

Max Lönnström

Student - Mjukvaruutvecklare

Control of the state of the st

Om mig

Jag är en framtida mjukvaruutvecklare med bakgrund inom läraryrket och flera års erfarenhet som projektansvarig och kapten inom professionell Esport som spelare. Jag är van att arbeta strukturerat, lösa problem under pressade situationer och kommunicera tydligt i lagsammanhang. Jag har utvecklat projekt med språk och ramverk som C# .NET, JavaScript (React), CSS (Tailwind, Bootstrap), HTML och SQL. Jag drivs av nya utmaningar, att lära mig nya saker och skapa användarvänliga lösningar.

Arbetslivserfarenheter

Konsultarbete inom Esport (Professionell spelare) - Bleed Esports - (2022-2024)

Lärare i Fritidshem – Jönköpings Kommun - (2019-2022)

Servicetekniker - Selecta AB - (2018 – 2019)

Konsultarbete inom Esport (Professionell spelare) - Denial Esports - (2017-2018)

Lärare i fritidshem - Taheskolan - (2016-2017)

Kundtjänstansvarig - AR Audio / Kenwood - (2014 - 2015)

Utbildning

Webbutvecklare .NET - Yrkeshögskolan i Jönköping (2024-2026)

Grundlärarutbildning inriktning fritidshem – HLK Jönköping University (2019-2022)

Teknikprogrammet JB Gymnasiet (2010-2013)

Erfarenheter

- Konsultarbete / Egenföretagare
- Projektledning
- Databaser (SQL)
- Frontend (HTML, CSS, Tailwind, Javascript, React, .NET MVC)
- Backend (C#, ASP.net REST API)

Språk

- Svenska Modersmål
- Engelska Flytande

Referenser:

Lämnas på begäran