|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 马晓艳 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验，监督协调整个项目过程 | 整个项目的主导者，参与项目的人员必须以她为主，充分信任和信服她的领导 |
| 赵一鸣 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉互联网，明确用户需求及产品理念，了解目标用户特征，对产品品质要求高，沟通与人际交往能力强。同时也是产品提出者，资金引进者，兼有发起人特点。 | 产品研发按照“小步快跑，持续迭代”进行。产品方面必须以她的意见为主，重要事情多与她沟通协商。充分执行她所提出的要求 |
| 刘梦婷 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，编程能力强且项目设计和流程处理能力强，并多次成功带领技术团队完成互联网和电子商务软件开发。 | 技术以她为主导，其他成员与其相互配合，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 曾雨晴 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，且项目设计和流程处理能力强，并多次参与完成相关软件开发。 | 与其他成员相互配合，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 安文悦 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有艺术审美力，对ps等设计工具熟悉掌握，善于关注广大用户普遍喜好，设计过多个项目的界面和交互效果，技术成熟。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力，其他成员可以建议但保留其主要决定权。 |
| 李雪纯 | 测试专家 | 高 | 高 | 有很强的洞察力，细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以她为主导，致力于在投产前减少bug，提高用户体验，充分授予其在该方面的权力 |
| 杨琳 | 用户代表 | 高 | 中 | 工作忙碌，刚入职场的新人白领，独居生活，渴望吃到家常菜但也是离家独住的厨艺小白。 | 与其充分交流沟通，了解用户的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，深刻发掘用户真实需求，发动其联系更多用户收集需求 |
| 张琪 | 学生代表 | 高 | 中 | 大学二年级学生，爱吃爱玩，有做饭兴趣，未熟练掌握用料用量，失败率高 | 与其充分交流沟通，了解学生的需求特点，在项目过程中发动其联系更多学生用户收集需求，并在初步投入使用时针对学生聚集集居的特点推广项目获得初步用户基数 |
| 下厨房 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有稳定且数量庞大的用户群，用户粘性大，菜品分类，做菜步骤等清晰明了，但用户厨艺分类针对性不强，经常会有小白遇见有难度的菜品，失败率相对较高，用户体验时常不佳 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |