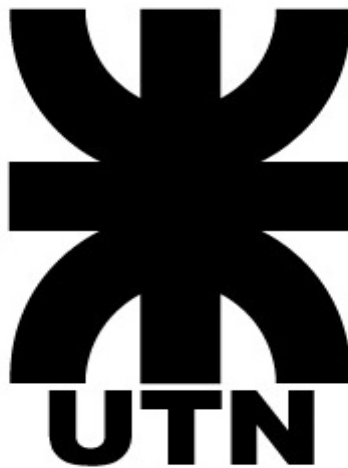


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería y Calidad de Software



Trabajo Práctico 8: Planificación de Release y de Sprint

Año: 2024

Curso: 4K1

Profesor: Mickaela Crespo

Constanza Garnero

Integrantes del Grupo N° 6:

- Abila, Maximiliano Gastón. 89668
- Coronel, Tiffany Kellie. 88301
- Benjamin, Ian. 80738
- Cornejo, Francisco. 90297
- Basiliari, Julian Franco. 89927
- Montenegro Alfaro, Emilia Belén. 89679
- Palazzolo, Tomás Agustín. 90305
- Gutierrez Ceti, Ulises Matheo. 89874

Descripción del Contexto del Release

Trabajaremos exclusivamente durante los días hábiles, es decir, de lunes a viernes, excluyendo los fines de semana y los feriados nacionales o locales. En estos días no habrá actividades programadas ni tareas asignadas, con el fin de garantizar el descanso y la recuperación del equipo. Además, se tomarán en cuenta los exámenes académicos, compromisos personales y la disponibilidad de cada uno de los miembros del equipo. También respetaremos las horas laborales habituales para encontrar un equilibrio entre el avance del proyecto y otras responsabilidades.

Dado que somos un equipo inexperto, estamos en un proceso de aprendizaje y adaptación, por lo que priorizaremos un enfoque flexible en cuanto a la planificación y ejecución de tareas.

En cuanto a la estimación de trabajo, utilizaremos un sistema de medición basado en horas ideales en lugar de Story Points, con el objetivo de facilitar la planificación y el seguimiento del esfuerzo invertido en cada tarea.

Definición de Hecho

Con el equipo hemos acordado la siguiente definición de hecho:

- Sobre el código
 - Se ha seguido el estándar de codificación del equipo.
 - La deuda técnica es baja.
 - El código es legible y posee comentarios.
 - El código ha sido revisado y aprobado por otro desarrollador.
 - Se han resuelto los conflictos de integración en la rama principal.
 - Las pruebas automatizadas, unitarias y de integración, han pasado exitosamente.
 - El código ha sido desplegado en un entorno de prueba sin errores críticos.
 - El código está listo para ser desplegado en producción, incluyendo los scripts o configuraciones necesarias para el despliegue.
- Sobre la documentación
 - Se ha generado y actualizado toda la documentación técnica en el repositorio de la aplicación.
 - Se ha generado y actualizado toda la documentación de usuario en el repositorio de la aplicación.
 - Se ha actualizado el changelog del proyecto.

- Sobre las pruebas
 - Las pruebas de regresión han pasado exitosamente.
 - Los criterios de aceptación definidos han sido revisados y cumplidos.
 - Se han realizado pruebas funcionales que confirman que la funcionalidad entregada funciona según lo esperado en todos los escenarios establecidos.

Plan de Release

Serán necesarios 3 sprints para lograr un release del producto con lo detallado en el MVP; dado que organizamos sprints de 2 semanas, o sea, 10 días laborales, serán necesarios 6 semanas (1 mes y medio) para lograr un release.

La distribución de las Historias de Usuario por sprint son las siguientes:

Backlog

Sprint	US	SP	SP por sprint
1	Pedir taxi	5	8
	Buscar taxis cercanos	3	
2	Ver ubicación del pasajero	5	8
	Notificar a taxista solicitud de taxi	3	
3	Loguear taxista	2	6
	Ocupar taxi	2	
	Liberar taxi	2	
TOTAL DE STORY POINTS			22

Descripción del Contexto del Sprint 1

Minuta correspondiente a la planificación del Sprint 1:

El objetivo principal del Sprint 1 es implementar las funcionalidades de solicitar un taxi de manera efectiva y visualizar los taxis disponibles cercanos en tiempo real. Durante este sprint, el equipo se enfocará en desarrollar la infraestructura básica del sistema de geolocalización y mapeo, así como en establecer una primera versión de la interfaz de usuario que permita interactuar con estas funcionalidades. Además, se

desarrollarán los servicios backend necesarios para gestionar las solicitudes de taxis y mostrar los conductores disponibles en las cercanías. Se espera que al finalizar este sprint, los usuarios puedan ver taxis en un mapa cercano a su ubicación y realizar una solicitud con la confirmación correspondiente, lo que garantizará la funcionalidad mínima viable para una primera interacción exitosa con la aplicación.

