



Introducción y Motivación

Gestión de Datos

Maximiliano Arancibia

Educación Profesional - Escuela de Ingeniería

Tabla de Contenidos

Introducción

Proyectos de ciencia de datos

Ciclo de vida de los datos

Datos

Gestión de datos

¿Cómo trabajar con datos?

Bases de datos y DBMS

¿Por qué DBMS?



Tabla de Contenidos

Introducción

Proyectos de ciencia de datos

Datos

¿Cómo trabajar con datos?



Gestión de datos - Maximiliano Arancibia

- Ingeniero/Científico de datos, FALP.
- Ingeniero Civil Industrial, mención Matemática UC.
- Magíster en Ciencias de la Ingeniería, mención Eléctrica/Matemática UC.
- Mail : mgarancibia@uc.cl



Área de investigación: Deep Reinforcement Learning, Optimización, Problemas de decisión estocástico, Análisis Estocástico, Políticas Públicas.



Gestión de datos - Vicente Calisto

- Ingeniero/Investigador, IMFD.
- Ingeniero Civil de Computación, UC.
- Mail : vecalisto@uc.cl



Área de investigación: Bases de datos, Extracción de información, Visualización de consultas.



Información general:

- Clases:
 - Viernes, 18:30-21:30
 - Sábados, 9:00 - 12:15
- Talleres:
 - José Antonio Délano
 - Sábados (algunos): 9:00 - 12:30
 - jose.delano@uc.cl



Información general:

- Clases:
 - Viernes, 18:30-21:30
 - Sábados, 9:00 - 12:15
- Talleres:
 - José Antonio Délano
 - Sábados (algunos): 9:00 - 12:30
 - jose.delano@uc.cl

Sitio oficial del curso:

Moodle, se publicarán los anuncios y el material del curso.



Información general:

- Clases:
 - Viernes, 18:30-21:30
 - Sábados, 9:00 - 12:15
- Talleres:
 - José Antonio Délano
 - Sábados (algunos): 9:00 - 12:30
 - jose.delano@uc.cl

Sitio oficial del curso:

Moodle, se publicarán los anuncios y el material del curso.

Atención alumnos:

- Vía mail
- Después de clases



Estructura de las evaluaciones:

- Dos tareas individuales (Nota (NT_i))

Las tareas se darán en los días de las clase 2 y 5. Se leerá en conjunto y luego podrán desarrollarla como una actividad en clase.

Actividades. Se realizaran actividades individuales y grupales. Sin nota.

Software: En esta clase y taller programaremos en R, para hacerlo se usará la plataforma Kaggle (www.kaggle.com). Además a futuro veremos el lenguaje SQL enlazado con R.

Condiciones de aprobación:

- Asistencia $\geq 75\%$
- Nota final: $NF = \frac{NT_1 + NT_2}{2} \geq 4.0$



Bibliografía Básica

- Hadley Wickham, Garrett Grolmund. *R for Data Science: Import, Tidy, Transform, Visualize, and Model Data* (2017). O'Reilly Media.
- Raghu Ramakrishnan, Johannes Gehrke. *Database Management Systems* (2000). McGraw-Hill Companies.
- Nicholas J. Horton, Ken Kleinman. *Using R and RStudio for Data Management, Statistical Analysis and Graphics* (2015). Chapman and Hall.
- Bradley C. Boehmke. *Data Wrangling with R* (2016). Springer.
- Victor Eijkhout, Edmond Chow, Robert van de Geijn. *Introduction to High Performance Scientific Computing* (Revision 2015).



Tabla de Contenidos

Introducción

Proyectos de ciencia de datos

Ciclo de vida de los datos

Datos

¿Cómo trabajar con datos?

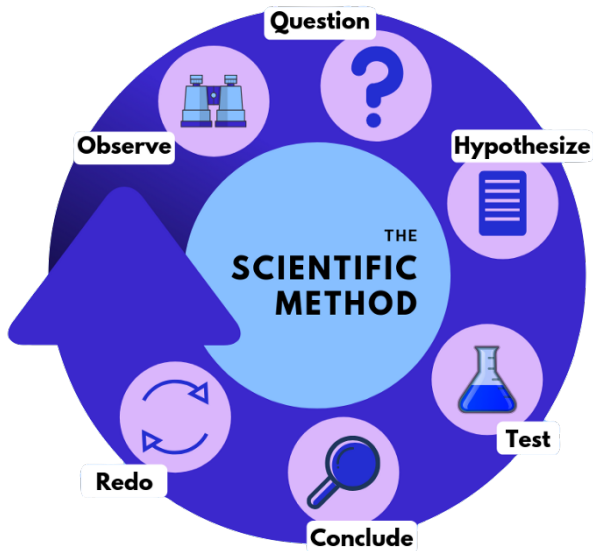


Un proyecto de ciencia de datos siempre partirá con una pregunta o un objetivo:

