

TP N°3: Recircula tus prendas

Lista de US:

- Consultar listado de prendas
- Mostrar listado filtrado de prendas
- Registrar formulario de prendas a enviar (**Enviar prendas para vender**)
- Registrar vendedor
- Coordinar retiro de ropa
- Registrar ficha de producto ingresado
- Completar ficha de producto seleccionado
- Confirmar listado de prendas seleccionadas
- Registrar comprador
- Comprar prenda
- Realizar liquidación
- Consultar prendas vendidas
- Pagar a vendedor

Lista de US corregida:

- Enviar prendas
- Registrar usuario (Mail, Google)
- Seleccionar prendas para publicar (AS)
- Registrar categoría de prenda
- Completar ficha de prenda a publicar (AP)
- Visualizar propuesta de venta
- Crear propuesta de venta
- Confirmar propuesta de venta
- Registrar liquidación

Hipótesis:

Apostamos que existen ~~compradores que quieren comprar ropa en un ecommerce.~~ **Vendedores que quieren generar ganancias con la venta de sus prendas.**

MVP:

- Consultar listado de prendas
- Registrar ficha de producto ingresado
- Registrar comprador
- ~~Comprar prenda~~ **No está incluido en el enunciado (se encarga Tiendanube)**
- ~~Pagar a vendedor~~ **No está incluido en el enunciado (el pago se realiza a mano)**

Justificación:

La US “Consultar listado de prendas” es parte del MVP porque es una forma de ver qué prendas están disponibles para los compradores sin la necesidad de aplicar filtros de ningún tipo.

La US “Registrar ficha de producto ingresado” es parte del MVP porque es la forma en que el vendedor hace saber qué prendas quiere vender (no se va a tener en cuenta el proceso de selección).

La US “Registrar comprador” es parte del MVP para que la gente pueda realizar la compra de la prenda en el ecommerce.

La US “Comprar prenda” es parte del MVP porque es la transacción principal de la plataforma, y es la acción que hace generar ganancias a la plataforma y al vendedor.

La US “Pagar a vendedor” es parte del MVP porque es la forma en la que la plataforma le hace llegar el dinero generado a los vendedores por la venta de sus prendas.

Justificación de no inclusión:

El resto de US que no fueron incluidas en el MVP porque CONSIDERAMOS porque poseen más complejidad y detalle sobre las acciones que se realizan. Por ejemplo: la US “Mostrar listado filtrado de prendas” tiene más complejidad porque hay que agregarle filtros a la búsqueda, no es solo el listado simple; la US de “Completar ficha de producto seleccionado” y “Confirmar listado de prendas seleccionadas” son parte de un proceso de selección de prendas que no consideramos dentro del MVP, ya que agregaría complejidad al MVP.

US Canónica:

“Registrar categoría de prenda” SP = 1

- Complejidad: la mayor complejidad que implica es tener que relacionar con FK las tablas en la base de datos, luego, en la creación de código, consideramos que es simple para hacer.
- Incertidumbre: no existe incertidumbre porque el grupo sabe cómo realizar un registro en la base de datos y que el resto de las tablas de la base que requieran ese valor pueda acceder a él (FK).
- Esfuerzo: pensamos que no van a ser necesarias muchas horas para poder realizar esto, además podemos reutilizar la estructura de otras tablas que usan FK diferentes y se hace más sencillo.

US a desarrollar (frase verbal, criterios de aceptación, pruebas de usuario, estimación y justificación)

Enviar prendas

Yo, como vendedor de prendas quiero enviar un formulario con todas las prendas a vender para generar ganancias con la venta de mis prendas que no utilizo.

Criterios de aceptación:

- El vendedor debe estar registrado en el sistema.
- La cantidad de prendas debe indicarse en formato numérico.
- Las prendas deben tener una descripción.
- Se puede poner una foto
- Debe seleccionar la forma
-