Los integrantes del equipo y sus cargos para este Sprint son:

Integrante	Rol
Abila, Maximiliano Gastón	Scrum Master, DBA
Coronel, Tiffany Kellie	Diseñadora UX/UI
Benjamin, Ian	Arquitecto
Cornejo, Francisco	Desarrollador Backend
Basilieri, Julian Franco	Desarrollador Frontend
Montenegro Alfaro, Emilia Belén	Desarrolladora Frontend
Palazzolo, Tomás Agustín	Desarrollador Backend
Gutierrez Cuetti, Ulises Matheo	QA

A continuación vamos a expresar la situación de cada uno para luego determinar las horas de trabajo ideales que vamos a tener para realizar el Sprint 1:

- *Abila* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba. Va a los turnos Mañana, Tarde y Noche; se traslada en auto y vive dentro del anillo de Circunvalación, zona sur de Córdoba, por lo que no es un problema el tiempo de viaje entre la facultad y su casa. No trabaja. Utilizará las horas libres entre materias para trabajar en el proyecto.
- *Coronel* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba. Asiste al turno mañana y tarde, y da clases particulares en la noche. Vive fuera del aro de circunvalación, zona norte. El tiempo de viaje entre la facultad y su casa es significativo debido a que se traslada en colectivo. Utilizará las horas que tiene disponibles entre sus responsabilidades para trabajar en el proyecto.
- *Benjamin* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba. Va a los turnos Mañana, Tarde y Noche; se traslada caminando o en colectivo y vive en Nueva Córdoba, por lo que no es un

problema el tiempo de viaje entre la facultad y su casa. Actualmente ya está en dos proyectos de programación por lo que posee tiempo limitado para trabajar en el proyecto. Utilizara horas a la noche para trabajar en el proyecto.

- *Cornejo* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba en el turno Mañana. Se traslada en auto y vive en la localidad de La Calera, por lo que no es un problema el tiempo entre viaje entre la facultad y su casa. No trabaja. Enfocará los tiempos libres posteriores al estudio a la realización de este proyecto.
- *Basilieri* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba en el turno Mañana. Se traslada en colectivo y vive en la localidad de Río Segundo. Trabaja a la tarde. Utilizará las horas libres a la noche para trabajar en el proyecto.
- *Montenegro* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba en los turnos Mañana y Noche. Se traslada en colectivo con un significativo tiempo de viaje entre la facultad y su casa. No trabaja, por lo que utilizará los tiempos posteriores al estudio para realizar el proyecto.
- *Palazzolo* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional, en la Facultad Regional Córdoba en el turno mañana y tarde. Se traslada en colectivo y vive en la localidad de Alta Gracia. Participa en otro proyecto a la tarde, por lo que destinará tiempo a la noche para trabajar en este proyecto.
- *Gutierrez* estudia en la Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba, cursa en el turno mañana, se traslada en colectivo pero el tiempo de viaje no es algo significativo para las horas disponibles en su día. No trabaja, enfocará los tiempos posteriores al estudio a la realización de este proyecto.

Los tiempos de reuniones también se van a tener en cuenta:

Tiempo en reuniones	
Reunión	Horas
Sprint Planning	4
Daily Meeting	0,25
Sprint Review	2
Sprint Retrospective	1,5

Tenemos en cuenta que el día 11 de Octubre es Feriado Puente por el día 12 de Octubre, Día de la Diversidad Cultural (9 días hábiles de Sprint, en lugar de 10).
Una vez que ya hay noción de las capacidades de trabajo de cada uno, vamos a determinar las horas ideales de los integrantes:

Equipo	Horas Disponibles por día	Días Disponibles por Sprint	Horas Disponibles por Sprint	Horas en Reuniones por Sprint	Horas de Scrum Master por Sprint	Capacidad en horas netas por Sprint
Abila	3	9	27	-7,75	-7	12.25
Montenegro	4	9	36	-7,75	0	28.25
Palazzolo	3	9	27	-7,75	0	19.25
Gutierrez	5	9	45	-7,75	0	37.25
Benjamin	2	9	18	-7,75	0	10.25
Basilieri	3	9	27	-7,75	0	19.25
Cornejo	6	9	54	-7,75	0	46.25
Coronel	3	9	27	-7,75	0	19.25
Capacidad total en horas por Sprint						192

Sprint Backlog

US	Tareas	Esfuerzo
Pedir taxi	Diseño de UI para pedir taxi	8
	Investigación generación de mapa	3
	Investigación sobre cómo obtener y mostrar ubicación del pasajero en el mapa	3
	Implementación frontend del mapa y la ubicación del pasajero en el mismo	20
	Diseño de arquitectura	10
	Desarrollo de endpoints para manejar solicitudes de taxi	20
	Integración frontend y backend	10
	Diseño de la base de datos	2
	Creación de la base de datos	4
	Pruebas unitarias y de integración	8
	Pruebas de aceptación	2
	Pruebas de usabilidad	6
	Pruebas de regresión	3
	Documentación	6
	Configuración de entorno de despliegue	1
Buscar taxis cercanos	Diseño de UI para buscar taxis	6
	Investigación de geolocalización de taxis cercanos	4
	Implementación interfaz de búsqueda	16
	Desarrollo de endpoints para obtener taxis cercanos	20
	Integración con servicios de geolocalización	12
	Pruebas unitarias y de integración	6
	Diseño de la base de datos	2
	Creación de la base de datos	4

	Pruebas de rendimiento	4
	Pruebas de aceptación	2
	Pruebas de usabilidad	2
	Pruebas de regresión	3
	Documentación	2
	Configuración de entorno de despliegue	1

Resumen Sprint 1

Descripción	SP	Horas
User Story 1	5	106
User Story 2	3	84
Total Sprint 1	8	190