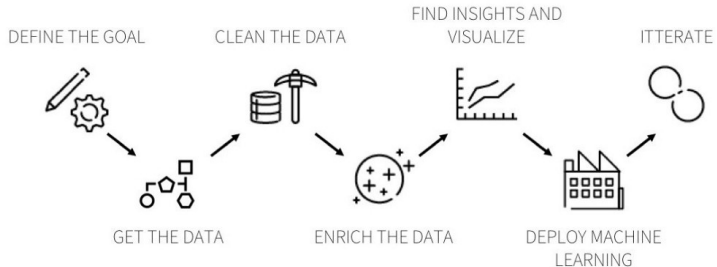
- ¿Se relaciona la asistencia a clases con el promedio de un alumno?
- ¿Podemos relacionar el flujo de datos en Twitter con la propagación de daños en los desastres naturales?
- Predecir velocidad de propagación de COVID en base a datos de geolocalización.
- Etc...



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Introducción

Proyectos de ciencia de datos

Datos

Gestión de datos

¿Cómo trabajar con datos?



Primero que todo...



Primero que todo...

¿Qué son los datos?



Primero que todo...

¿Qué son los datos?

- Información
- Colección de hechos
- Representación de algo que captura algunas características e ignora otras.



Primero que todo...

¿Qué son los datos?

- Información
- Colección de hechos
- Representación de algo que captura algunas características e ignora otras.

⇒ Todo en la vida puede ser representado como datos.



Introducción

Datos pueden ser clasificados dependiendo de una variedad de criterios:

- Contenido
Numérico, texto, multimedia...
- Formato:
Hojas de calculo, bases de datos, imágenes, texto...
- Método de recolección:
Experimentación, observación, simulación, derivado...
- Naturaleza:
Analógico o digital.
- Fuente:
Primaria (i.e. creada con un objetivo) o secundaria (reutilizada)
- Procesamiento:
Datos crudos o procesados



La gestión de los datos tiene principalmente el objetivo de hacer que el proceso de extracción y almacenamiento de datos sea:

- Seguro
- Sostenible en el tiempo
- Fáciles de encontrar
- Fácil de entender
- Reutilizable



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Ciclo de vida de datos en investigación



Generación:

Cualquier cambio
puede generar nueva
información, incluso
el cambios en el
observador.



Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes.

Sensores, encuestas, scrapping, etc.



Datos

Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes. Sensores, encuestas, scrapping, etc.

Almacenamiento: usualmente en discos duros o en la nube pero puede ser incluso una hoja de papel o la memoria.



Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes. Sensores, encuestas, scrapping, etc.

Almacenamiento: usualmente en discos duros o en la nube pero puede ser incluso una hoja de papel o la memoria.

Visualización: Formas de comunicar la información recolectada. Puede ser a través de gráficos, tablas, imágenes, etc.



Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes. Sensores, encuestas, scrapping, etc.

Almacenamiento: usualmente en discos duros o en la nube pero puede ser incluso una hoja de papel o la memoria.

Visualización: Formas de comunicar la información recolectada. Puede ser a través de gráficos, tablas, imágenes, etc.

Análisis: Extraer información útil y condensada para convertirla en inteligencia.



Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Visualización: Formas de comunicar la información recolectada. Puede ser a través de gráficos, tablas, imágenes, etc.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes. Sensores, encuestas, scrapping, etc.

Análisis: Extraer información útil y condensada para convertirla en inteligencia.

Almacenamiento: usualmente en discos duros o en la nube pero puede ser incluso una hoja de papel o la memoria.

Acción: usar la inteligencia para proponer cambios y optimizar procesos. Esto también involucra generación y recolección de nuevos datos.



Generación:

Cualquier cambio puede generar nueva información, incluso el cambios en el observador.

Visualización: Formas de comunicar la información recolectada. Puede ser a través de gráficos, tablas, imágenes, etc.

Recolectar: Adquirir la información de una o mas fuentes. Sensores, encuestas, scrapping, etc.

