracteres numéricos o especiales, en campo Universidad. 21. Ingresar cadena de caracteres numéricos o especiales, en campo Equipo. |
| País de Origen <i>Estadounidense</i> | 22. Ingresar cadena de caracteres alfabéticos, <i>= a "EEUU"</i> . | 23. Ingresar números o caracteres especiales. 24. Ingresar más de 20 caracteres. 25. No ingresar valor. |
| PO Extranjero | <i>25. " ≠ a "EEUU".</i> | |
| Altura | 26. Ingresar un número mayor a 3 y menor a 9. <i>a cero con formato unidad medida pies.</i> | <i>a cero.</i> 27. Ingresar un número menor o igual que 3 y mayor o igual que 9 o letras o caracteres especiales. con un formato dist. 28. No ingresar valor. |

en este caso es 1 solo.

Falta otra CE para jugador estadounidense.
↓
AAAA = dif. 19 años actual.

| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Contrato profesional | 29. Selecciona si firmó o no un contrato profesional fuera de los EEUU. <i>30. selecciona no firmó</i> | 30. No selecciona ninguna opción. |
| Posición | 31. Selecciona una opción de posición entre las opciones [base, escolta, alero, pivot]. | 32. No selecciona ninguna opción. |
| Temporadas fuera de EEUU | <i>enteno</i> 33. Ingresas número mayor o igual que cero. | 34. Ingresas letras o caracteres especiales. 35. No ingresa valor. |

usuario logueado

36. usuario log. con permiso de cazatalentos.

36. usuario no logueado.

37. usuario logueado con otros permisos.

CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA

| | | |
|---|--|---|
| Email al jugador registrado | 36. Envía mail al jugador informando que fue seleccionado para ingresar al draft. | 38. Mensaje de error informando que no existe un mail válido para el jugador que fue seleccionado para ingresar al draft. |
| Resumen de información de jugador registrado | 37. Visualización de resumen con la información del jugador registrado, con un número identificador para el jugador. | 38. Mensaje de error de usuario sin permisos. |
| | | 39. Mensaje de error de usuario no logueado. |
| | | 40. Mensaje de error indicando que el nombre es obligatorio. |
| | | 41. Mensaje de error indicando que el nombre puede contener hasta 30 caracteres. |
| | | 42. Mensaje de error indicando que el nombre solo puede contener letras. |
| | | 43. Mensaje de error indicando que el formato del correo electrónico es inválido. |
| | | 44. Mensaje de error indicando que solo se debe completar Universidad o Equipo. |

2. Testing de Caja Negra: Casos de Prueba

| ID | Prioridad (Alta, Media, Baja) | Nombre | Precondiciones | Pasos | Resultado esperado |
|----|----------------------------------|----------------------------------|--|--|---|
| 1 | Alta | Registrar jugador estadounidense | <div>- El usuario Juan está logueado con permisos de Cazatalentos.</div> <div>- El año en que se realiza el draft es en 2024.</div> <div>- Universidad "UTN" existe.</div> <div>- País "EEUU" existe.</div> <div>- Opciones de Pos. existente [Pivot, ... 1...].</div> <div>- Opciones de contrato [si, no].</div> <div>- El últ. no asignado fue 9.</div> | <div>1. El cazatalentos selecciona la opción "Registrar jugador".</div> <div>2.El cazatalentos ingresa nombre "Emilia" y apellido "Montenegro".</div> <div>3. El cazatalentos ingresa el mail "emilia2@gmail.com".</div> <div>4. El cazatalentos ingresa en fecha de nacimiento 09/05/2005.</div> <div>5. El cazatalentos ingresa en universidad "UTN".</div> <div>6. El cazatalentos ingresa en país de origen "EEUU".</div> <div>7. El cazatalentos ingresa en altura: 6.</div> <div>8. El cazatalentos selecciona que NO firmó contrato fuera de EEUU.</div> <div>9. El cazatalentos selecciona en posición "pivot".</div> <div>10. El cazatalentos ingresa en cantidad de temporadas fuera de EEUU: 0.</div> <div>11. El cazatalentos selecciona la opción "Confirmar Registro de Jugador".</div> | <div>Se envía un mail al jugador que registró el cazatalentos informando que fue seleccionado para ingresar al draft.</div> <div>- El cazatalentos visualiza el resumen con la información del jugador registrado:</div> <div>Nombre y Apellido: Emilia Montenegro</div> <div>Email: emilia2@gmail.com</div> <div>F. Nacimiento: 09/05/2005</div> <div>Universidad: UTN</div> <div>País Origen: EEUU</div> <div>Altura: 6 pies</div> <div>Contrato fuera EEUU: NO</div> <div>Posición: Pivot</div> <div>Temp. fuera EEUU: 0</div> <div>ID Jugador: 10.</div> |
| 2 | Alta | Registrar jugador extranjero | <div>- El usuario Juan está logueado con permisos de Cazatalentos.</div> <div>- El año en que se realiza el draft es en 2024.</div> <div>- Universidad "UTN" existe.</div> <div>- País "Arg." existe.</div> <div>- Opciones de Pos. existente [Pivot, ... 1...].</div> <div>- Opciones de contrato [si, no].</div> <div>- El últ. no asignado fue 9.</div> | <div>1. El cazatalentos selecciona la opción "Registrar jugador".</div> <div>2.El cazatalentos ingresa nombre "Emilia" y apellido "Montenegro".</div> <div>3. El cazatalentos ingresa el mail "emilia2@gmail.com".</div> <div>4. El cazatalentos ingresa en fecha de nacimiento 30/12/2002.</div> <div>5. El cazatalentos ingresa en universidad "UTN".</div> <div>6. El cazatalentos ingresa en país de origen "Argentina".</div> <div>7. El cazatalentos ingresa en altura: 6.</div> <div>8. El cazatalentos selecciona que SÍ firmó contrato fuera de EEUU.</div> <div>9. El cazatalentos selecciona en posición "pivot".</div> <div>10. El cazatalentos ingresa en cantidad de temporadas fuera de EEUU: 1.</div> <div>11. El cazatalentos selecciona la opción "Confirmar Registro de Jugador".</div> | <div>Se envía un mail al jugador que registró el cazatalentos informando que fue seleccionado para ingresar al draft.</div> <div>- El cazatalentos visualiza el resumen con la información del jugador registrado:</div> <div>Nombre y Apellido: Emilia Montenegro</div> <div>Email: emilia2@gmail.com</div> <div>F. Nacimiento: 30/12/2002</div> <div>Universidad: UTN</div> <div>País Origen: Argentina</div> <div>Altura: 6 pies</div> <div>Contrato fuera EEUU: Sí</div> <div>Posición: Pivot</div> <div>Temp. fuera EEUU: 1</div> <div>ID Jugador: 10.</div> |

Valores límites

- * Nombre y Apellido de 30 caracteres.
- * Máx. de altura.
- * Fecha límite 30/12/2005.