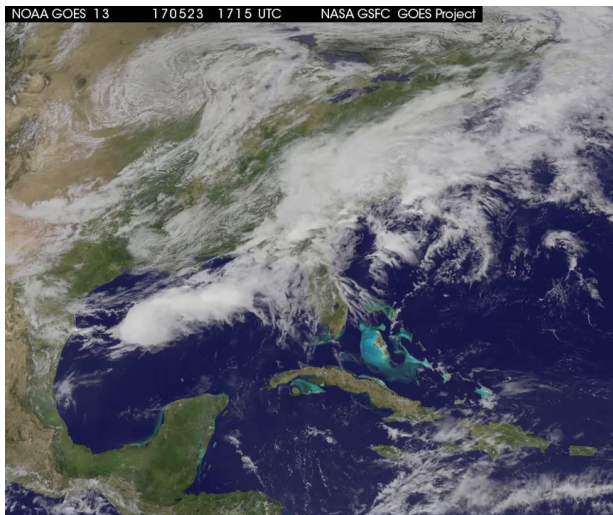
Análisis: Extraer información útil y condensada para convertirla en inteligencia.

Almacenamiento: usualmente en discos duros o en la nube pero puede ser incluso una hoja de papel o la memoria.

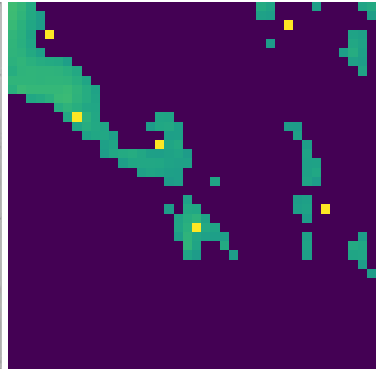
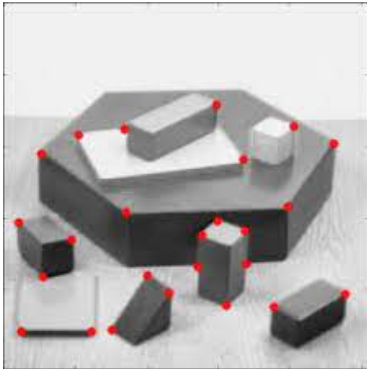
Acción: usar la inteligencia para proponer cambios y optimizar procesos. Esto también involucra generación y recolección de nuevos datos.



Generación: NASA



Recolección: Método de *thresholding* + Shi-Tomasi, detector de esquinas.

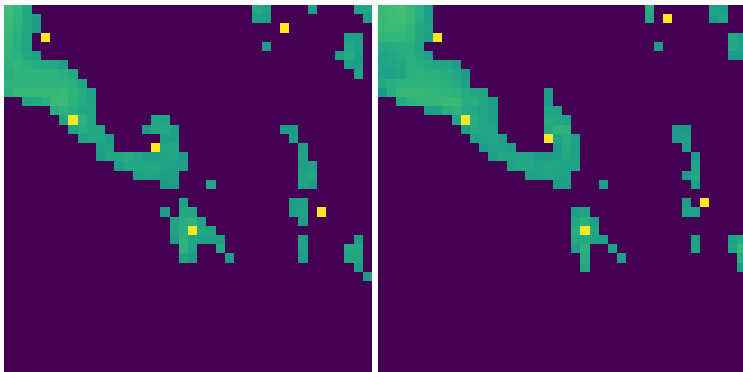


Almacenamiento: base de datos de características.

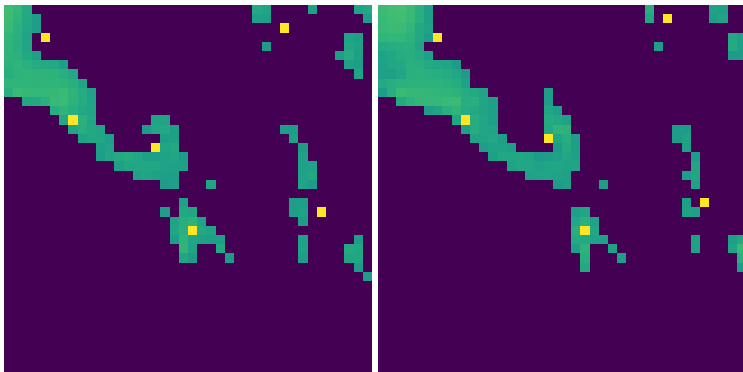
	x	y
1	1.26	1.37
2	-0.78	4.00
3	4.01	0.24
4	2.58	0.77
5	3.91	4.17
6	-0.10	4.43



Visualización: ¿Como se comportan dos instantes de tiempo distinto?



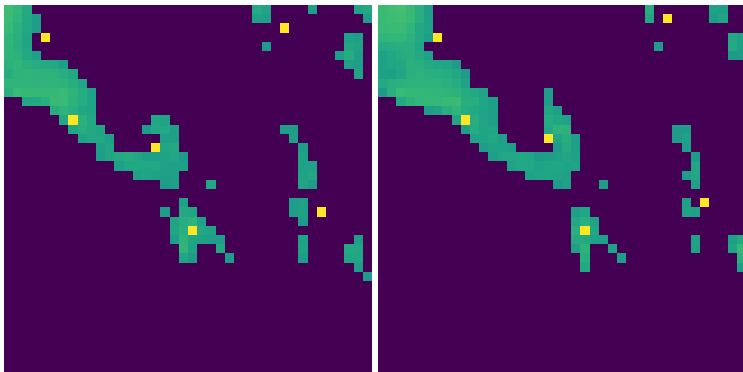
Visualización: ¿Como se comportan dos instantes de tiempo distinto?



Se mueven para distintos lados unas de otras.



Visualización: ¿Como se comportan dos instantes de tiempo distinto?

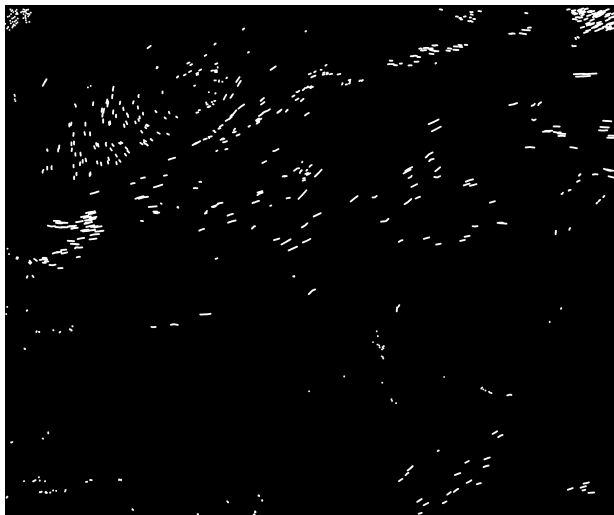


Se mueven para distintos lados unas de otras.

¿Y si vemos el viaje de mas de una partícula?



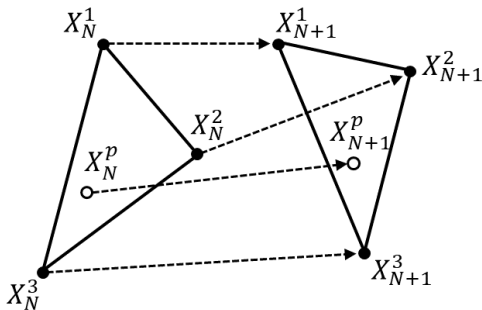
Visualización: No se mueven tan aleatoriamente en esta imagen.



Análisis: Las variación en la posición de las partículas en cada instante de tiempo (dX_t) se mueve siguiendo el movimiento medio a nivel de atmósfera ($m(t)$) pero alterado por un ruido con memoria (U_t). Este actúa como ráfagas" de viento por sector que persisten en el tiempo pero son absorbidas por el movimiento a mesoescala.

$$dX_t = [U_t + m(t)]dt$$

$$dU_t = -\beta U_t dt + \sigma dW_t$$



Estimación de parámetros, validación del modelo, etc.

Acción: Tomar el conocimiento y aplicarlo

- Predictor climático de mediano plazo.
- Se puede utilizar para predecir producción de energía solar
- Ayudar a la integración de las energías limpias



Acción: Tomar el conocimiento y aplicarlo

- Predictor climático de mediano plazo.
- Se puede utilizar para predecir producción de energía solar
- Ayudar a la integración de las energías limpias

Pero **¿y la parte de gestión?**



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.
- **Recolectar**, metadatos, documentación, calidad de datos.



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.
- **Recolectar**, metadatos, documentación, calidad de datos.
- **Procesar y analizar**, anonimizar, consolidar, validar.



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.
- **Recolectar**, metadatos, documentación, calidad de datos.
- **Procesar y analizar**, anonimizar, consolidar, validar.
- **Preservar**, seleccionar, migrar, almacenar.



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.
- **Recolectar**, metadatos, documentación, calidad de datos.
- **Procesar y analizar**, anonimizar, consolidar, validar.
- **Preservar**, seleccionar, migrar, almacenar.
- **Compartir**, repositorios, licencia, liberar metadata.



Recolectar y almacenar

- **Planear**, recursos, seguridad, esquemas relacionales.
- **Recolectar**, metadatos, documentación, calidad de datos.
- **Procesar y analizar**, anonimizar, consolidar, validar.
- **Preservar**, seleccionar, migrar, almacenar.
- **Compartir**, repositorios, licencia, liberar metadata.
- **Reusar**: buscar, permisos, citar.



En el curso nos centraremos en:

- Planificación de recursos y estructuras relacionales.
- Creación de metadatos, medidas de calidad de datos.
- Procesar, modificar, derivar, consolidar, analizar y validar los datos.
- Almacenamiento en lugar y formato adecuado.



Introducción

Proyectos de ciencia de datos

Datos

¿Cómo trabajar con datos?

Bases de datos y DBMS

¿Por qué DBMS?



¿Cómo trabajar con datos?

Por lo general se manipulan los datos a 2 escalas:

- DataFrames (tablas estilo Excel, marcos de datos), con Python, R o cualquier lenguaje de programación.
- Bases de datos, a través de un administrador de bases de datos (DBMS).

Para un proyecto de investigación es común trabajar con ambas escalas, por ejemplo partir de una base de datos grande y tomar una muestra que se procesa para luego expandirla a todo el conjunto de datos.



¿Cómo funcionaban las bibliotecas antes de los computadores?



¿Cómo funcionaban las bibliotecas antes de los computadores?



Pensemos en el proceso de buscar un libro.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"
 - Empiezas a leer las fichas buscando ahora el titulo "Las Crónicas de Narnia"

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"
 - Empiezas a leer las fichas buscando ahora el titulo "Las Crónicas de Narnia"
 - De los resultados disponibles eliges el que más te gusta.

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"
 - Empiezas a leer las fichas buscando ahora el titulo "Las Crónicas de Narnia"
 - De los resultados disponibles eliges el que más te gusta.
- Obtienes y anotas código de búsqueda en papel.

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"
 - Empiezas a leer las fichas buscando ahora el titulo "Las Crónicas de Narnia"
 - De los resultados disponibles eliges el que más te gusta.
- Obtienes y anotas código de búsqueda en papel.
- Le pasas el código al bibliotecario.

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



Buscando Las cronicas de Narnia de C. S. Lewis

- Buscarlo en los ficheros bibliográficos.
 - Irse al cajón de las "L" encuentras la primera ubicación de "Lewis"
 - Empiezas a leer las fichas buscando ahora el titulo "Las Crónicas de Narnia"
 - De los resultados disponibles eliges el que más te gusta.
- Obtienes y anotas código de búsqueda en papel.
- Le pasas el código al bibliotecario.
- El lo encuentra rápidamente y te retorna el libro.

Este es el mismo proceso que ocurre con las bases de datos, pero el sistema involucra mucho más.



- ¿Como se organizan los libros?



- ¿Como se organizan los libros?
- ¿Como se organizan los ficheros?



- ¿Como se organizan los libros?
- ¿Como se organizan los ficheros?
- ¿Por qué no puedo ir a buscar yo el libro?



- ¿Como se organizan los libros?
- ¿Como se organizan los ficheros?
- ¿Por qué no puedo ir a buscar yo el libro?
- ¿Debería poner las fichas de las revistas en los mismos ficheros?



- ¿Como se organizan los libros?
- ¿Como se organizan los ficheros?
- ¿Por qué no puedo ir a buscar yo el libro?
- ¿Debería poner las fichas de las revistas en los mismos ficheros?
- ¿Que pasa si es que yo me se el nombre del libro y no el autor?



Los datos en este ejemplo son un análogo a los libros.

Así como se generó una estructura para organizar los libros, existen formas de organizar los datos para que sea fácil y rápida su extracción.

Esto es una **base de datos**.



Las **bases de datos** es un conjunto de información organizado de forma que:

- Tenga un sistema o método eficiente de almacenamiento y búsqueda.
- No tenga que especificar como se busca la información.



Database Management System - DBMS

- Programa que facilite el manejo de grandes volúmenes de datos
- Datos se almacenan en disco
- Pero los usuarios interactúan con una capa lógica (ej. tablas)

Ojo: Los más clásicos son los motores SQL, pero estos trabajan sobre un modelo relacional.



¿Por qué DBMS?

¿Que podemos hacer en DBMS?

- Almacenar datos (insertar)
- Encontrar datos (búsquedas y consultas)
- Modificar datos (update)
- Asegurar la consistencia de los datos
- Seguridad y privacidad de los datos



¿Por qué DBMS?

Pregunta obvia: **¿Por que no puedo crear un sistema de bases de datos a mi medida en R o Python?**

- Persistencia de datos
- Disponibilidad de datos
- Comunidad
- Limitaciones tecnológicas
- Velocidad de obtención

